

# REINER

## *jetStamp graphic 970*



Manual de instrucciones

ES

# Índice de contenidos

<b>I Su jetStamp graphic 970</b>	<b>5</b>
1.1 Elementos de control.....	6
1.2 Rueda de ajuste.....	8
<b>II Información importante</b>	<b>9</b>
2.1 Baterías.....	9
2.2 Junta.....	9
<b>III Para su seguridad</b>	<b>10</b>
3.1 Descripción de símbolo.....	10
3.2 Advertencias de seguridad para las pilas recargables.....	11
3.3 Advertencias de seguridad.....	12
3.4 Manipulación segura de los cartuchos de impresión.....	12
<b>IV Preparación y puesta en marcha</b>	<b>13</b>
4.1 Puesta en marcha.....	13
4.1.1 Baterías .....	14
4.1.1.1 Insertar las pilas recargables.....	14
4.1.1.2 Cargar las pilas recargables.....	16
4.1.2 Junta y cartucho de impresión .....	17
4.1.2.1 Insertar junta.....	17
4.1.2.2 Insertar cartucho de impresión.....	17
4.2 Realizar una prueba de impresión.....	19
4.3 Activar Bluetooth.....	20
4.4 Instalar software PCset graphic.....	21
4.4.1 Requisitos del sistema .....	21
4.4.2 Instalar el software .....	21
4.5 Actualización de firmware.....	22
<b>V Aplicación de software PCset graphic</b>	<b>23</b>
5.1 Preparar jetStamp graphic 970 para PCset graphic.....	23
5.2 Ejecutar el software.....	24
5.3 Interfaz de usuario.....	24
5.3.1 Barra de herramientas .....	25
5.3.1.1 Selección.....	27
5.3.2 Objetos .....	27
5.3.3 Seguridad del dispositivo .....	28
5.3.3.1 Seguridad del dispositivo.....	28
5.3.3.1.1 Definir la contraseña.....	29
5.3.3.1.2 Desactivar el sistema de seguridad.....	29
5.3.3.1.3 Contraseña olvidada.....	30
5.3.3.2 Desbloquear el dispositivo.....	30
5.3.3.3 Bloquear el dispositivo.....	30

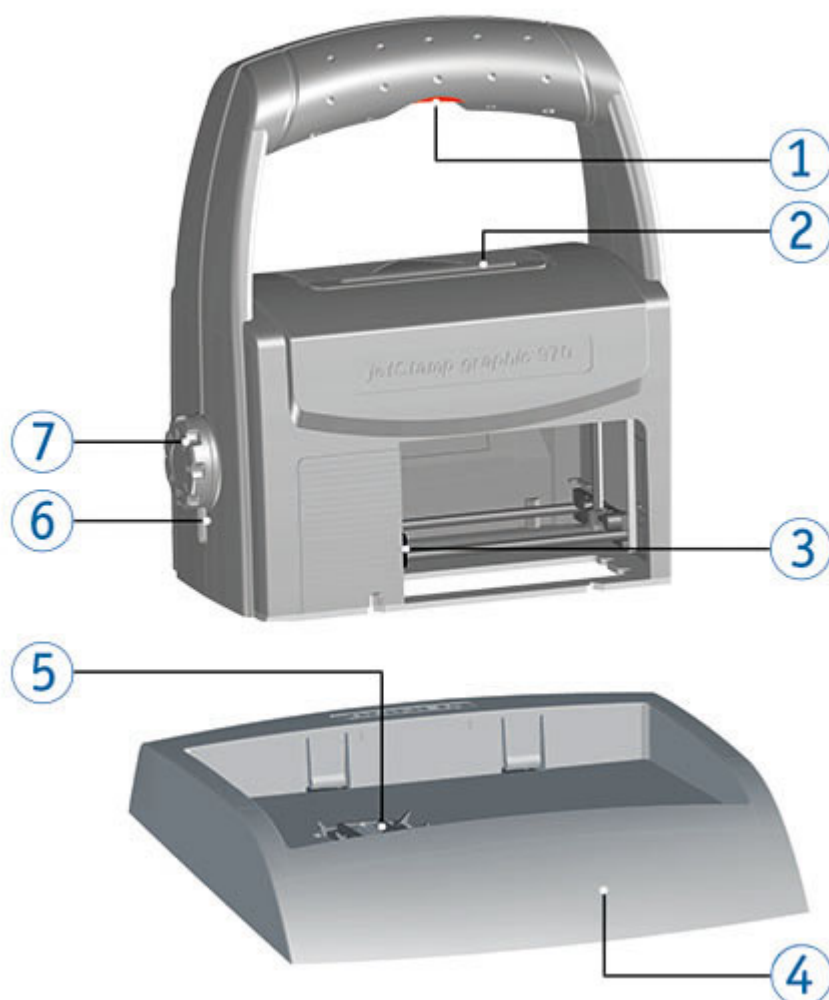
<b>5.3.4 Barra de menú .....</b>	<b>31</b>
5.3.4.1 Archivo.....	31
5.3.4.2 Editar.....	32
5.3.4.3 Ver .....	32
5.3.4.4 Ajustes por defecto.....	32
5.3.4.5 Extras.....	32
5.3.4.6 Ayuda.....	33
<b>5.3.5 Barra de herramientas .....</b>	<b>33</b>
5.3.5.1 Cuadrícula.....	35
5.3.5.2 Selección.....	35
<b>5.3.6 Objetos .....</b>	<b>36</b>
<b>5.3.7 Seguridad del dispositivo .....</b>	<b>36</b>
5.3.7.1 Seguridad del dispositivo.....	37
5.3.7.1.1 Establecer contraseña.....	38
5.3.7.1.2 Desactivar protección con contraseña.....	38
5.3.7.1.3 Contraseña olvidada.....	39
5.3.7.2 Desbloquear el dispositivo.....	39
5.3.7.3 Bloquear el dispositivo.....	39
<b>5.3.8 Ajustes de impresión .....</b>	<b>40</b>
5.3.8.1 Configuración de impresión.....	40
5.3.8.1.1 Secuencia de impresión.....	41
5.3.8.1.2 Alineación .....	42
5.3.8.1.3 Intensidad de impresión.....	43
5.3.8.1.4 Inicio de la impresión.....	44
5.3.8.2 Señales .....	45
5.3.8.3 Funciones.....	46
5.3.8.3.1 Impresión de prueba.....	47
5.3.8.3.2 Repetir la última impresión.....	48
5.3.8.3.3 Encender el numerador.....	49
5.3.8.3.4 Volver a cambiar el numerador.....	50
5.3.8.3.5 Restablecer los numeradores al valor original.....	51
5.3.8.4 Fuente.....	52
<b>5.3.9 Indicadores de estado .....</b>	<b>53</b>
<b>5.3.10 Mensajes del dispositivo .....</b>	<b>55</b>
<b>5.4 Establecer conexión Bluetooth.....</b>	<b>57</b>
<b>5.5 Ejemplo flujo de trabajo: crear imágenes de impresión.....</b>	<b>59</b>
5.5.1 Configurar imagen de impresión .....	59
5.5.2 Transferir una imagen de impresión al jetStamp graphic 970 .....	60
5.5.3 Imprimir imagen de impresión .....	62
5.5.4 Número de impresiones .....	63
<b>5.6 Ajustes objetos.....</b>	<b>64</b>
5.6.1 Texto .....	64
5.6.1.1 Ajustes por defecto.....	65
5.6.1.2 Menú de contexto objeto de texto.....	66
5.6.1.3 Generar gráfico.....	67
5.6.2 Fecha/Hora .....	67
5.6.2.1 Ajustes por defecto.....	68
5.6.2.1.1 Pestaña de fecha y hora.....	69
5.6.2.1.2 Fuente .....	70
5.6.2.2 Menú de contexto objeto de fecha/hora.....	71
5.6.3 Numerador .....	72
5.6.3.1 Ajustes por defecto.....	72
5.6.3.1.1 Ajustes .....	74
5.6.3.1.2 Círculo numérico.....	74
5.6.3.1.3 Fuente .....	74

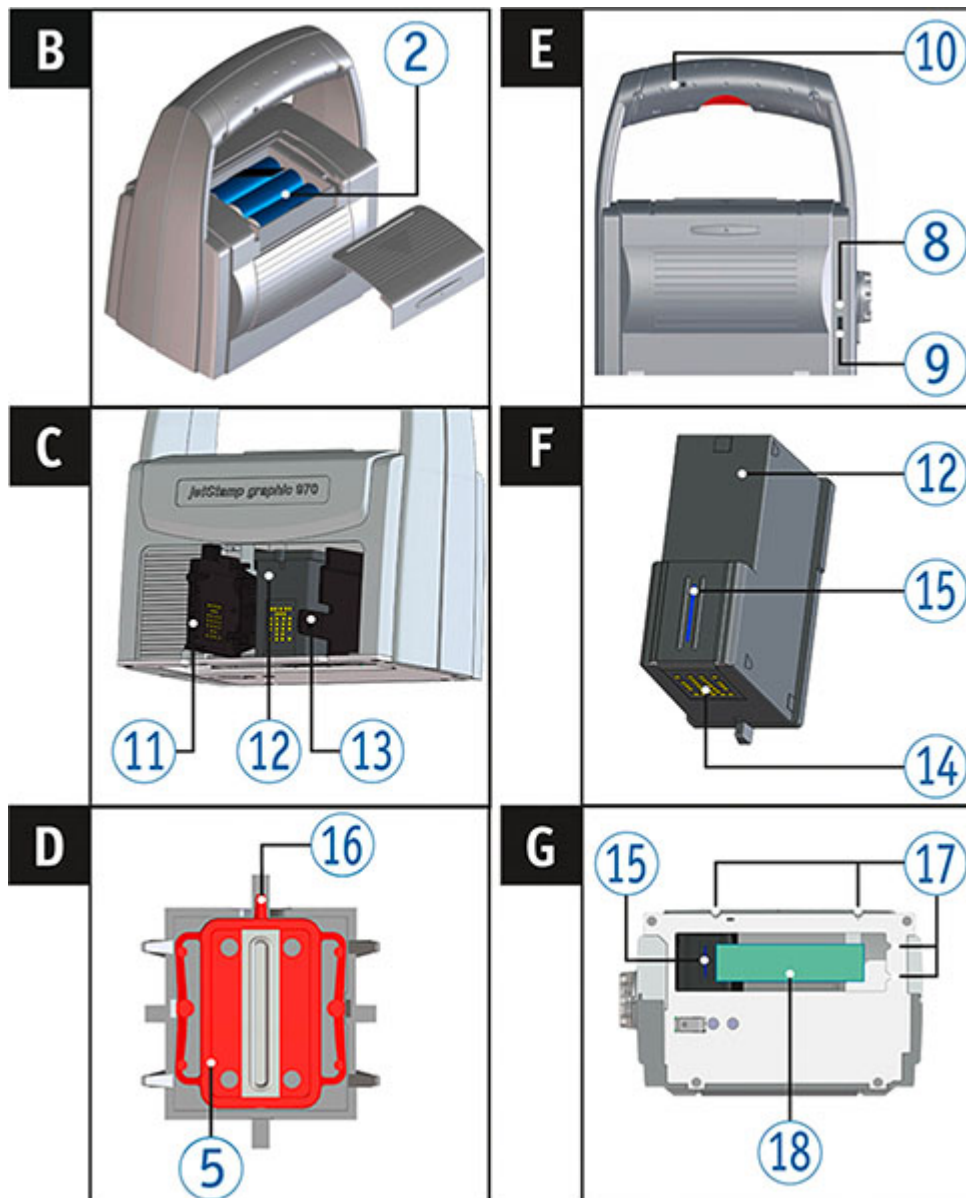
5.6.3.2	Menú de contexto objeto de numerador.....	75
5.6.4	<b>Código de barras .....</b>	<b>77</b>
5.6.4.1	Ajustes por defecto.....	77
5.6.4.2	Numeración/Datación secuencial.....	80
5.6.4.3	Menú de contexto de objeto de código de barras.....	81
5.6.4.4	Generar gráfico.....	81
5.6.5	<b>Gráfico .....</b>	<b>82</b>
5.6.5.1	Diálogo cargar gráfico.....	82
5.6.5.2	Menú de contexto Objeto Gráfico.....	83
5.6.5.3	Generar gráfico.....	83
5.7	<b>Disparo de impresión externo.....</b>	<b>84</b>
5.7.1	Activación a través de puerto USB .....	84
5.7.2	Activación mediante interruptor externo .....	84
<b>VI</b>	<b>Advertencia .....</b>	<b>85</b>
6.1	Cambiar cartucho de impresión.....	86
6.2	Limpiar los contactos del cartucho de impresión.....	87
6.3	Limpiar inyectores.....	88
6.3.1	Limpieza automática de las boquillas .....	89
6.3.2	Limpieza manual de las boquillas .....	90
6.4	Limpiar la junta.....	91
6.5	Cambiar la junta.....	92
6.6	Limpiar carcasa.....	92
<b>VII</b>	<b>Detección y eliminación de fallos del sistema .....</b>	<b>93</b>
7.1	jetStamp graphic 970 no está en funcionamiento.....	93
7.2	Causas por las que no carga las pilas recargables.....	94
7.3	Señales ópticas (LED).....	94
7.4	Señales acústicas.....	96
<b>VIII</b>	<b>Datos técnicos y accesorios .....</b>	<b>98</b>
8.1	Placa de identificación.....	98
8.2	Datos técnicos.....	99
8.3	Transporte y eliminación.....	100
8.4	Accesorios.....	100
<b>IX</b>	<b>Contacto .....</b>	<b>102</b>
<b>X</b>	<b>Manual de instrucciones .....</b>	<b>103</b>
	<b>Index .....</b>	<b>104</b>

# 1 Su jetStamp graphic 970

**REINER***jetStamp graphic 970*

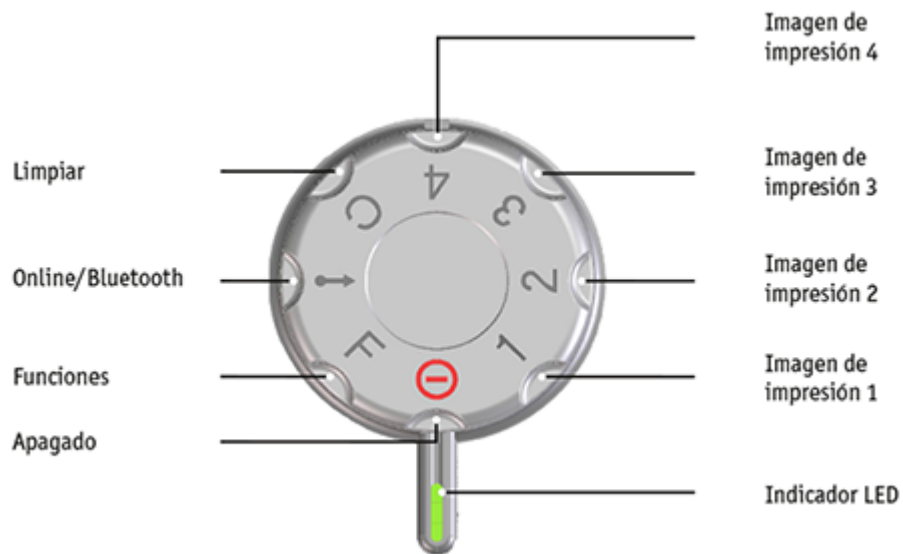
## 1.1 Elementos de control

**A**



- |                             |                                     |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| ① Tecla de disparo          | ⑩ Conector para disparo externo     |
| ② Compartimento de baterías | ⑪ Puerta del cartucho de impresión  |
| ③ Carro de impresión        | ⑫ Cartucho de impresión             |
| ④ Estación base             | ⑬ Bloqueo del cartucho de impresión |
| ⑤ Junta                     | ⑭ Contactos Cartucho de impresión   |
| ⑥ Display LED               | ⑮ Inyectores Cartucho de impresión  |
| ⑦ Rueda de ajuste           | ⑯ Punta de la junta                 |
| ⑧ Piloto verde de carga     | ⑰ Ayudas de posicionamiento         |
| ⑨ Puerto Micro USB          | ⑱ Área de impresión                 |

## 1.2 Rueda de ajuste



**i** El **Display LED** resalta el ajuste seleccionado y parpadea cuando se producen mensajes de advertencia.

**i** Para ajustar las **funciones** (véase "[Funciones](#)").

- ▶ ¡Para evitar errores de funcionamiento, establecer ajustes precisos para el display LED!
- ▶ Para activar el Bluetooth, girar la rueda **7** a la posición Online/Bluetooth (véase "[activar el Bluetooth](#)").



## 2 Información importante

Antes de la puesta en marcha de la *jetStamp graphic* 970, es imprescindible que usted lea el manual y, en especial, las indicaciones de seguridad. Esto es por su seguridad y evitará daños en el dispositivo, dudas en el manejo del dispositivo de etiquetado y los riesgos de seguridad asociados.

[Baterías](#)

[Junta](#)

### 2.1 Baterías

La carga de las baterías se controla electrónicamente. Esto asegura que las celdas de la batería se carguen de manera óptima y moderada.

#### Cargar

► Cargar completamente las baterías antes del primer uso. Duración aprox. tres horas.

Después de la primera carga completa, las baterías aún no alcanzan su capacidad total. Debe esperar que se reducen los tiempos de disponibilidad normales.

#### Alcanzar la capacidad total

Se alcanza la capacidad total cuando las baterías se descargan y se cargan completamente varias veces.

### 2.2 Junta



Al insertar/cambiar el cartucho de impresión debe colocarse o sustituirse el precinto correspondiente. ¡Consultar la guía breve que se incluye en cada cartucho de impresión!

## 3 Para su seguridad

[Descripción de símbolos](#)

[Instrucciones de seguridad para baterías](#)

[Instrucciones de seguridad](#)

[Manipulación segura de cartuchos de impresión](#)

### 3.1 Descripción de símbolo



Advertencias de peligros que causan **la muerte o lesiones graves** en caso de incumplimiento.



Advertencias de peligros que pueden causar **la muerte o lesiones graves** en caso de incumplimiento.



Advertencias de peligros que pueden causar **lesiones** en caso de incumplimiento.



Advertencias de peligros que pueden causar **daños materiales** en caso de incumplimiento.

► Aquí se le solicitará que tome medidas.



Consejos y sugerencias para que se familiarice de forma aún más sencilla con su *jetStamp graphic 970*.



Instrucciones en los tutoriales en vídeo.

## 3.2 Advertencias de seguridad para las pilas recargables

Las baterías están sujetas a desgaste. No se puede garantizar una vida útil más larga que seis meses.

### ADVERTENCIA

Posible explosión en contacto con el fuego.

- ▶ Nunca tire las baterías al fuego.

### ATENCIÓN

Lesiones debidas a daños en la batería al utilizar baterías inadecuadas o no recargables.

- ▶ Utilice únicamente las baterías previstas para el dispositivo.

### Tipo de uso

Utilice únicamente el adaptador de red suministrado o una conexión PC-USB para cargar las baterías.

Utilice únicamente baterías recargables (tres cada vez) del tipo de hidruro de metal-níquel (número de artículo REINER: 946 192 - 000), modelo AA.

Sustituya siempre las baterías simultáneamente.

Las baterías no autorizadas pueden causar daños o un mal funcionamiento.

- ▶ Utilice únicamente las baterías especificadas.

### Insertar

Observe la polaridad de las baterías cuando las inserte, vea los símbolos!

### Eliminación



#### **Baterías defectuosas o usadas**

Las baterías usadas o recargables no deben desecharse con la basura doméstica.

### 3.3 Advertencias de seguridad

#### ADVERTENTIA

Posibilidad de ceguera por contacto de la tinta con los ojos.

- ▶ ¡no sujetar la *jetStamp graphic 970* con los inyectores contra la cara de las personas!

#### ATENCIÓN

Posible tropiezo y daños en el dispositivo si los cables del dispositivo se encuentran dispersos por la habitación.

- ▶ ¡Colocar los cables del dispositivo de manera que no supongan una fuente de peligro!

#### AVISO

Daños en el dispositivo en caso de transporte inadecuado.

- ▶ ¡Utilizar sólo el embalaje que proporciona protección contra choques y golpes al dispositivo!

#### AVISO

Daño en el dispositivo debido a la condensación.

- ▶ Antes de empezar, ¡esperar hasta que el aparato haya alcanzado la temperatura ambiente y esté completamente seco!

### 3.4 Manipulación segura de los cartuchos de impresión

#### ADVERTENTIA

Posibilidad de ceguera por contacto de la tinta con los ojos.

- ▶ ¡no sujetar la *jetStamp graphic 970* con los inyectores contra la cara de las personas!

#### ATENCIÓN

Daños a la salud por ingestión de tinta.

- ▶ ¡No ingerir!
- ▶ ¡Guarde el cartucho de impresión fuera del alcance de los niños!

## 4 Preparación y puesta en marcha



Solo conecte el dispositivo al PC después de haber instalado el software PCset graphic (ver "[Instalar software PCset graphic](#)").

La instalación del software PCset graphic instala los controladores USB necesarios. Si se establece una conexión entre el PC y el dispositivo, los controladores USB se detectan y se cargan automáticamente. Si el dispositivo se conecta sin instalar el software PCset graphic, falla la instalación de los controladores del dispositivo.

[Puesta en marcha](#)

[Realizar una prueba de impresión](#)

[Activar Bluetooth](#)

[Instalar software PCset graphic](#)

[Actualización de firmware](#)

### 4.1 Puesta en marcha



Podrá encontrar un vídeo en nuestra página de inicio [www.reiner.de](http://www.reiner.de) o [youtube](https://www.youtube.com).

[Baterías](#)

[Junta y cartucho de impresión](#)

### 4.1.1 Baterías

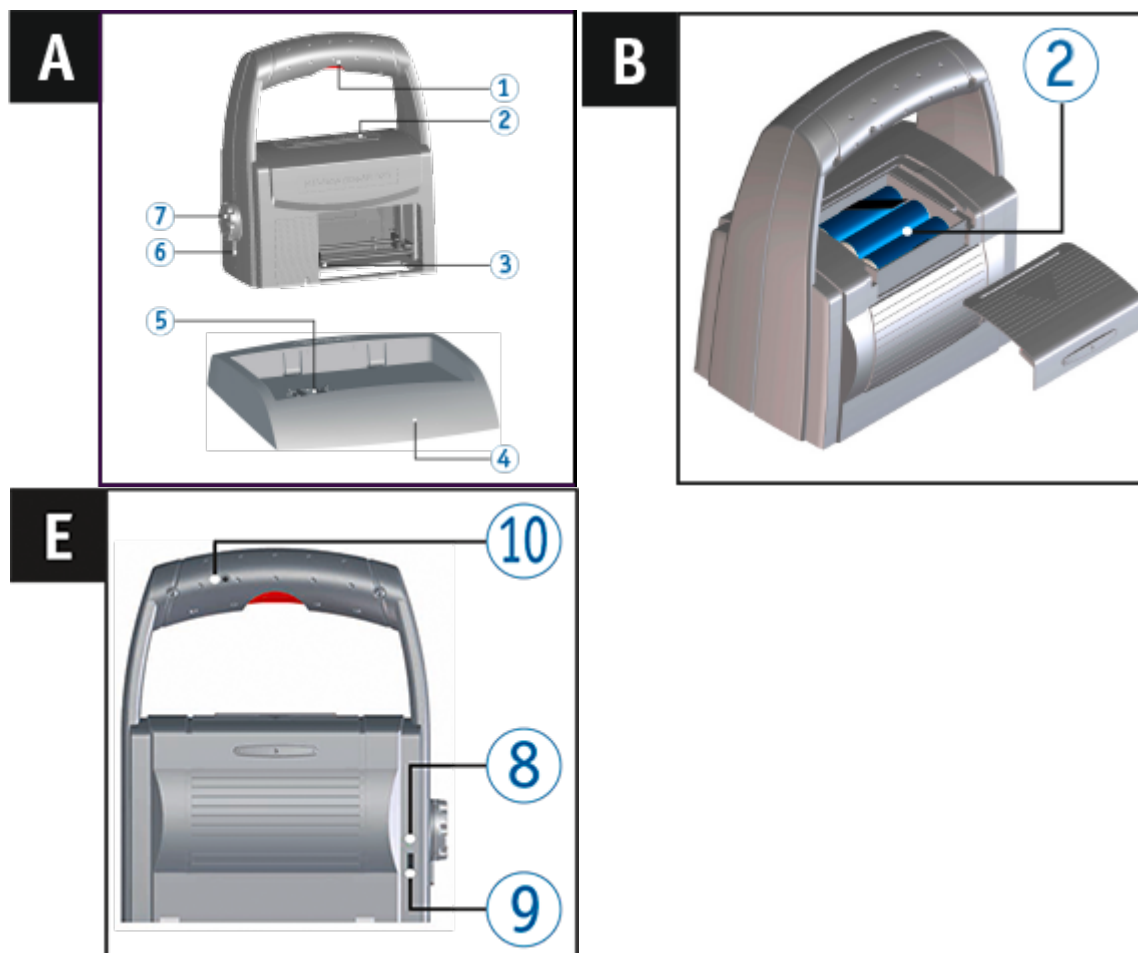
Las baterías deben estar completamente cargadas antes del primer uso. El tiempo de carga es de unas tres horas. Las baterías están cargadas cuando el indicador de carga verde 8 se apaga.

[Insertar baterías](#)

[Cargar baterías](#)

#### 4.1.1.1 Insertar las pilas recargables

Insertar baterías ⇨ Fig. **A** + **B** + **E**



Sustituya siempre las baterías simultáneamente.  
Al retirar las baterías se conservan la fecha, la hora y la lectura de los contadores numéricos.

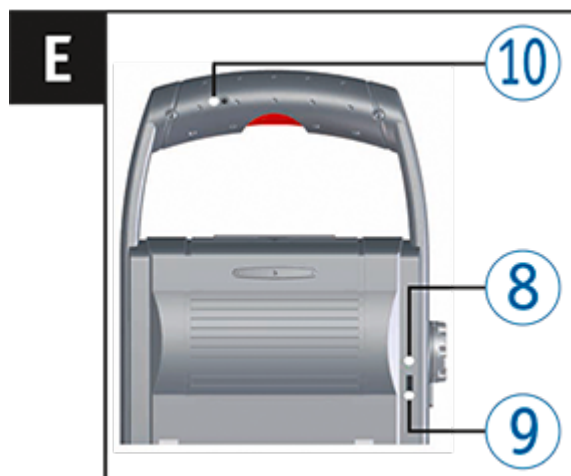
- ▶ Abrir el 2 compartimento de las baterías.
- ▶ Colocar la cinta textil sobre el compartimento.

**i** La cinta textil facilita la extracción de las pilas.

- ▶ Tener en cuenta la polaridad correcta e insertar las baterías.
- ▶ Cerrar el ② compartimento de las baterías.

#### 4.1.1.2 Cargar las pilas recargables

Cargar baterías ⇒ Fig. **E**



**i** No es posible realizar la carga en un concentrador USB sin su propia fuente de alimentación.

**i** La fuente de alimentación debe ser fácilmente accesible para la toma. Para desconectar el dispositivo completamente de la red, la fuente de alimentación debe retirarse de la toma.

- Conectar la toma micro USB del dispositivo **9** a la fuente de alimentación mediante el cable USB y conectar la fuente de alimentación a la red eléctrica.

Se ilumina el indicador de carga **8** verde.

El proceso de carga termina cuando el indicador de carga **8** se apaga.



## 4.1.2 Junta y cartucho de impresión

**i** La junta y el cartucho de impresión se envían por separado del producto. Siga las siguientes instrucciones.

[Insertar junta](#)

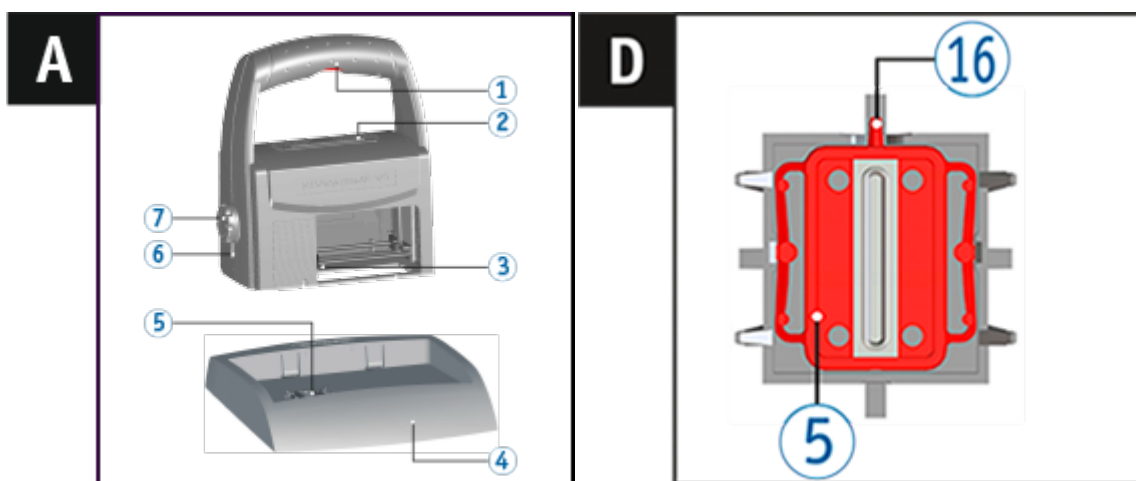
[Insertar cartucho de impresión](#)

### 4.1.2.1 Insertar junta

**Insertar junta** ⇨ Fig. **A** + **D**

**i** Dependiendo del tipo de tinta utilizada, se requieren diferentes juntas (véase también "[Cambiar junta](#)").

**i** Siempre debe utilizarse la junta del cartucho de impresión correspondiente; la junta debe siempre sustituirse por cartuchos de impresión nuevos.



- ▶ Colocar la estación base (4) sobre una superficie firme.
- ▶ Retirar la junta del embalaje y colocarla en el soporte de la estación base (4).
- ▶ Presionar la junta ligeramente hasta que se agarre en el soporte.

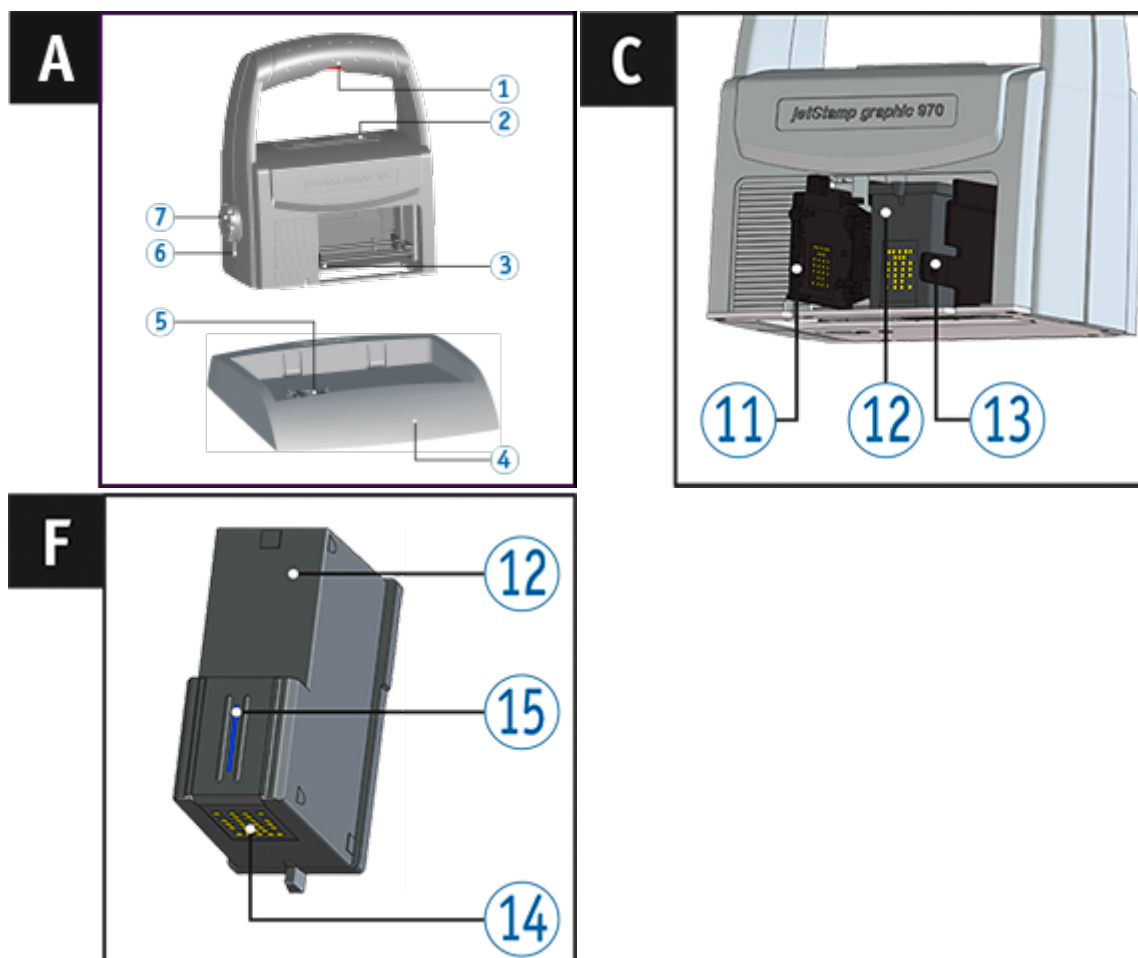
### 4.1.2.2 Insertar cartucho de impresión

**⚠ ATENCIÓN**

Daños a la salud por ingestión de tinta.

- ▶ ¡No ingerir!
- ▶ ¡Guarde el cartucho de impresión fuera del alcance de los niños!

**Insertar el cartucho de impresión** ⇨ Fig. **A** + **C** + **F**



- ▶ poner el jetStamp graphic 970 en la estación base ④.
- ▶ Colocar la rueda de ajuste ⑦ en la posición 1.
- ▶ Mantener pulsado el botón de disparo ① y retirar el dispositivo de la estación base ④.  
El carro de impresión ③ se desplaza a la posición central.
- ▶ Soltar el botón de disparo ①.
- ▶ Presionar el bloqueo del cartucho de impresión ⑬ ligeramente hacia la derecha hasta que la tapa del cartucho de impresión pueda ⑪ abrirse.
- ▶ Abrir la tapa del cartucho de impresión ⑪.
- ▶ Retirar el cartucho de impresión nuevo ⑫ del envase y retirar la película protectora o el clip de los inyectores ⑮.
- ▶ Coloque el dispositivo sobre una superficie firme.
- ▶ Insertar el cartucho de impresión ⑫.
- ▶ Cerrar la tapa del cartucho de impresión ⑪.
- ▶ Presionar el ① botón de disparo.  
El carro de impresión ③ se desplaza a la posición inicial.

**i** volver a colocar la jetStamp graphic 970 en la estación base para evitar que la tinta se seque.  
Observar la señal acústica de la jetStamp graphic 970 (véase la sección «[señales acústicas](#)»).


## 4.2 Realizar una prueba de impresión

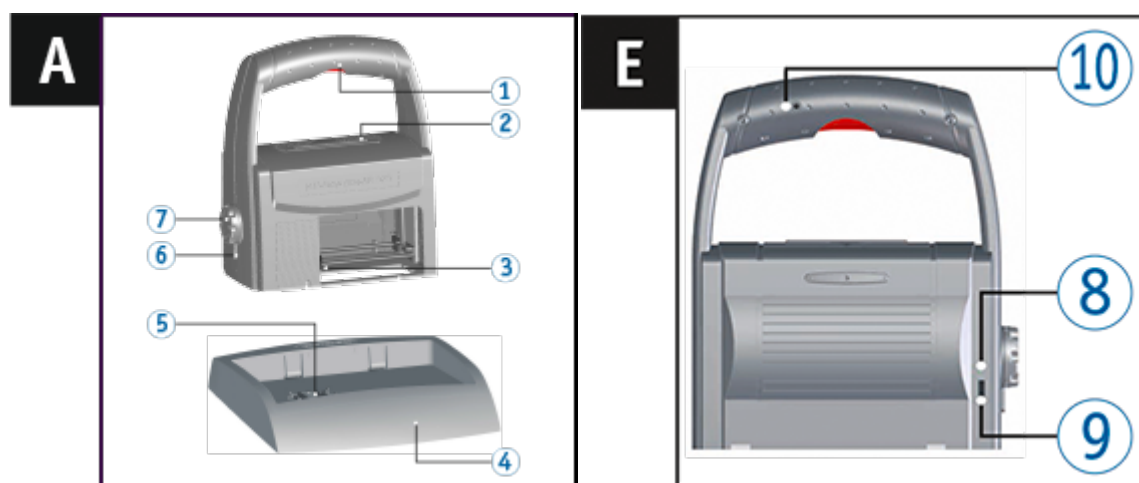
### ADVERTENCIA

Posibilidad de ceguera por contacto de la tinta con los ojos.


► *¡no sujetar la jetStamp graphic 970 con los inyectores <sup>15</sup> contra la cara de las personas!*

**Realizar una prueba de impresión** ⇒ Fig. **A** + **E**

 De fábrica, la *jetStamp graphic 970* viene con 4 imágenes de impresión de muestra preprogramadas.

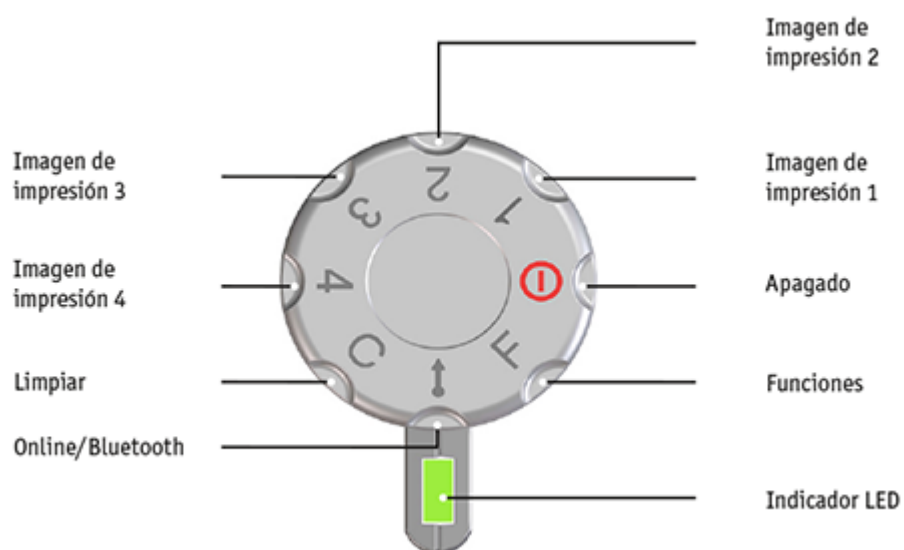




- Colocar la rueda de ajuste <sup>7</sup> en la posición 1 .
- Colocar el dispositivo sobre una superficie presionable, plana.
- Presionar el <sup>1</sup> botón de disparo.  
Se ha impreso la imagen de impresión de ejemplo 1.

 volver a colocar la *jetStamp graphic 970* en la estación base para evitar que la tinta se seque.

Observar la señal acústica de la *jetStamp graphic 970* (véase la sección «[señales acústicas](#)»).

## 4.3 Activar Bluetooth



-  El Bluetooth no puede activarse mientras que haya una conexión USB activa. Con la conexión Bluetooth activa, tampoco puede establecerse una conexión USB.
-  Cuando el Bluetooth esté activo, disminuir la autonomía, ya que el Bluetooth también está activo en modo Standby.
- ▶ Para activar el Bluetooth del dispositivo, girar la rueda de ajuste **7** a la posición **Online/Bluetooth**.
- ▶ Para establecer la conexión Bluetooth con el dispositivo, siga las instrucciones "[Establecer conexión Bluetooth](#)".

## 4.4 Instalar software PCset graphic



La instalación debe realizarse en un PC local estándar.  
Una PC virtual o un Thinclient no son aptos.



Cuando se entrega la unidad, la hora CET/Central European Time viene preestablecida. Cuando el dispositivo se conecta al software PCset graphic con un PC y se transfiere una imagen de impresión al dispositivo, el dispositivo adopta la hora local (ver «[Transferencia de la imagen de impresión al jetStamp graphic 970](#)»).

[Requisitos del sistema](#)

[Instalar el software](#)

### 4.4.1 Requisitos del sistema

#### Dispositivos REINER soportados

- *jetStamp graphic 970*
- *jetStamp graphic 1025*
- *jetStamp graphic 1025 sense*
- *REINER 940*

#### Hardware

- Adaptador gráfico con una resolución mín. de 1280 x 1024 píxeles
- Memoria RAM mín. de 32 MB
- 200 MB de espacio libre en el disco duro
- 1 interfaz USB libre o Bluetooth

#### Sistemas operativos compatibles

- Windows 7, Windows 7 64 Bit, Windows 8, Windows 8 64 Bit, Windows 10, Windows 10 64 Bit, Windows 11

### 4.4.2 Instalar el software

La instalación requiere permisos de administrador en el PC.



Insertar el dispositivo USB suministrado con el dispositivo en el puerto USB del PC.



Inicie el archivo "Setup\_PCsetgraphic.exe".



Siga las instrucciones del programa de instalación.

## 4.5 Actualización de firmware

El firmware actual de la *jetStamp graphic* 970 se puede descargar en [www.reiner.de](http://www.reiner.de) desde el apartado "**Descargas - Software**".

-  Antes de una actualización del firmware, las imágenes de impresión que se encuentran en el gráfico *jetStamp* 970 deben transmitirse al gráfico PCset y guardarse. Las imágenes de impresión pueden dañarse durante la actualización del firmware.
-  Asegurarse de que el PCset graphic esté instalado en el PC, aunque **no** esté abierto, antes de iniciar la actualización del firmware. Durante la instalación de la actualización del firmware, la *jetStamp graphic* 970 no debe apagarse.
- ▶ Conectar la conexión Micro USB  con el PC con el cable USB.
- ▶ Para encender el dispositivo, girar la rueda de ajuste  a la posición **1**.
- ▶ **Descomprimir "Firmware update"** y ejecutar **·"970 Firmware xxxx.exe"**. El firmware se instalará automáticamente. Después de haber actualizado con éxito el firmware, el PCset graphic puede abrirse de nuevo.

## 5 Aplicación de software PCset graphic

[Preparar la jetStamp graphic 970 para PCset graphic](#)

[Iniciar el software](#)

[Interfaz de usuario](#)

[Establecer conexión Bluetooth](#)

[Ejemplo de flujo de trabajo: Generar imagen de impresión](#)

[Ajustes objetos](#)

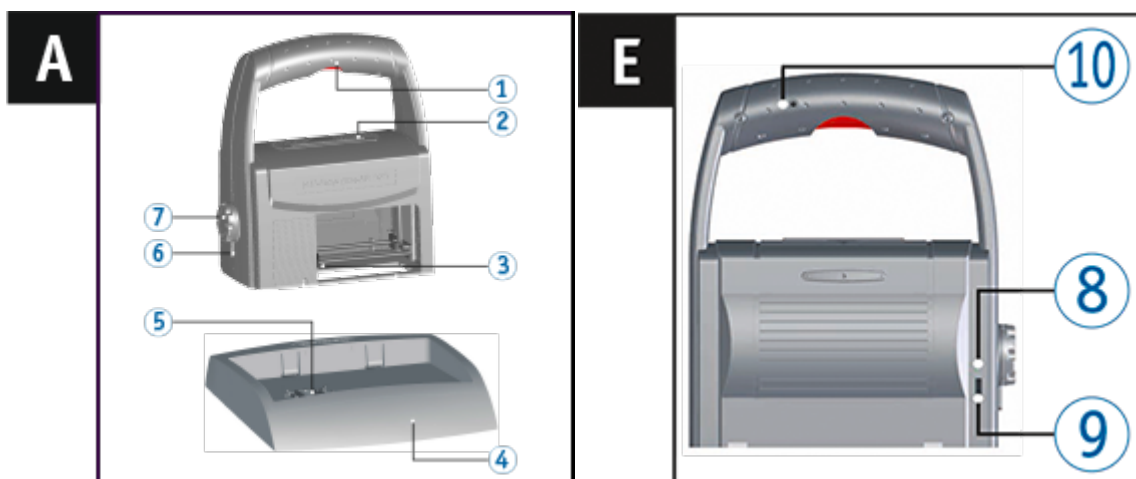
[Disparo de impresión externo](#)

### Dispositivos REINER soportados

- jetStamp 1025
- jetStamp 1025 sense
- jetStamp graphic 970
- REINER 940

### 5.1 Preparar jetStamp graphic 970 para PCset graphic

preparar la *jetStamp graphic 970* para PCset graphic ⇨ Fig. **A** + **E**



**i** Para que el PC reconozca correctamente el dispositivo, primero debe instalarse el software PCset graphic.

- ▶ Conectar la conexión Micro USB **9** con el PC con el cable USB.
- ▶ Girar la rueda de ajuste **7** a la posición 1 para encender el dispositivo.

El PC reconoce la *jetStamp graphic* 970 como nuevo dispositivo USB.

El software del controlador del dispositivo se instala automáticamente.





 Cuando el dispositivo está conectado al PC, las baterías se cargan a través del puerto USB.

## 5.2 Ejecutar el software

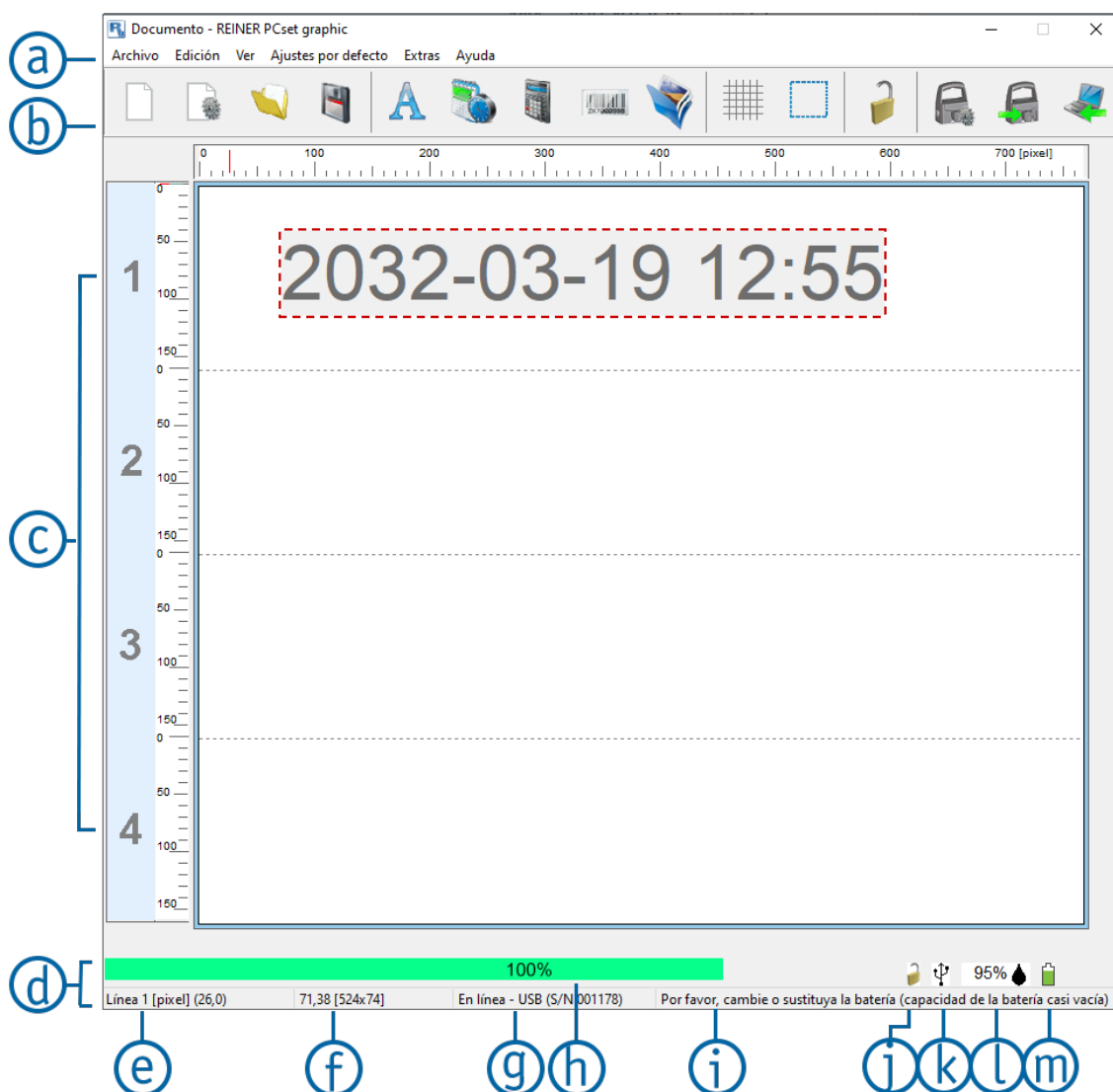
- ▶ En el **símbolo del PCset graphic de REINER**  haga doble clic.  
Se iniciará el software PCset graphic.

## 5.3 Interfaz de usuario

La interfaz de usuario se divide en cuatro áreas:

-  Barra de menú con funciones típicas de Windows y funciones específicas de PCset graphic
-  Barra de herramientas
-  4 líneas para diseñar las imágenes de impresión
-  Barra con diferentes [Indicaciones de estado](#).















- |  |  |
|--|--|
| <b>a</b> <a href="#">Barra de menú</a>                                     | <b>h</b> Proceso de transferencia                  |
| <b>b</b> <a href="#">Barra de herramientas</a>                             | <b>i</b> <a href="#">Mensajes del dispositivo</a>  |
| <b>c</b> Imagen de impresión   | <b>j</b> <a href="#">Seguridad del dispositivo</a> |
| <b>d</b> <a href="#">Indicaciones de estado</a>                            | <b>k</b> Conexión                                  |
| <b>e</b> Posición del cursor   | <b>l</b> Indicador del nivel de tinta              |
| <b>f</b> Posición del objeto [Tamaño del objeto]                           | <b>m</b> Comprobar el                              |
| <b>g</b> En línea/desconectado (dispositivo conectado con número de serie) |  |

### 5.3.1 Barra de herramientas

Barra de herramientas <b>b</b>	Comando del menú	Descripción

	Nuevo	Restablecer la pantalla. Elimine el diseño mostrado.
	Fuente	Ir a <a href="#">Fuente</a> en el menú «Ajustes».
	Abrir	Menú de selección de archivos para cargar imágenes de impresión guardadas previamente.
	Guardar	Guardar imágenes de impresión mostradas como archivo XML.
	Cuadrícula	Activa la <a href="#">cuadrícula</a> para alinear los objetos.
	Selección	Para las zonas que se han corregido con la función «generar gráfico» (véase la sección <a href="#">Selección</a> ).
	Seguridad del dispositivo	La seguridad del dispositivo se puede ajustar (ver " <a href="#">Seguridad del dispositivo</a> "). En la pestaña "Vista", cuando se pulse en "Mostrar el candado en la barra de herramientas", se puede mostrar u ocultar el botón para la seguridad del dispositivo.
	Ajustes	Ir a <a href="#">Configuración de impresión</a> en el menú «Ajustes».
	Transferir	Las imágenes de impresión se transfieren al dispositivo. Los datos existentes en la <i>jetStamp graphic 970</i> se sobrescriben.
	Cargar	Cargar las imágenes de impresión almacenadas en la unidad para editarlas.

### 5.3.1.1 Selección









- ▶ Activar "Selección".
- ▶ Con el botón izquierdo del ratón presionado, marcar un cuadro de selección sobre el área deseada.
- ▶ Soltar el botón izquierdo del ratón.  
Todos los objetos y fondos contenidos en el marco se seleccionan y se pueden recortar, copiar o borrar.


### 5.3.2 Objetos

Las imágenes de impresión están compuestas por objetos de los cinco grupos de objetos que se describen a continuación.

Los objetos se pueden colocar libremente mediante Drag & Drop (véase "[Ejemplo de flujo de trabajo: Generar imagen de impresión](#)").

 El formato de cada grupo de objetos se puede configurar de manera individual. Los menús para los ajustes de formato se activan haciendo clic con el botón derecho del ratón en el objeto correspondiente o en la pestaña "Ajustes por defecto" de la [Barra de menús](#).

Barra de herramientas 	Comando	Descripción
	<a href="#">Texto</a>	Introducir el texto deseado en la posición del cursor. La fuente y el estilo de la fuente dependen del formato de texto establecido. Al hacer doble clic en el texto, finaliza el modo de introducción de texto. El texto también se puede pegar a través del portapapeles de Windows. El tamaño de fuente se ajusta automáticamente a la altura de la cuadrícula cuando la cuadrícula está activa.
	<a href="#">Fecha/hora</a>	Fuente, estilo de fuente, tamaño de la fuente y formato se pueden ajustar individualmente (ver " <a href="#">Fuente</a> " y " <a href="#">Ajustes por defecto</a> ").
	<a href="#">Numerador</a>	El numerador se utiliza para la numeración secuencial. Se pueden establecer el valor inicial, el incremento y la dirección de la fuente, así como la fuente, el estilo y el tamaño de la fuente (véase « <a href="#">Fuente</a> » y « <a href="#">Preferencias</a> »).
	<a href="#">Código de barras</a>	En los ajustes de formato están disponibles diferentes formatos de código de barras (ver " <a href="#">Ajustes por defecto</a> ").

	<a href="#">Gráficos</a>	Después de insertar un objeto gráfico, se abre una ventana de selección de archivos. Seleccionar el gráfico deseado y confirmar con "Abrir".
---	--------------------------	--

### 5.3.3 Seguridad del dispositivo

[Seguridad del dispositivo](#)

[Desbloquear el dispositivo](#)




[Bloquear el dispositivo](#)

#### 5.3.3.1 Seguridad del dispositivo

La seguridad del dispositivo bloquea la impresión y protege los datos de impresión contra el mal uso.



Los dispositivos sin una versión de firmware actual no admiten la seguridad de dispositivos. Puede descargar la última versión de firmware en [www.reiner.de](http://www.reiner.de) desde el apartado "**Descargas - Software**".

- La seguridad del dispositivo se puede ajustar en la barra del menú **a** en la pestaña "Extras → Seguridad del dispositivo" o en la barra de herramientas **b** mediante los botones  /  / .

Se puede elegir entre **tres** funciones:



1. La seguridad del dispositivo está desactivada.



2. La seguridad del dispositivo está activada.

Las imágenes de impresión **no** se pueden transferir e imprimir sin introducir la contraseña.



3. La seguridad del dispositivo está activada.

Las imágenes de impresión se pueden transferir e imprimir **sin** introducir la contraseña.

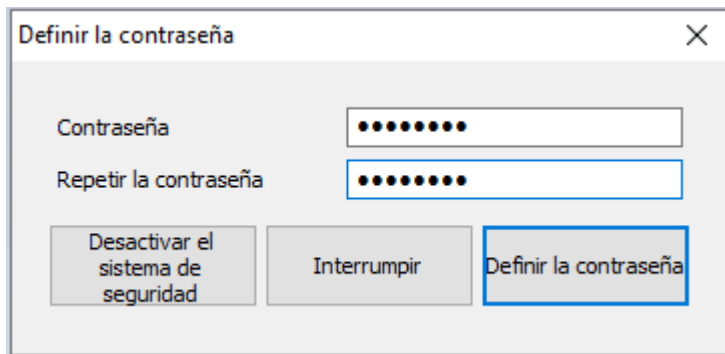
[Establecer contraseña](#)




[Desactivar protección con contraseña](#)

[Contraseña olvidada](#)

## 5.3.3.1.1 Definir la contraseña






 "Establecer contraseña" activa la seguridad del dispositivo y protege los datos de impresión contra el mal uso.



- ▶ Para activar la **seguridad del dispositivo**, seleccionar en la barra del menú  la pestaña "Extras" y "Seguridad del dispositivo → Establecer contraseña" o, en la Toolbar, hacer clic en  el botón .
- ▶ Asigne una contraseña.
- ▶ Repita la contraseña.

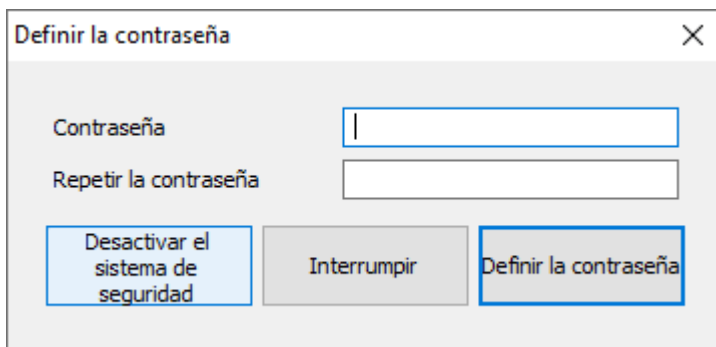
La contraseña puede contener un máximo de 8 caracteres.


Se pueden usar los siguientes caracteres: 0-9, A-Z, a-z y los caracteres !"#\$%&'()\*+,-./:;<=>?[]{} ~.

- ▶ Para activar la seguridad del dispositivo, haga clic en el botón "Establecer contraseña". En la barra de herramientas  cambia el símbolo de  a  y en el visor de estado  aparece el símbolo .

## 5.3.3.1.2 Desactivar el sistema de seguridad

 "Desactivar protección con contraseña" desactiva la seguridad del dispositivo.



- ▶ Para desactivar la **seguridad del dispositivo**, seleccionar en la barra de menú  la pestaña "Extras" y hacer clic en "Seguridad del dispositivo → Establecer contraseña".
- ▶ Hacer clic en "Desactivar protección con contraseña".

En la barra de herramientas **b** cambia el símbolo de  a .

#### 5.3.3.1.3 Contraseña olvidada

**i** Al restablecer la contraseña se restablece la *jetStamp graphic970* a los valores predeterminados de fábrica. Se eliminan todas las imágenes de impresión guardadas.

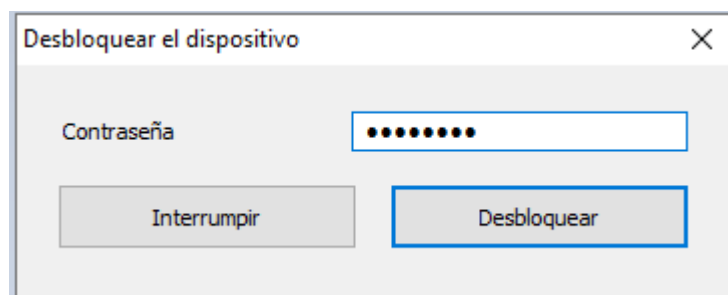
**i** La contraseña sólo se puede restablecer cuando la *jetStamp graphic 970* no tiene ningún fallo de dispositivo.


Si se olvidó la contraseña establecida, se puede restablecer de la siguiente manera:



- ▶ Retirar el cartucho de impresión **12**.
- ▶ Coloque la rueda de ajuste **7** en la posición **C**.
- ▶ Presionar el botón de disparo **1** al menos 10 segundos.  
Cuando se ha restablecido la contraseña, suena una advertencia.

#### 5.3.3.2 Desbloquear el dispositivo

**i** Las imágenes de impresión se pueden **transferir e imprimir sin** introducir la contraseña.




- ▶ Para desbloquear el dispositivo, seleccionar la pestaña «Extras» en la barra del menú **a** y hacer clic en «seguridad del dispositivo» → Desbloquear dispositivo o hacer clic en el botón .
- ▶ Introducir la contraseña y hacer clic en "Desbloquear".

En el visor de estado **d** y en la barra de herramientas **b** el símbolo cambia de  a .



#### 5.3.3.3 Bloquear el dispositivo

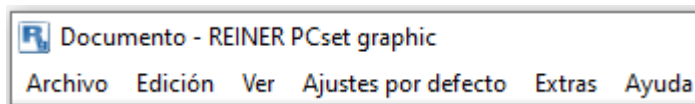
**i** Las imágenes de impresión **no** se pueden transferir e imprimir sin introducir la contraseña.

- ▶ Para volver a **bloquear** el dispositivo, seleccionar en la barra del menú **a** la pestaña "Extras" y hacer clic en "Seguridad del dispositivo → Bloquear el dispositivo".  
- O -
- ▶ Hacer clic en el botón .
- O -
- ▶ Apagar y volver a encender el dispositivo.

En el visor de estado  y en la barra de herramientas  el símbolo cambia de  a .

### 5.3.4 Barra de menú

Además de las funciones en la barra de herramientas  encontrará una barra de menú en la aplicación PCset de REINER .



La barra de menú contiene comandos estándar, autoexplicativos, así como comandos de menú específicos de PCset graphic. A estos últimos también se suele acceder a través de los símbolos de la barra de herramientas.

[Archivo](#)

[Editar](#)

[Ver](#)

[Ajustes por defecto](#)

[Extras](#)

[Ayuda](#)

#### 5.3.4.1 Archivo

Función	Descripción
Nuevo	Restablecer la pantalla. Elimine el diseño mostrado.
Abrir	Menú de selección de archivos para cargar imágenes de impresión guardadas previamente.
Guardar	Guardar imágenes de impresión mostradas como archivo XML.
Guardar como	Aparece un cuadro de diálogo para guardar las imágenes de impresión.
Ajustes del dispositivo - Fuente	Configurar fuente.
Ajustes del dispositivo	Configurar configuración de impresión, señales y funciones.
Transferir imagen de impresión	La imagen de impresión seleccionada se transfiere al dispositivo.
Cargar la imagen de impresión	Cargar la imagen de impresión activa en el dispositivo para editarla.
Búsqueda de dispositivo bluetooth REINER	Búsqueda de dispositivos Bluetooth REINER. Esta función sólo está disponible cuando no hay conexión USB.
Última vez que se abrió	Muestra la última imagen de impresión abierta.
Salir	Salir del PCset graphic.

#### 5.3.4.2 Editar

<b>Función</b>	<b>Descripción</b>
Deshacer	Las últimas acciones realizadas se deshacen.
Eliminar	Elimina los objetos seleccionados.
Copiar	Cargar contenido seleccionado en el portapapeles.
Insertar	Inserta los contenidos desde el portapapeles.
Cortar	Eliminar el contenido seleccionado y los carga en el portapapeles.

#### 5.3.4.3 Ver

<b>Función</b>	<b>Descripción</b>
Cuadrícula	Ajustar la cuadrícula.
Zoom	50%, 100%, 200%
Mostrar el candado en la barra de herramientas	Mostrar u ocultar el botón de seguridad del dispositivo.
REINER 940	Aparece la interfaz de usuario de la REINER 940.
jetStamp graphic 970	Aparece la interfaz de usuario de la jetStamp gráfico 970
jetStamp 1025	Aparece la interfaz de usuario de la jetStamp 1025.

#### 5.3.4.4 Ajustes por defecto

<b>Función</b>	<b>Descripción</b>
Texto	Se pueden configurar ajustes para objetos de texto.
Fecha/hora	Se pueden configurar ajustes para objetos de fecha/Hora.
Numerador	Se pueden configurar ajustes para objetos de numerador.
Código de barras	Se pueden configurar ajustes para objetos de código de barras.

#### 5.3.4.5 Extras

<b>Función</b>	<b>Descripción</b>
Seguridad del dispositivo	La seguridad del dispositivo bloquea la impresión y protege los datos de impresión contra el mal uso.














Módulo SF	Módulo de servicio y mantenimiento de REINER.
Horario verano	Sin horario de verano, horario de verano Europa, horario de verano América

#### 5.3.4.6 Ayuda

Función	Descripción
Ayuda	Ayuda con las notas de configuración detalladas y el manual de instrucciones en formato electrónico.
Información	<p>Notas de la versión del software.</p> <p>Si la jetStamp gráfico 970 está conectada, también se mostrará aquí la información del modelo, el número de serie y la versión del firmware.</p> <p>Si el software o la jetStamp 970 no están actualizados, se mostrará un enlace web que dirige a la página de inicio de REINER donde se puede descargar el software más reciente.</p>

#### 5.3.5 Barra de herramientas

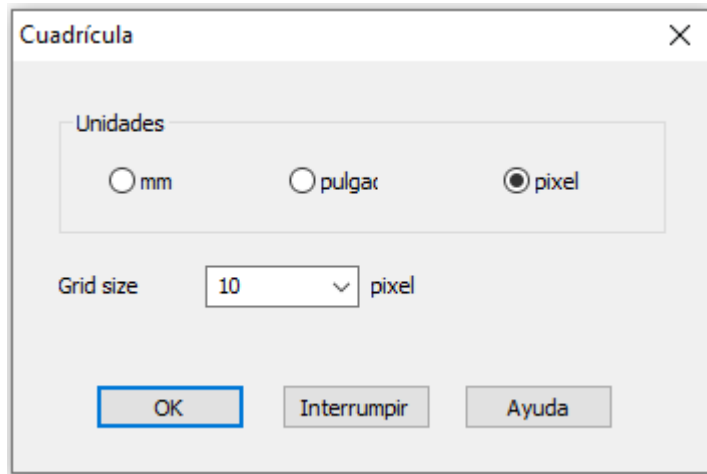
Barra de herramientas 	Comando del menú	Descripción
	Nuevo	Restablecer la pantalla. Elimine el diseño mostrado.
	Fuente	Ir a <a href="#">Fuente</a> en el menú «Ajustes».
	Abrir	Menú de selección de archivos para cargar imágenes de impresión guardadas previamente.
	Guardar	Guardar imágenes de impresión mostradas como archivo XML.
	Cuadrícula	Activa la <a href="#">cuadrícula</a> para alinear los objetos.
	Selección	Para las zonas que se han corregido con la función «generar gráfico» (véase la sección <a href="#">Selección</a> ).

	Seguridad del dispositivo	La seguridad del dispositivo se puede ajustar (ver " <a href="#">Seguridad del dispositivo</a> "). En la pestaña "Vista", cuando se pulse en "Mostrar el candado en la barra de herramientas", se puede mostrar u ocultar el botón para la seguridad del dispositivo.
	Ajustes	Ir a <a href="#">Configuración de impresión</a> en el menú «Ajustes».
	Transferir	Las imágenes de impresión se transfieren al dispositivo. Los datos existentes en la <i>jetStamp graphic 970</i> se sobrescriben.
	Cargar	Cargar las imágenes de impresión almacenadas en la unidad para editarlas.

### 5.3.5.1 Cuadrícula



El área de impresión se divide en el tamaño de cuadrícula seleccionado.



### Unidades

La cuadrícula / la regla / la posición del ratón / el tamaño del objeto se muestran en la unidad seleccionada.

Unidad	Descripción
mm	La regla se divide en <b>mm</b> .
pulgadas	La regla se divide en <b>pulgadas</b> .
Píxeles	La regla se divide en <b>píxeles</b> .

### 5.3.5.2 Selección










- ▶ Activar "Selección".
- ▶ Con el botón izquierdo del ratón presionado, marcar un cuadro de selección sobre el área deseada.
- ▶ Soltar el botón izquierdo del ratón.  
Todos los objetos y fondos contenidos en el marco se seleccionan y se pueden recortar, copiar o borrar.

### 5.3.6 Objetos

Las imágenes de impresión están compuestas por objetos de los cinco grupos de objetos que se describen a continuación.

Los objetos se pueden colocar libremente mediante Drag & Drop (véase "[Ejemplo de flujo de trabajo: Generar imagen de impresión](#)").

 El formato de cada grupo de objetos se puede configurar de manera individual. Los menús para los ajustes de formato se activan haciendo clic con el botón derecho del ratón en el objeto correspondiente o en la pestaña "Ajustes por defecto" de la [Barra de menús](#).

Barra de herramientas 	Comando	Descripción
	<a href="#">Texto</a>	Introducir el texto deseado en la posición del cursor. La fuente y el estilo de la fuente dependen del formato de texto establecido. Al hacer doble clic en el texto, finaliza el modo de introducción de texto. El texto también se puede pegar a través del portapapeles de Windows. El tamaño de fuente se ajusta automáticamente a la altura de la cuadrícula cuando la cuadrícula está activa.
	<a href="#">Fecha/hora</a>	Fuente, estilo de fuente, tamaño de la fuente y formato se pueden ajustar individualmente (ver " <a href="#">Fuente</a> " y " <a href="#">Ajustes por defecto</a> ").
	<a href="#">Numerador</a>	El numerador se utiliza para la numeración secuencial. Se pueden establecer el valor inicial, el incremento y la dirección de la fuente, así como la fuente, el estilo y el tamaño de la fuente (véase « <a href="#">Fuente</a> » y « <a href="#">Preferencias</a> »).
	<a href="#">Código de barras</a>	En los ajustes de formato están disponibles diferentes formatos de código de barras (ver " <a href="#">Ajustes por defecto</a> ").
	<a href="#">Gráficos</a>	Después de insertar un objeto gráfico, se abre una ventana de selección de archivos. Seleccionar el gráfico deseado y confirmar con "Abrir".

### 5.3.7 Seguridad del dispositivo


[Seguridad del dispositivo](#)






[Desbloquear el dispositivo](#)

[Bloquear el dispositivo](#)




### 5.3.7.1 Seguridad del dispositivo

La seguridad del dispositivo bloquea la impresión y protege los datos de impresión contra el mal uso.

 Los dispositivos sin una versión de firmware actual no admiten la seguridad de dispositivos. Puede descargar la última versión de firmware en [www.reiner.de](http://www.reiner.de) desde el apartado "**Descargas - Software**".

► La seguridad del dispositivo se puede ajustar en la barra del menú  en la pestaña "Extras → Seguridad del dispositivo" o en la barra de herramientas  mediante los botones  /  / .

Se puede elegir entre **tres** funciones:

1.  La seguridad del dispositivo está desactivada.
2.  La seguridad del dispositivo está activada.  
Las imágenes de impresión **no** se pueden transferir e imprimir sin introducir la contraseña.
3.  La seguridad del dispositivo está activada.  
Las imágenes de impresión se pueden transferir e imprimir **sin** introducir la contraseña.

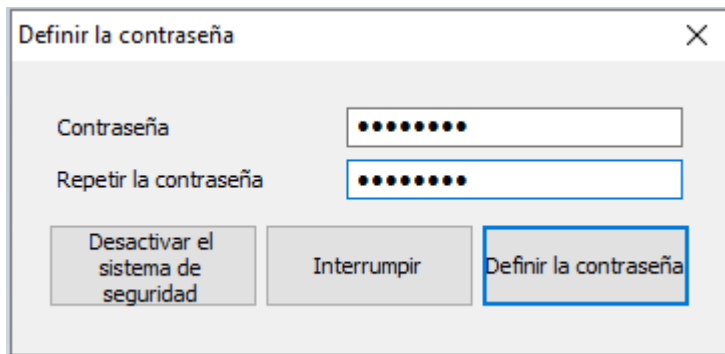
[Establecer contraseña](#)




[Desactivar protección con contraseña](#)

[Contraseña olvidada](#)

## 5.3.7.1.1 Establecer contraseña






 "Establecer contraseña" activa la seguridad del dispositivo y protege los datos de impresión contra el mal uso.



- ▶ Para activar la **seguridad del dispositivo**, seleccionar en la barra del menú  la pestaña "Extras" y "Seguridad del dispositivo → Establecer contraseña" o, en la Toolbar, hacer clic en  el botón .
- ▶ Asigne una contraseña.
- ▶ Repita la contraseña.

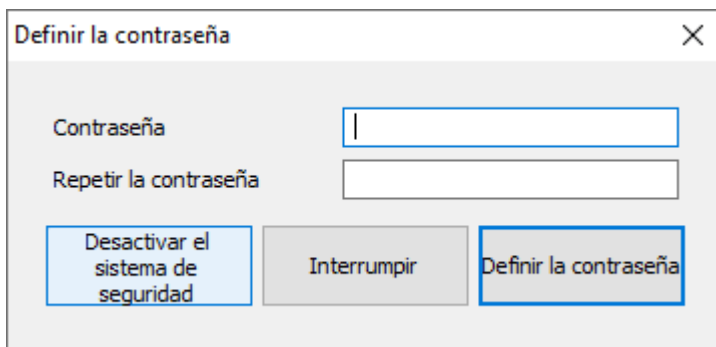
La contraseña puede contener un máximo de 8 caracteres.


Se pueden usar los siguientes caracteres: 0-9, A-Z, a-z y los caracteres !"#\$\$%&'()\*+,-./:;<=>?[]{} ~.

- ▶ Para activar la seguridad del dispositivo, haga clic en el botón "Establecer contraseña". En la barra de herramientas  cambia el símbolo de  a  y en el visor de estado  aparece el símbolo .

## 5.3.7.1.2 Desactivar protección con contraseña

 "Desactivar protección con contraseña" desactiva la seguridad del dispositivo.



- ▶ Para desactivar la **seguridad del dispositivo**, seleccionar en la barra de menú  la pestaña "Extras" y hacer clic en "Seguridad del dispositivo → Establecer contraseña".
- ▶ Hacer clic en "Desactivar protección con contraseña".

En la barra de herramientas **b** cambia el símbolo de  a .

#### 5.3.7.1.3 Contraseña olvidada

**i** Al restablecer la contraseña se restablece la *jetStamp graphic970* a los valores predeterminados de fábrica. Se eliminan todas las imágenes de impresión guardadas.

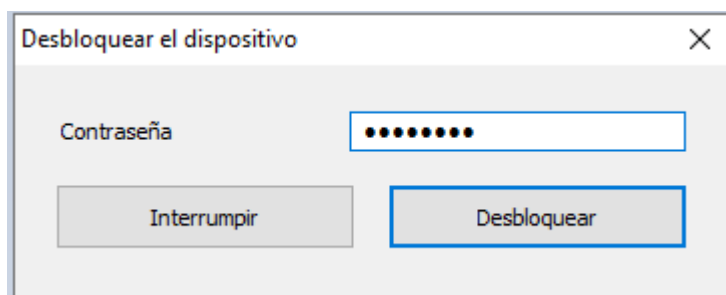
**i** La contraseña sólo se puede restablecer cuando la *jetStamp graphic 970* no tiene ningún fallo de dispositivo.


Si se olvidó la contraseña establecida, se puede restablecer de la siguiente manera:



- ▶ Retirar el cartucho de impresión **12**.
- ▶ Coloque la rueda de ajuste **7** en la posición **C**.
- ▶ Presionar el botón de disparo **1** al menos 10 segundos.  
Cuando se ha restablecido la contraseña, suena una advertencia.

#### 5.3.7.2 Desbloquear el dispositivo

**i** Las imágenes de impresión se pueden **transferir e imprimir sin** introducir la contraseña.








- ▶ Para desbloquear el dispositivo, seleccionar la pestaña «Extras» en la barra del menú **a** y hacer clic en «seguridad del dispositivo» → Desbloquear dispositivo o hacer clic en el botón .
- ▶ Introducir la contraseña y hacer clic en "Desbloquear".

En el visor de estado **d** y en la barra de herramientas **b** el símbolo cambia de  a .


#### 5.3.7.3 Bloquear el dispositivo



**i** Las imágenes de impresión **no** se pueden transferir e imprimir sin introducir la contraseña.

- ▶ Para volver a **bloquear** el dispositivo, seleccionar en la barra del menú **a** la pestaña "Extras" y hacer clic en "Seguridad del dispositivo → Bloquear el dispositivo".  
- O -
- ▶ Hacer clic en el botón .
- O -
- ▶ Apagar y volver a encender el dispositivo.

En el visor de estado  y en la barra de herramientas  el símbolo cambia de  a .

### 5.3.8 Ajustes del dispositivo

 Los ajustes del dispositivo sólo se activan cuando se han transmitido a la *jetStamp graphic 970*.

  .  
Hacer clic sobre el símbolo .  
Se abren los ajustes del dispositivo.

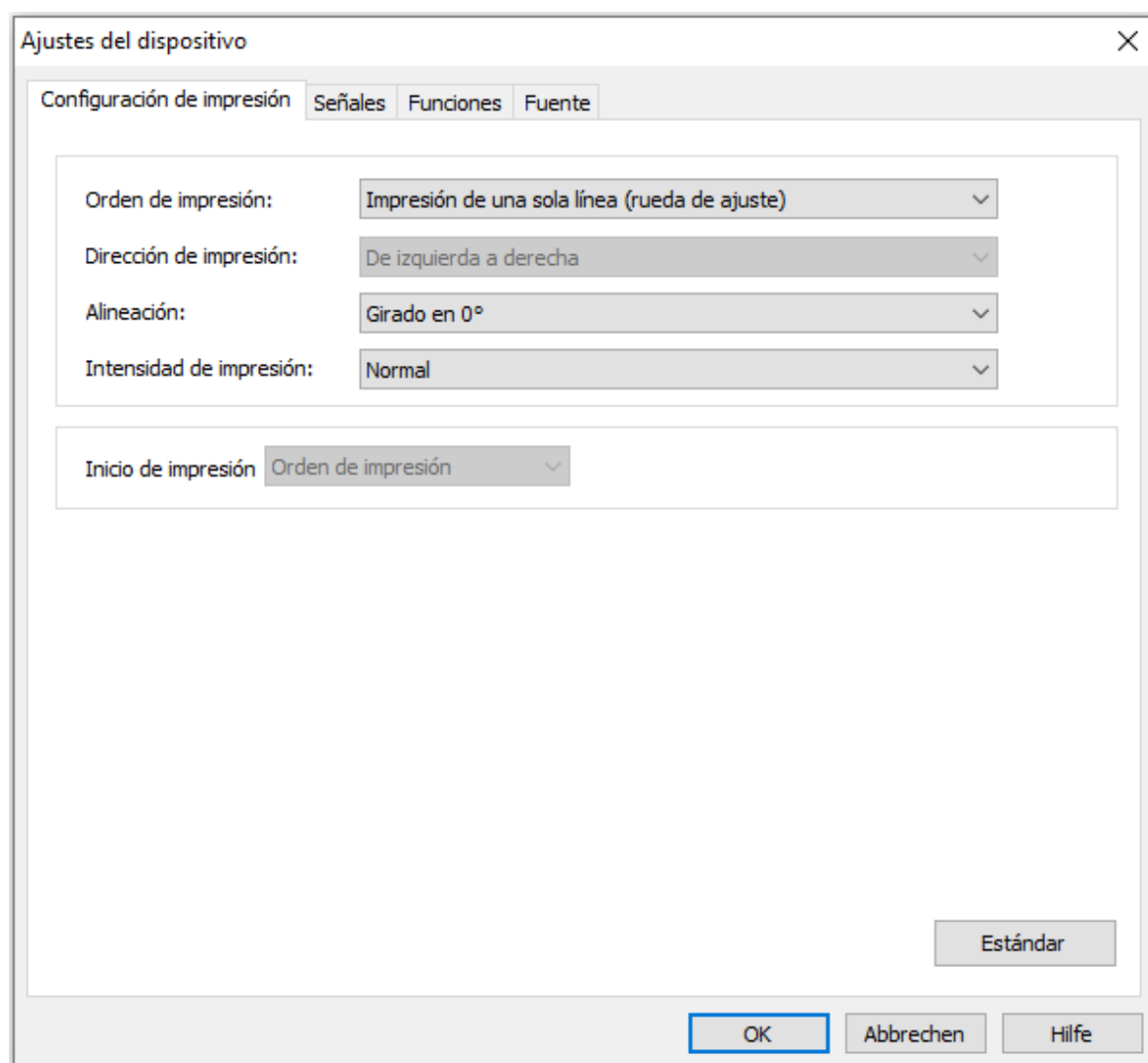
[Configuración de la impresora](#)

[Señales](#)

[Funciones](#)

[Fuente](#)

#### 5.3.8.1 Configuración de impresión



Ajustes del dispositivo

Configuración de impresión | Señales | Funciones | Fuente

Orden de impresión: Impresión de una sola línea (rueda de ajuste) ▼

Dirección de impresión: De izquierda a derecha ▼

Alineación: Girado en 0° ▼

Intensidad de impresión: Normal ▼

Inicio de impresión: Orden de impresión ▼

Estándar

OK Abbrechen Hilfe



[Secuencia de impresión](#)

[Alineación](#)

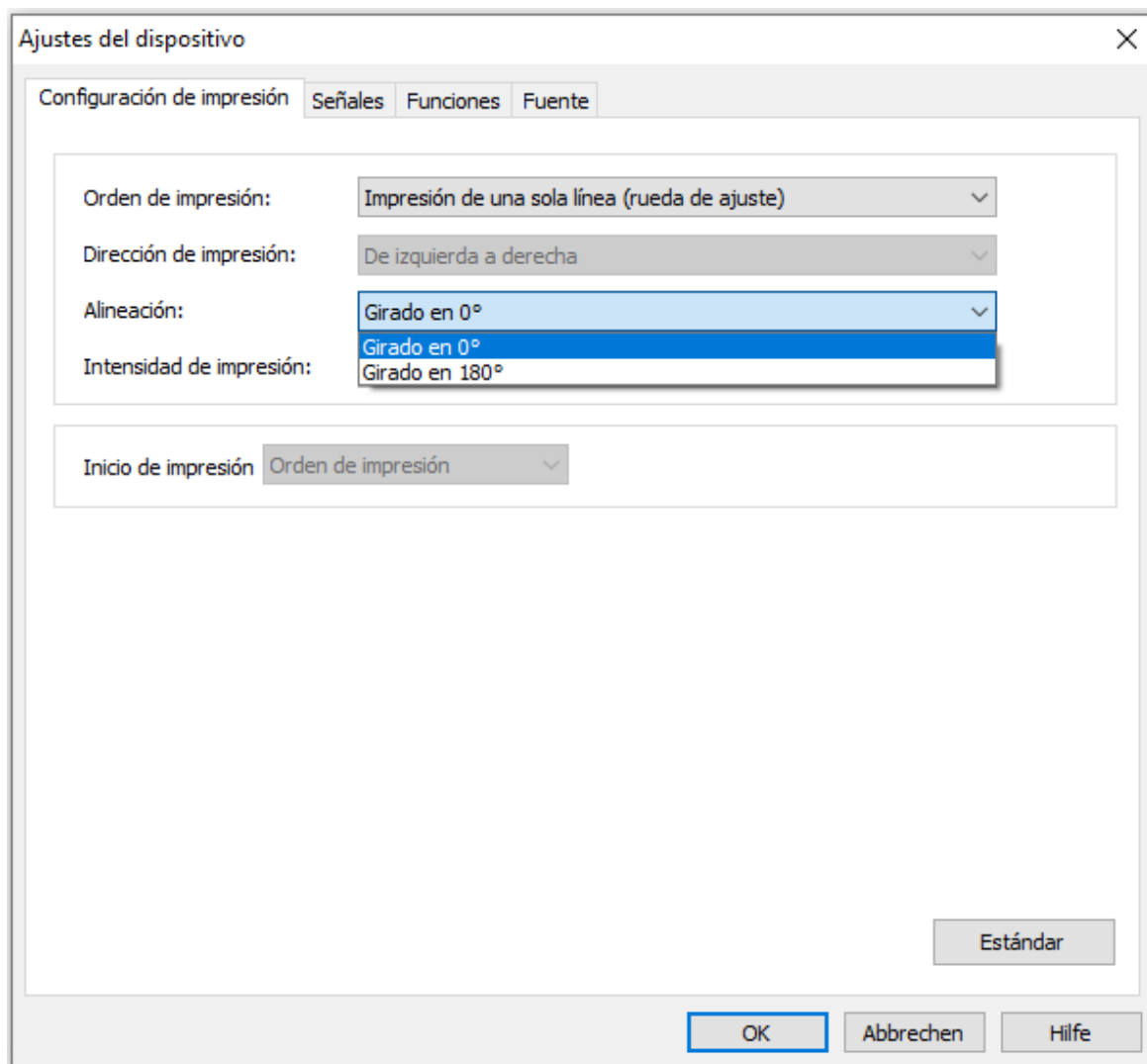
[Intensidad de impresión](#)



[Inicio de la impresión](#)


#### 5.3.8.1.1 Secuencia de impresión

Función	Descripción
Impresión de una sola línea (rueda de ajuste)	La línea seleccionada se imprime una vez para cada lanzamiento de impresión.
Impresión de líneas en orden (1,2,3,4)	Todas las líneas se imprimen una tras otra en orden ascendente, comenzando por la línea configurada en la rueda de ajuste (1, 2, 3 o 4).

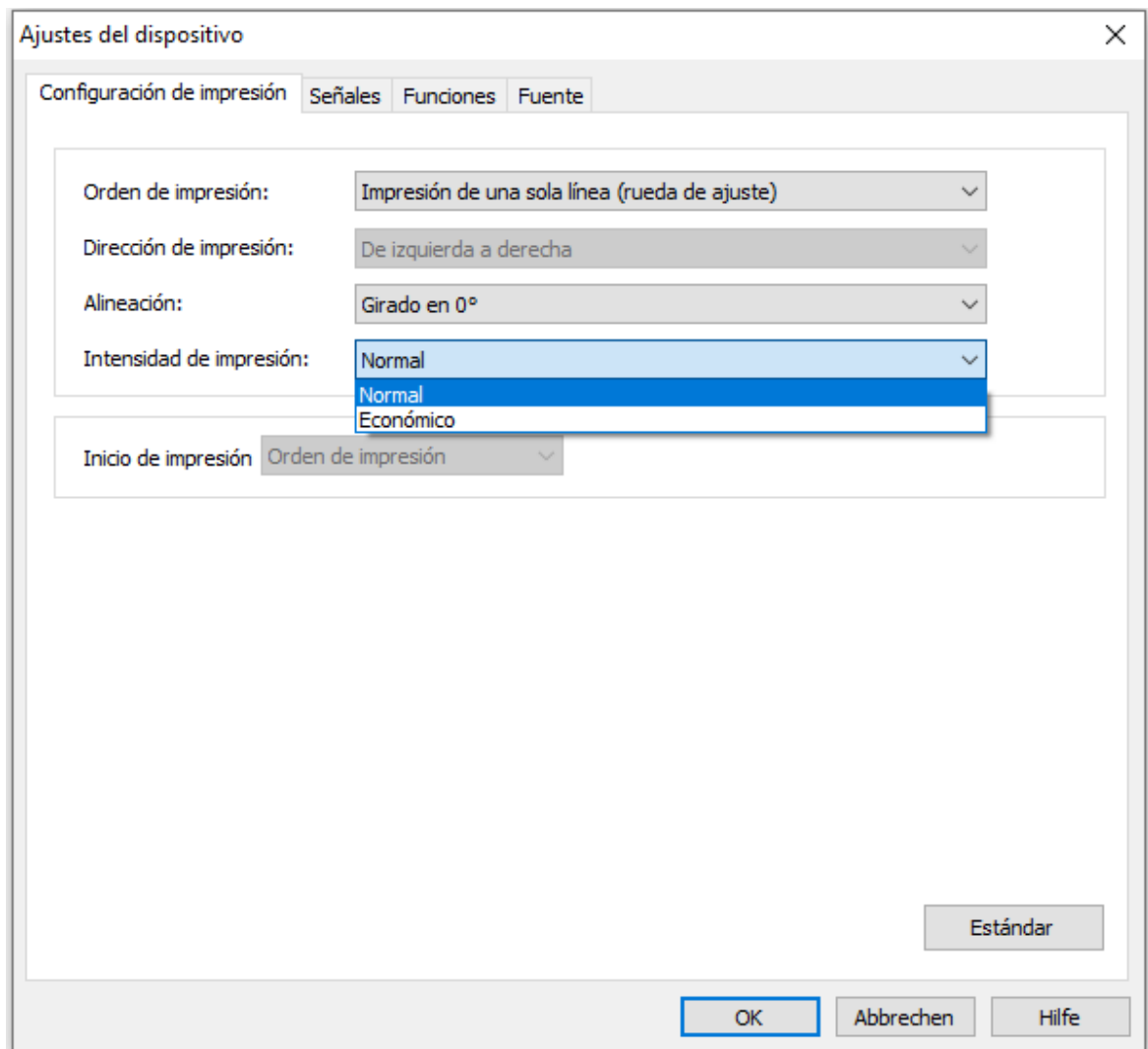
## 5.3.8.1.2 Alineación



Función	Descripción
Girado en 0°	
Girado en 180°	

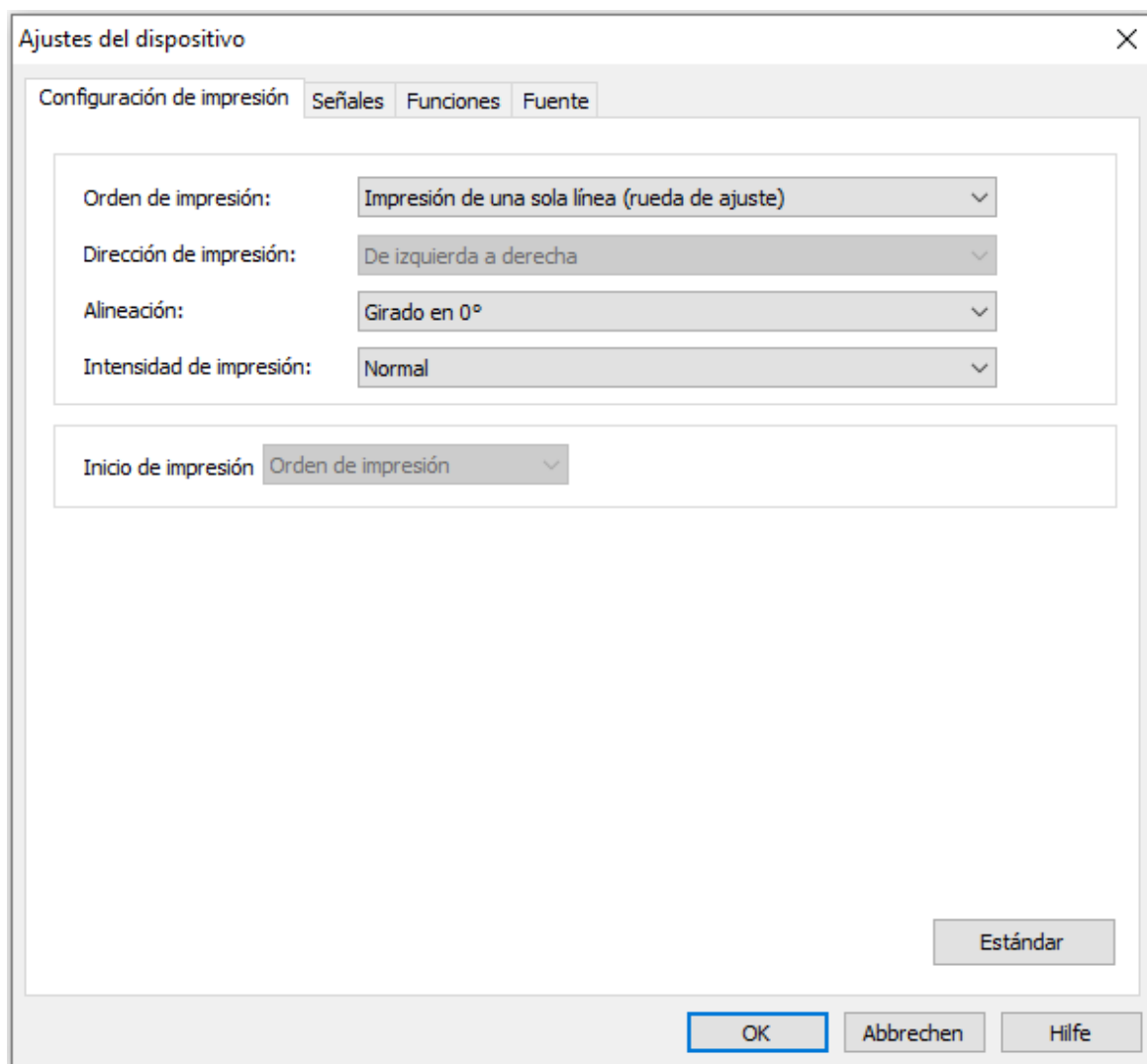
-  El giro de 180° no se muestra en el PCset.  
El dispositivo tiene en cuenta el ajuste durante la impresión.

## 5.3.8.1.3 Intensidad de impresión



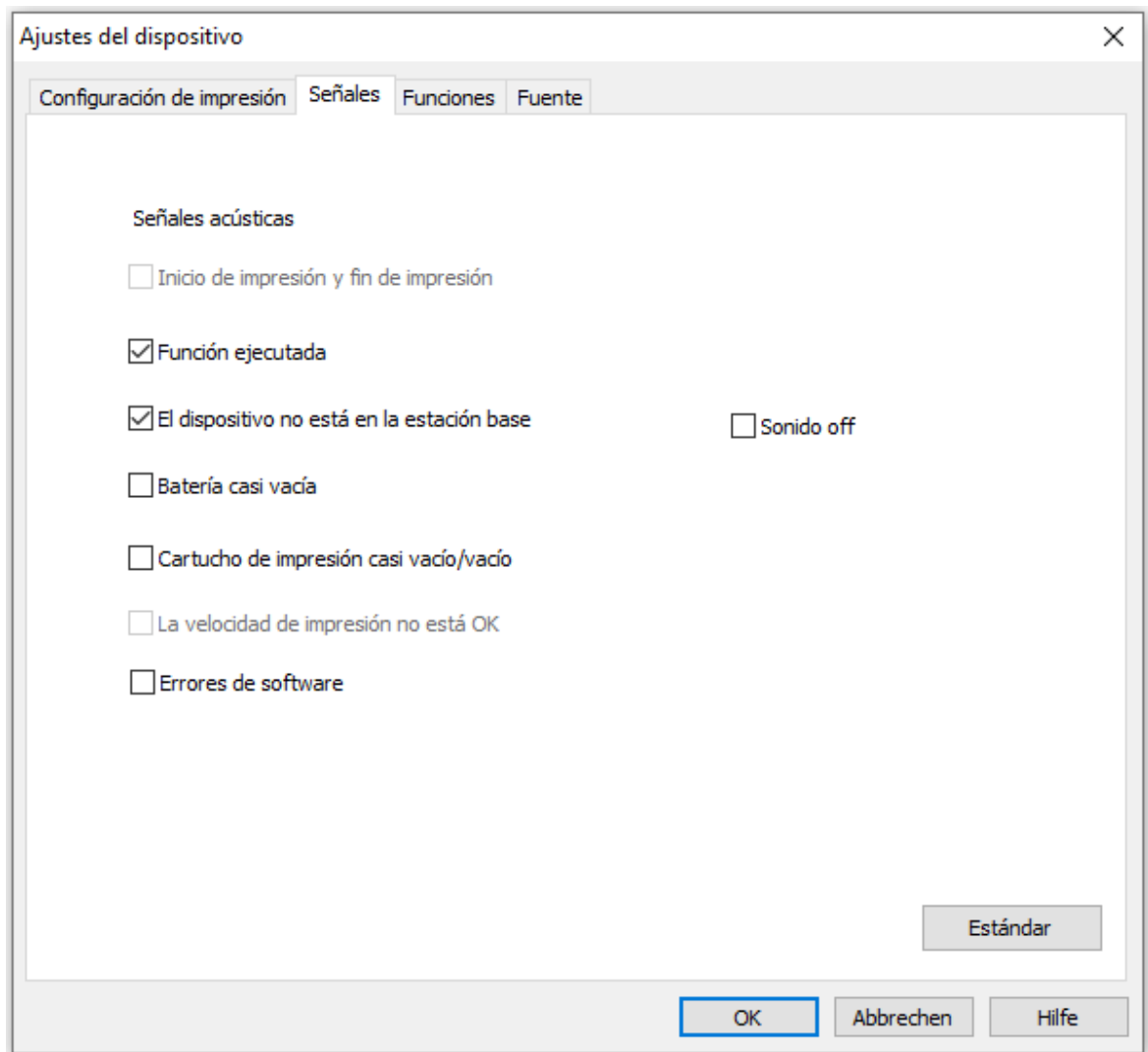
Función	Descripción
Normal	Consumo de tinta predeterminado.
Económico	Reducción del consumo de tinta.

## 5.3.8.1.4 Inicio de la impresión



Función	Descripción
Orden de impresión	La impresión se realiza en cuanto se pulsa el botón de disparo.
<a href="#">Disparo de impresión externo</a>	La impresión se realiza en cuanto se envía una señal de impresión a través del cable USB.

### 5.3.8.2 Señales

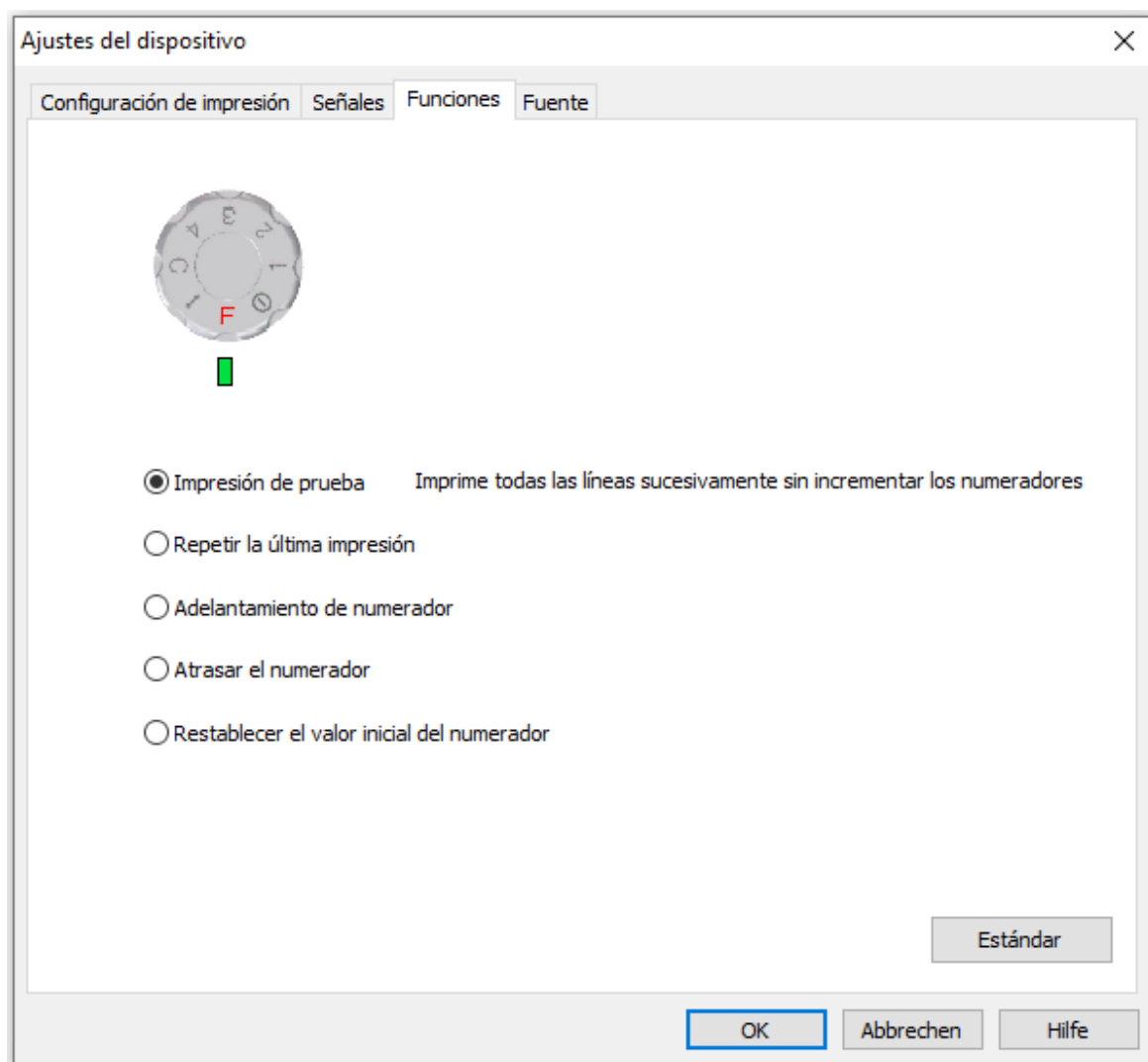


Activar o desactivar las señales acústicas en diferentes eventos (ver "[Señales acústicas](#)").

«Función ejecutada»: véase «[Funciones](#)».

«Errores que se pueden subsanar»: véase «[señales acústicas](#)».

### 5.3.8.3 Funciones



[Impresión de prueba](#)

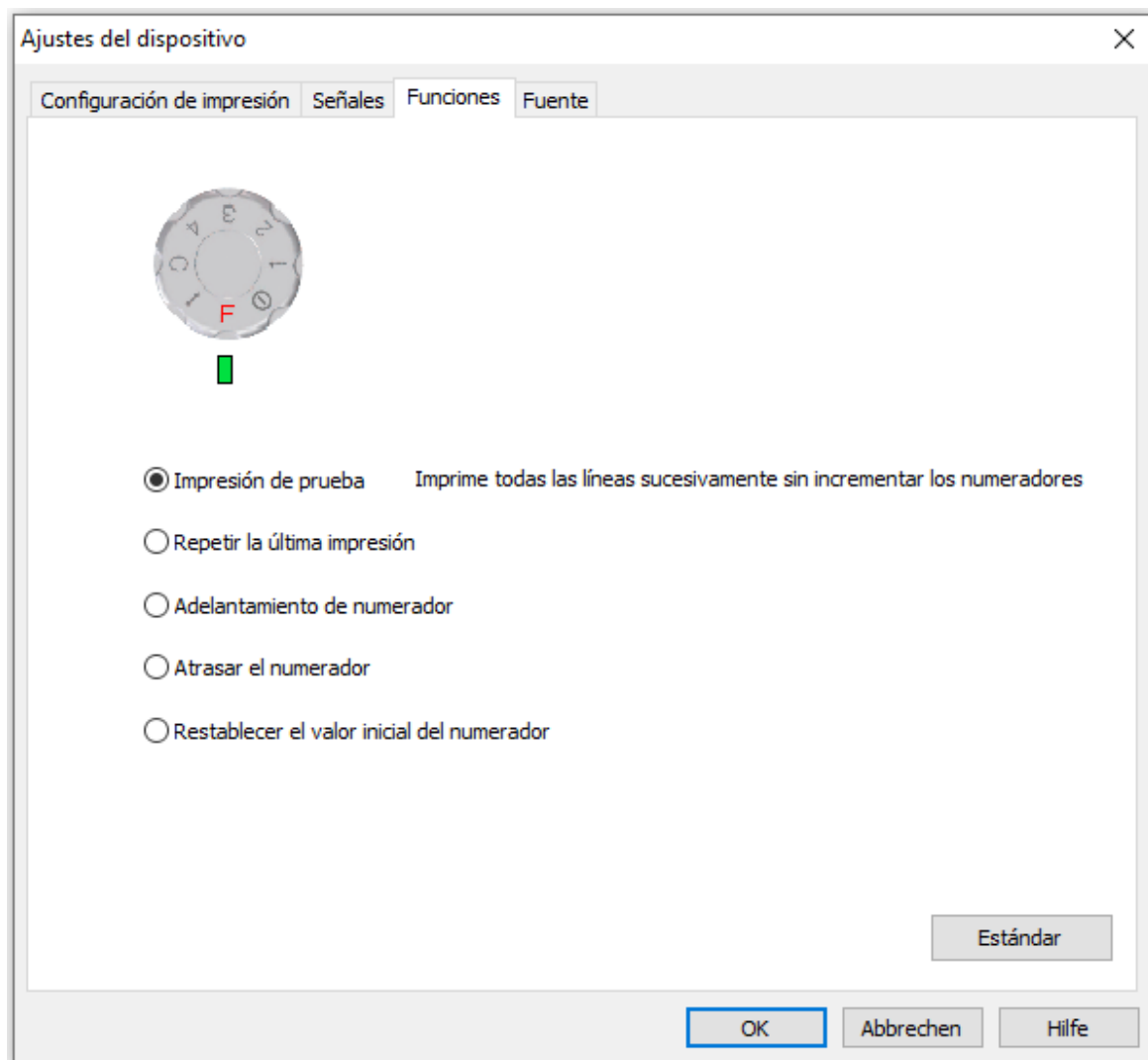
[Repetir la última impresión](#)

[Encender el numerador](#)

[Volver a cambiar el numerador](#)

[Restablecer los numeradores al valor original](#)

## 5.3.8.3.1 Impresión de prueba



Con la función «impresión de prueba» se pueden ejecutar todas las imágenes de impresión como impresión de prueba.

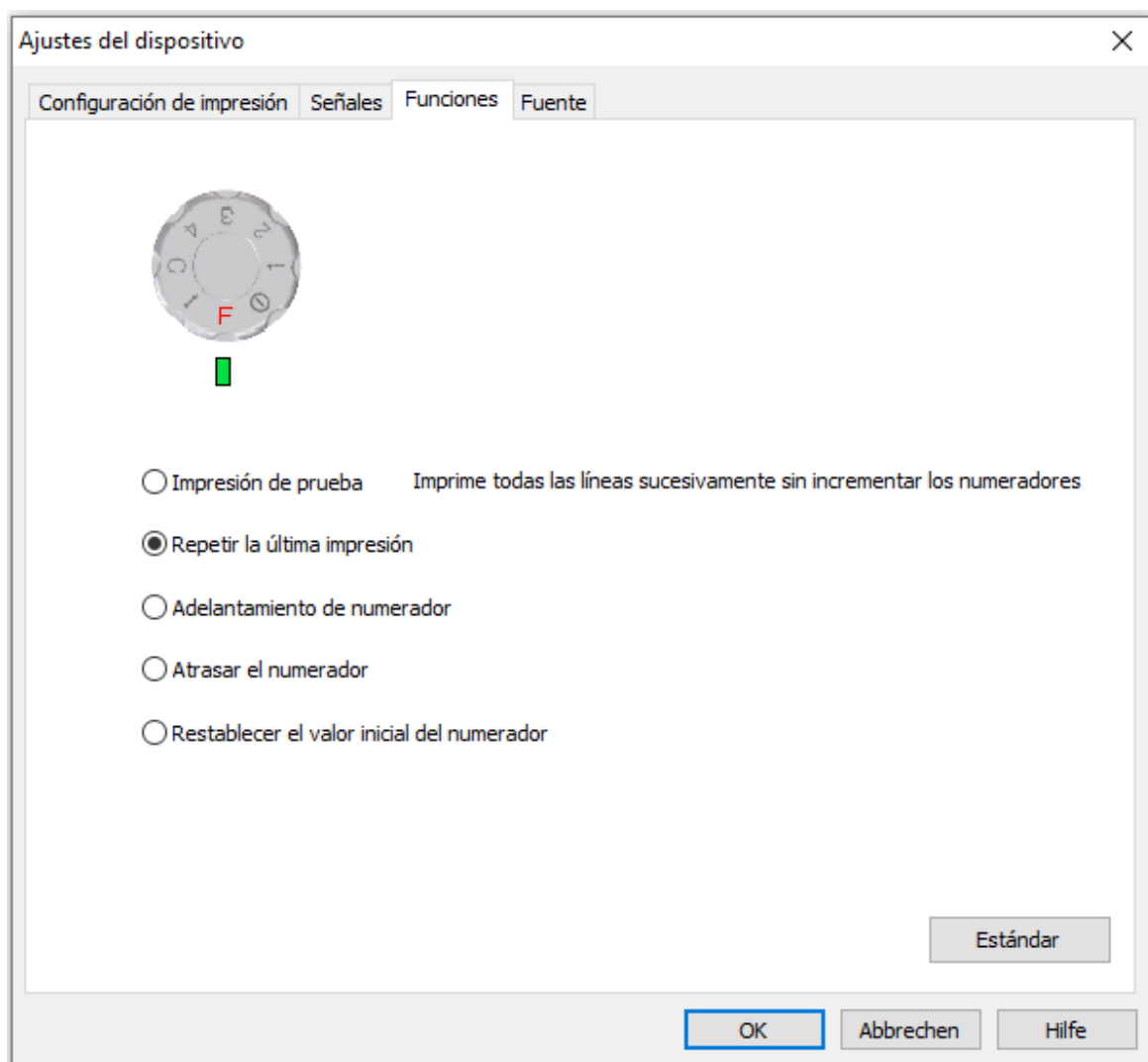
Los numeradores no están encendidos.

La impresión comienza con la imagen de impresión n.º 1 y se cambia a la siguiente imagen de impresión cada vez que se produce un nuevo disparo.

En la *jetStamp graphic 970* la «impresión de prueba» se ejecuta de la siguiente manera:

- ▶ Girar la rueda de ajuste a la posición **F**.
- ▶ Imprimir las 4 imágenes de impresión una tras otra, empezando por la última utilizada.

## 5.3.8.3.2 Repetir la última impresión



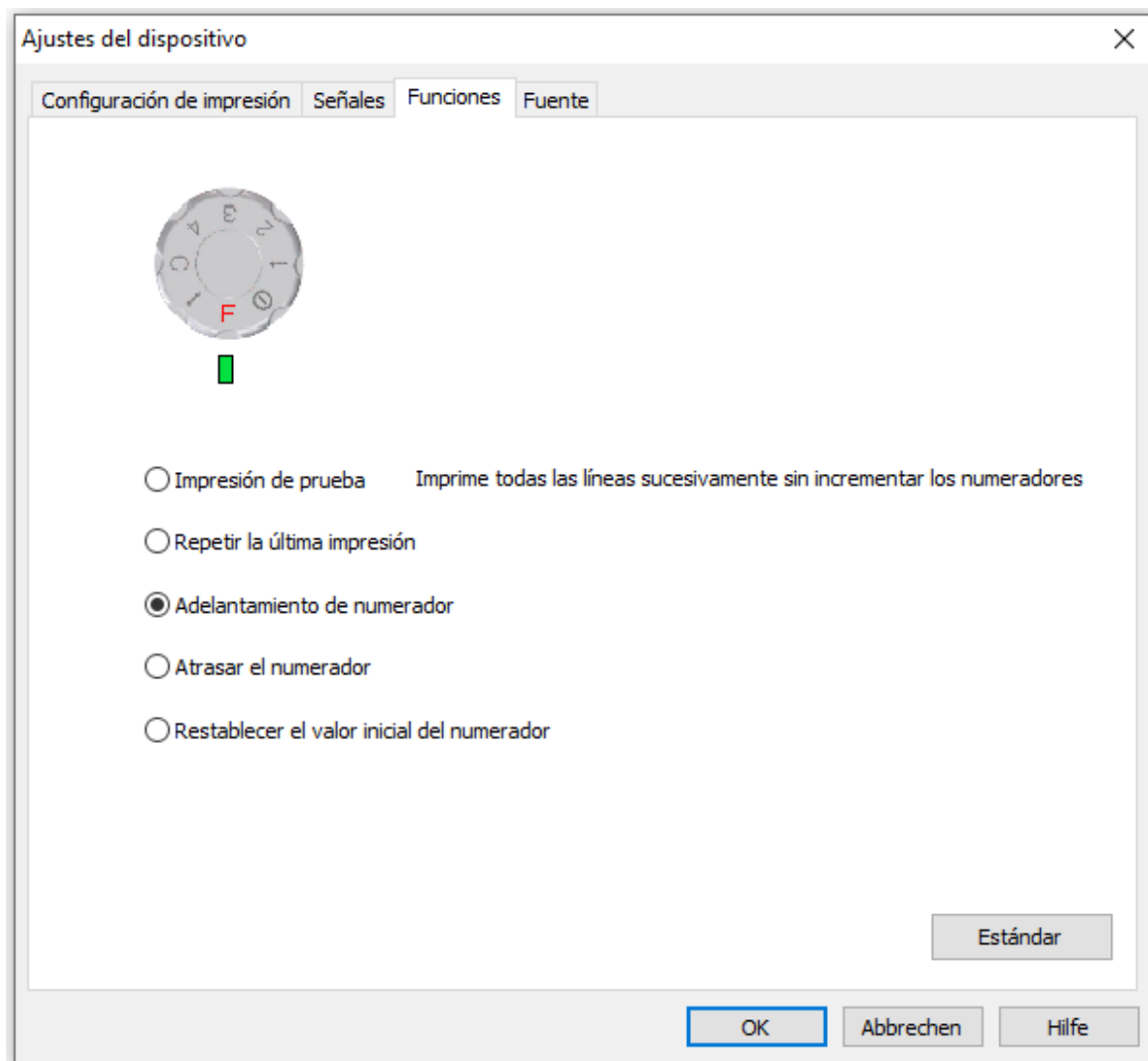
Con la función "Repetir última impresión" se puede repetir la última impresión realizada. Los numeradores no están encendidos. La hora se actualiza continuamente.

En la *jetStamp graphic 970* "repetir impresión de prueba " se ejecuta de la siguiente manera:

- ▶ Girar la rueda de ajuste a la posición **F**.
- ▶ Presionar el botón de disparo.



## 5.3.8.3.3 Encender el numerador



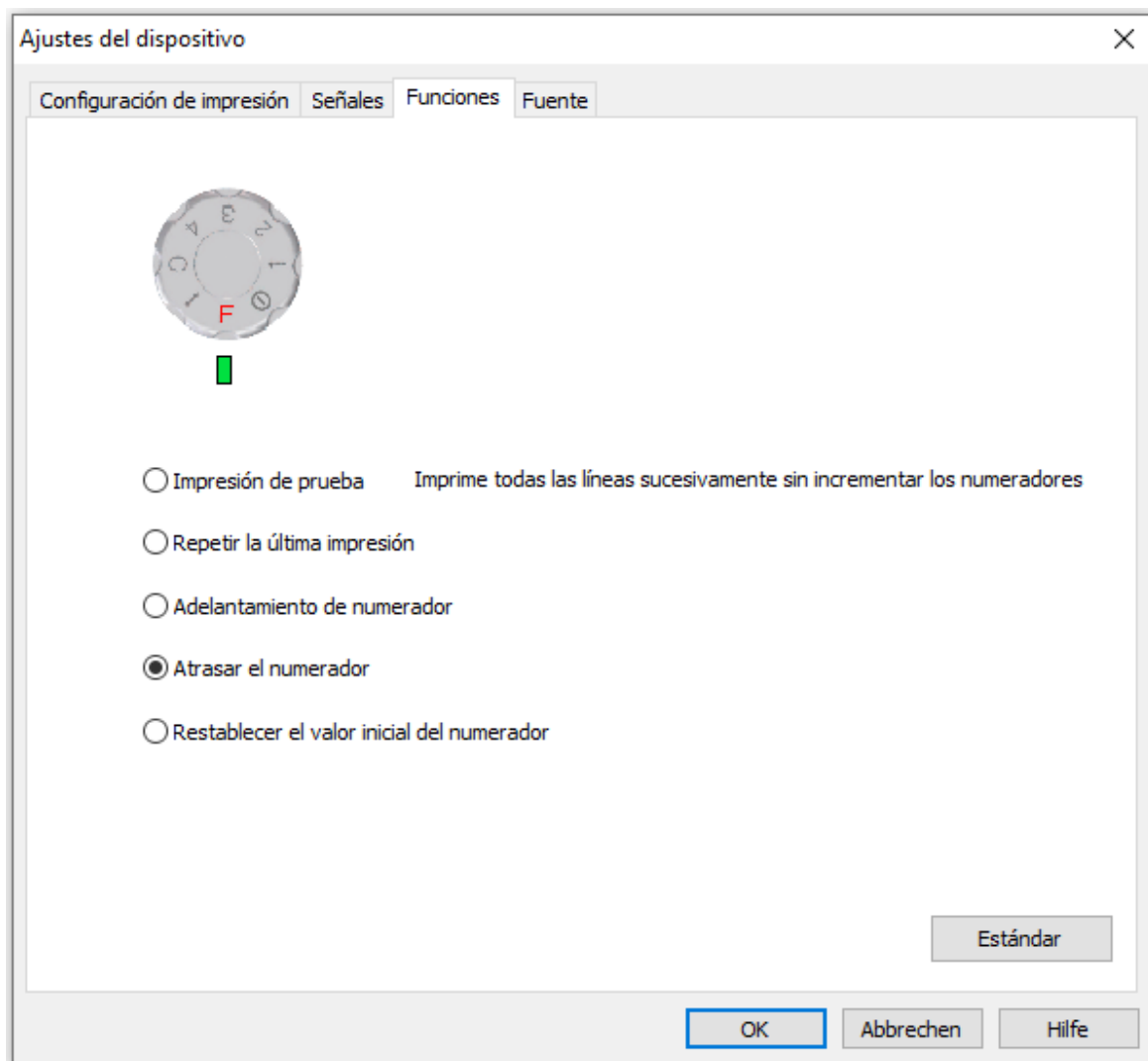
Con la función "volver a encender numerador" el numerador puede volver a encenderse manualmente.

En la *jetStamp graphic 970* "volver a encender el numerador" se ejecuta de la siguiente manera:

- ▶ Girar la rueda de ajuste a la posición **F**.
- ▶ Presionar el botón de disparo.  
Una señal acústica confirma el avance del numerador.

**i** Cuando se ejecuta la función, los numeradores de la última línea impresa se conmutan hacia delante mediante el incremento establecido en su dirección de recuento. Las repeticiones de los numeradores se restablecen al valor de repetición establecido. Si el numerador debe avanzar sólo manualmente, la «Repetición» debe ajustarse a «0».

## 5.3.8.3.4 Volver a cambiar el numerador



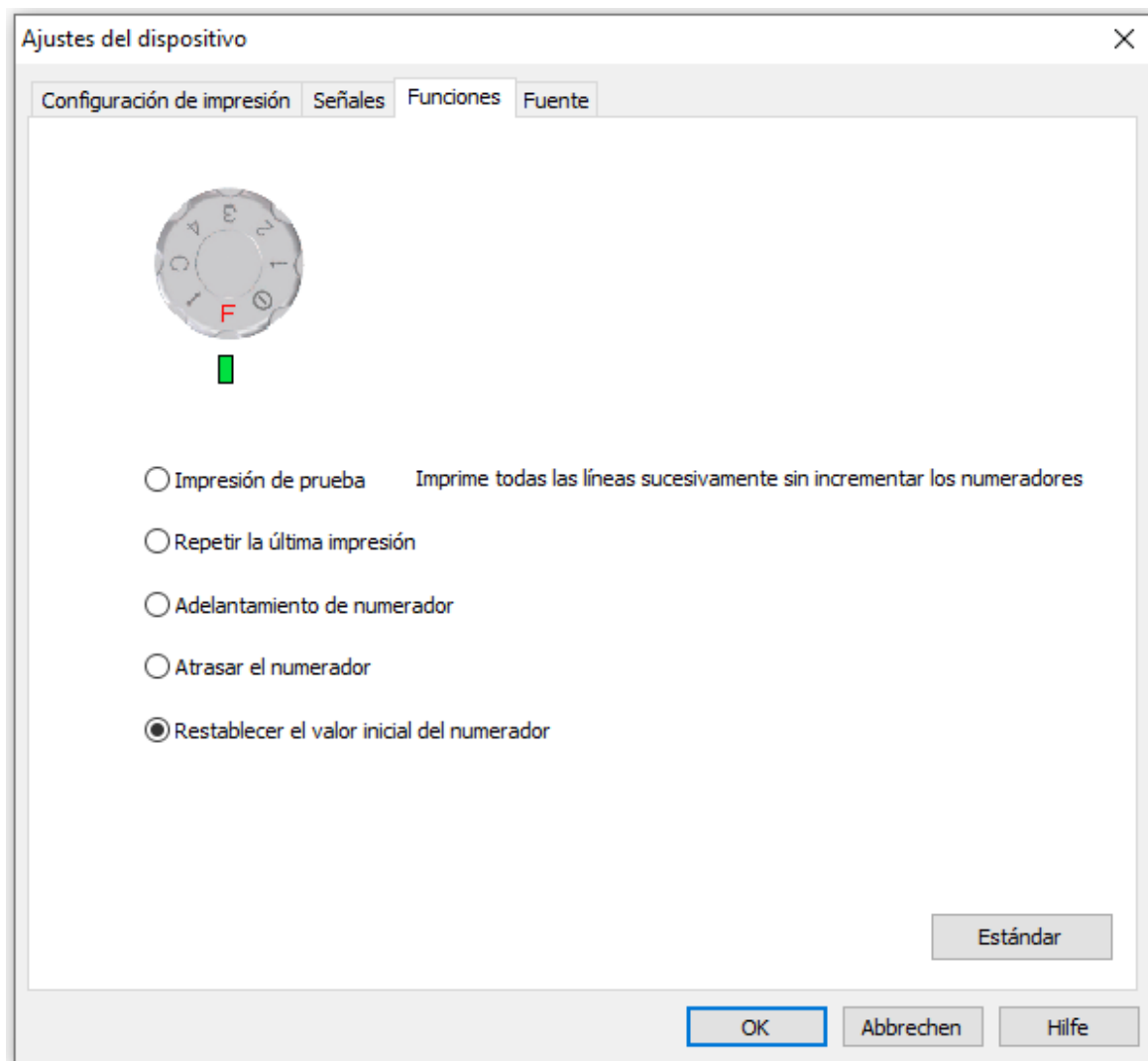
Con la función: Con "Volver a cambiar numeradores", los números se pueden volver a cambiar manualmente de forma rápida y sencilla.

En la *jetStamp graphic 970* "volver a cambiar numeradores" se ejecuta de la siguiente manera:

- ▶ Girar la rueda de ajuste a la posición **F**.
- ▶ Presionar el botón de disparo.  
Una señal acústica confirma que se ha vuelto a conectar el numerador.

**i** Cuando se ejecuta la función, los numeradores de la última línea impresa se conmutan por el incremento establecido en su dirección de recuento. Las repeticiones de los numeradores se restablecen al valor de repetición establecido.

## 5.3.8.3.5 Restablecer los numeradores al valor original



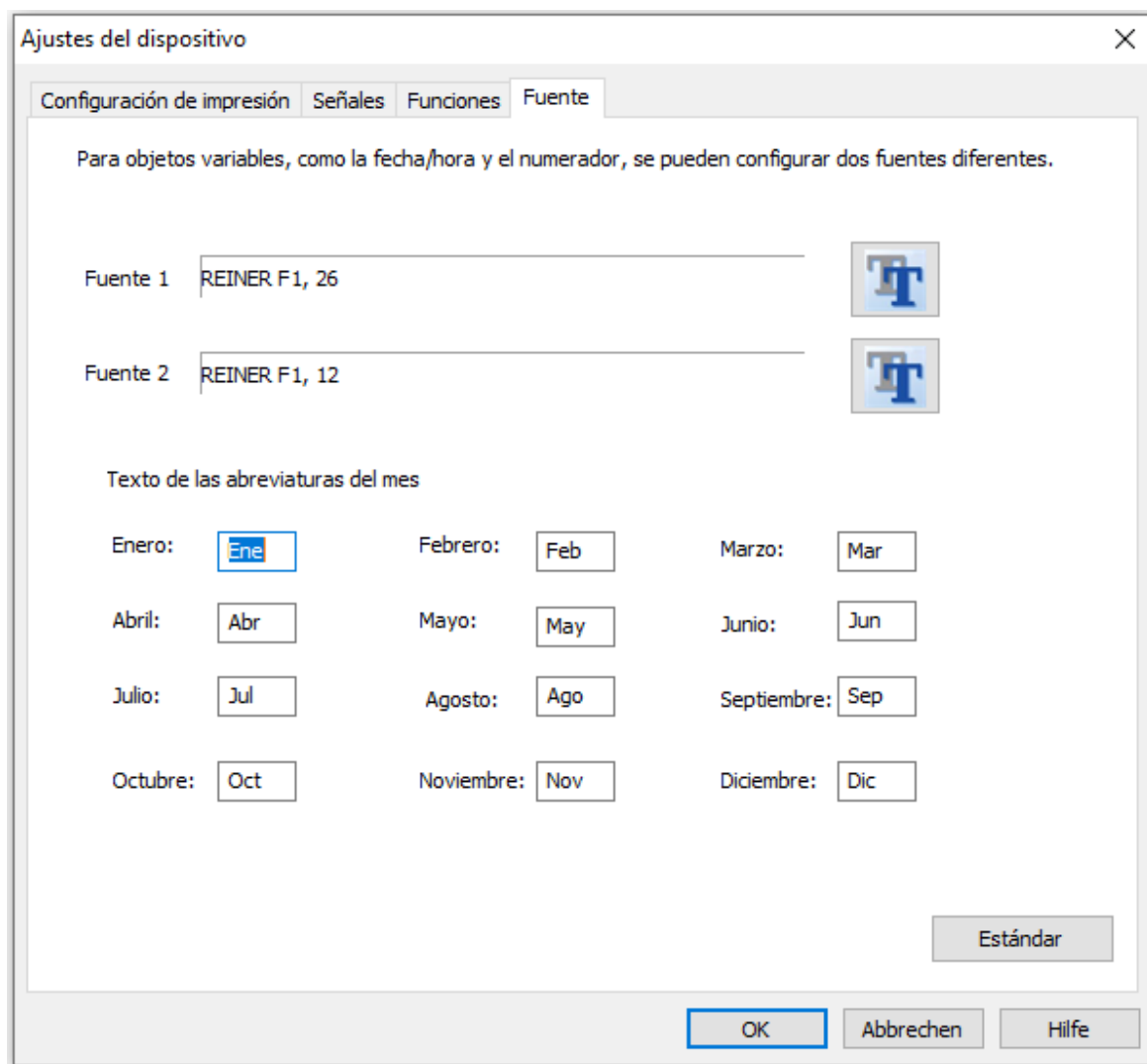
Con la función "Restablecer los numeradores al valor original" todos los numeradores pueden restablecerse.




El valor original es el valor mínimo para los numeradores ascendentes y el valor máximo para los numeradores descendentes.

En la *jetStamp graphic 970* "restablecer los numeradores al valor original" se ejecuta de la siguiente manera:

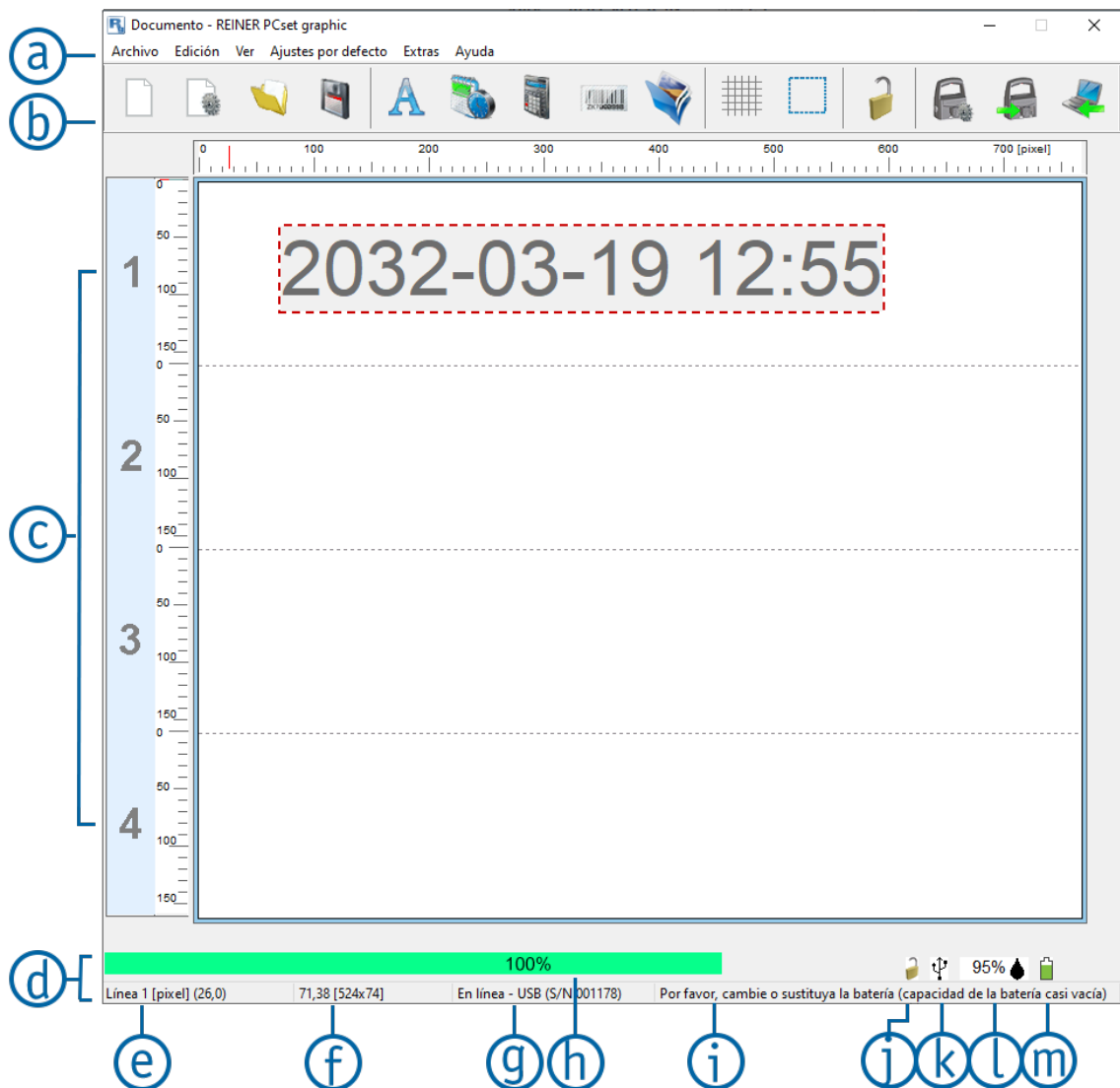
- ▶ Girar la rueda de ajuste a la posición **F**.
  - ▶ Presionar el botón de disparo.
- Una señal acústica confirma el reinicio de los numeradores.



#### 5.3.8.4 Fuente


















-  Con la "Fuente 1" y la "Fuente 2", se pueden guardar fuentes para los objetos, la fecha/hora y numerador.
-  Las abreviaturas de los meses se pueden establecer individualmente.
-  La ventana de configuración de fuentes también aparece en la barra de menú. Seleccione la pestaña «Archivo» y haga clic en «Fuente de ajustes del dispositivo».

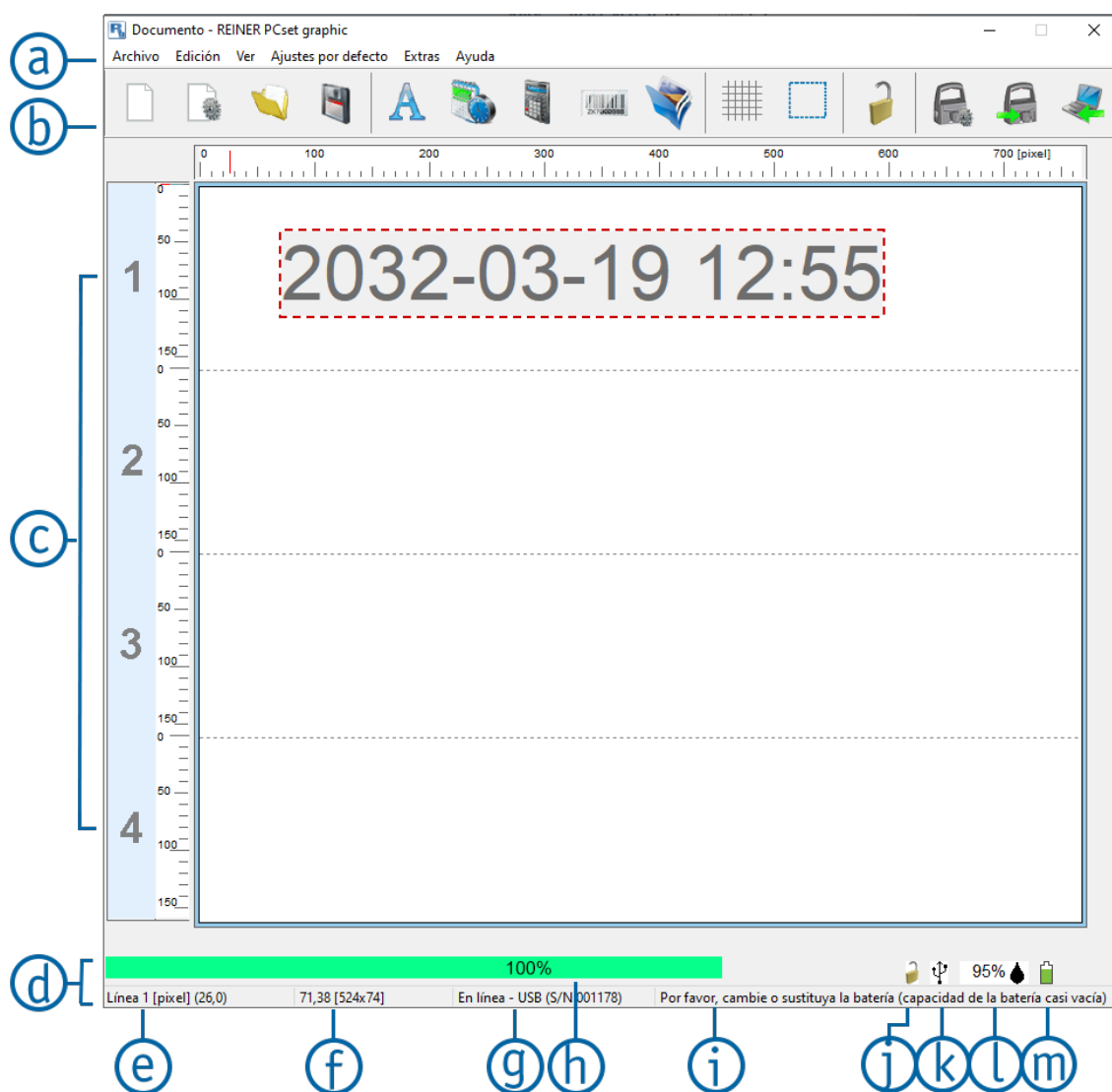
### 5.3.9 Indicadores de estado



Función	Descripción	Nota
Proceso de transferencia <sup>(h)</sup>	Muestra el progreso del proceso de transferencia de la imagen de impresión	
Seguridad del dispositivo <sup>(i)</sup>	Protege los datos de impresión contra el mal uso	El estado de <a href="#">seguridad del dispositivo</a> depende del estado en el que se encuentre el dispositivo.
	La seguridad del dispositivo está activada	Las imágenes de impresión no se pueden transferir e imprimir sin introducir la contraseña.
	La seguridad del dispositivo está desactivada	Las imágenes de impresión se pueden transferir e imprimir sin introducir la contraseña.

Conexión 	Indica si la conexión se realiza a través de USB o Bluetooth	
	La conexión se realiza a través de USB	
	La conexión se realiza a través de Bluetooth	
Indicador del nivel de tinta 	Muestra el nivel del cartucho de impresión en %	
Indicador de estado de carga 	Muestra el estado de carga de las baterías	
	Batería llena	
	Batería en carga	
	Batería vacía	
Posición del cursor 	Muestra la posición en la línea de impresión	La unidad de medida depende de la unidad establecida bajo <a href="#">Cuadrícula</a> .
Posición del objeto [Tamaño del objeto] 	Posición y tamaño del objeto activo/seleccionado	
En línea/desconectado 	Indica si el dispositivo está conectado al software	
USB en línea (S/N) 	El dispositivo (con número de serie) está conectado por el cable USB	
Bluetooth en línea (S/N) 	El dispositivo (con número de serie) está conectado por Bluetooth	
Desconectado 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dispositivo no encendido</li> <li>- Cable USB no enchufado</li> <li>- Batería vacía</li> </ul>	
<a href="#">Mensajes del dispositivo</a> 	Aquí se muestran las instrucciones para solucionar problemas	

### 5.3.10 Mensajes del dispositivo



**i** Mensajes del dispositivo **i** en el visor de estado.

### Avisos de advertencia generales

Avisos de advertencia	Causa	Solución
Por favor, cargue o cambie la batería	Capacidad de la batería casi vacía	► Cargar la batería
Por favor, compruebe la impresión	Cartucho de impresión casi vacío	► Insertar nuevo cartucho de impresión
Por favor, inserte un nuevo cartucho de impresión	Cartucho de impresión casi vacío	► Insertar nuevo cartucho de impresión
Por favor, restablecer el dispositivo a la estación	Los cartuchos de impresión pueden secarse cuando no están	► Poner la <i>jetStamp graphic 970</i> en la

base	en uso	estación base
------	--------	---------------

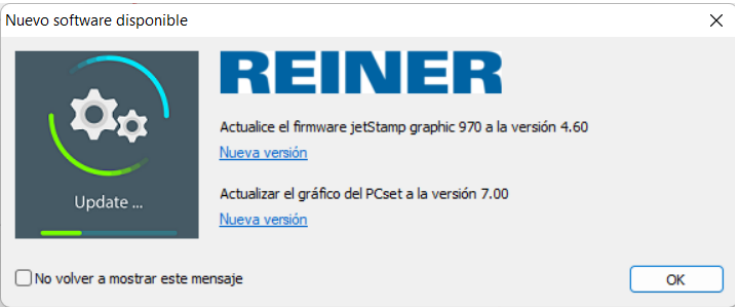
### Avisos de advertencia con los que ya no es posible imprimir

Avisos de advertencia	Causa	Solución
Por favor, insertar cartucho de impresión	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sin cartucho de impresión o defectuoso</li> <li>- Cartucho de impresión incorrecto</li> </ul>	▶ Insertar cartucho de impresión
Por favor, retire el cartucho de impresión y vuelva a insertarlo	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Cartucho de impresión mal colocado</li> <li>- Error de escritura por Ink-Level</li> </ul>	▶ Insertar el cartucho de impresión correctamente
Por favor, cargue la batería	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Batería vacía</li> <li>- Sin batería / batería defectuosa</li> </ul>	▶ Cargar la batería ▶ Insertar/reemplazar la batería
Error de dispositivo xxx	Error de dispositivo	▶ Desconectar el dispositivo de la fuente de alimentación durante unos 3 seg. (también las baterías y la conexión USB). Si el error no desaparece al conectar, el dispositivo debe ser examinado por el Soporte de REINER.

### Avisos de advertencia mostrados en un cuadro de mensaje

Avisos de advertencia	Causa	Solución
Error de transferencia	Dispositivo defectuoso o error de conexión	▶ Examinar el dispositivo / las conexiones y volver a intentarlo
Error al generar el código de barras	Caracteres insuficientes	▶ Se requieren 7 caracteres ▶ Se requieren 12 caracteres


### Notas sobre la actualización


Nota	Detalles
	<p>Este cuadro de diálogo se muestra automáticamente con versión más actualizada de PCset graphic.</p> <p>Si el dispositivo conectado no está actualizado con el firmware más reciente, también se muestra este cuadro de diálogo.</p> <p>El enlace "Nueva versión" dirige a la página de inicio de REINER</p>

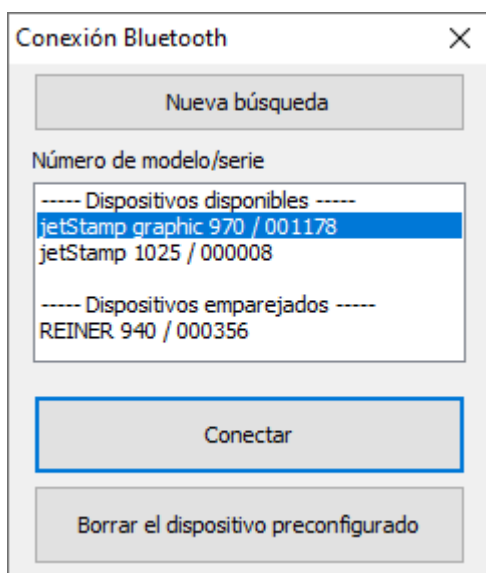


donde se puede descargar la última versión.

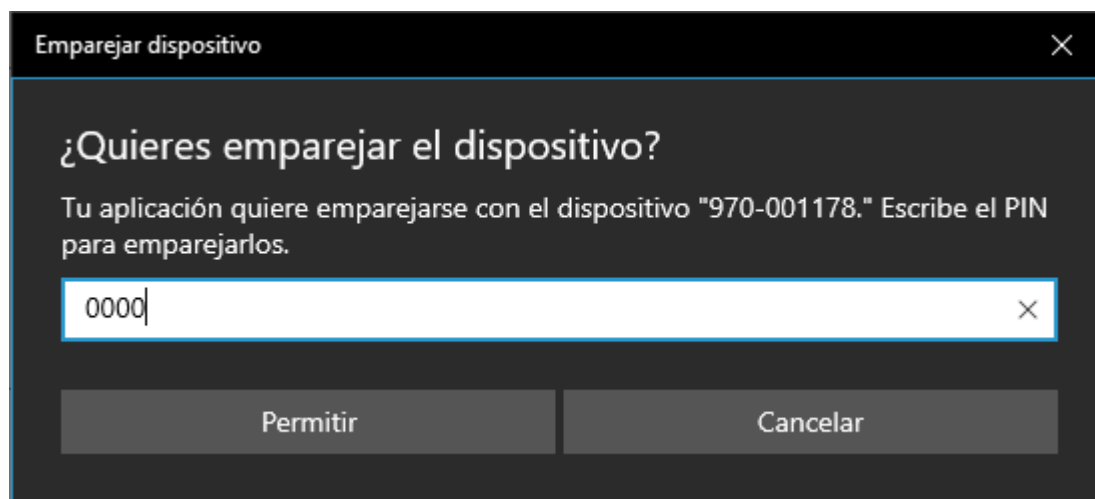
## 5.4 Establecer conexión Bluetooth


- ▶ Para establecer una conexión Bluetooth, activar el Bluetooth (véase "[Activar Bluetooth](#)").
- ▶ Abrir PCset graphic.
- ▶ En la barra de menú  seleccione la pestaña «Archivo» y pulsar «Búsqueda de dispositivos Bluetooth REINER». Se inicia una búsqueda automática. Todos los dispositivos encontrados, así como todos los dispositivos que ya se han conectado a PCset graphic, se muestran con el modelo y el número de serie.

 Si no se encuentra la *jetStamp graphic 970*, se puede iniciar una nueva búsqueda con el botón «Volver a buscar».




- ▶ Para activar la conexión Bluetooth haga clic en "Conectar".
- ▶ En la barra de estado de Windows se abre un menú emergente "¿Añadir dispositivo?". Haga clic en él para introducir la contraseña de fábrica "0000".



- ▶ Introduzca la contraseña de fábrica "0000" y haga clic en "Permitir".  
La *jetStamp graphic 970* está conectada con el PCset graphic.
-  El dispositivo conectado se guarda como una conexión permanente, por lo que PCset graphic siempre se conecta a este dispositivo cuando esté disponible.
- ▶ Para cancelar la conexión permanente, haga clic en el botón «Borrar el dispositivo preconfigurado» en el cuadro de diálogo de Bluetooth, o conéctese a otro dispositivo.

## 5.5 Ejemplo flujo de trabajo: crear imágenes de impresión

 Al cargar sus propias imágenes de impresión, se sobrescribirán las 4 imágenes de impresión almacenadas en la unidad. Las imágenes de impresión preinstaladas de fábrica se pueden cargar previamente en el software y guardarlas como archivo XML ("[Barra de herramientas de comandos del menú](#)").

[Configurar imagen de impresión](#)



[Transferir la imagen de impresión a la jetStamp graphic 970](#)

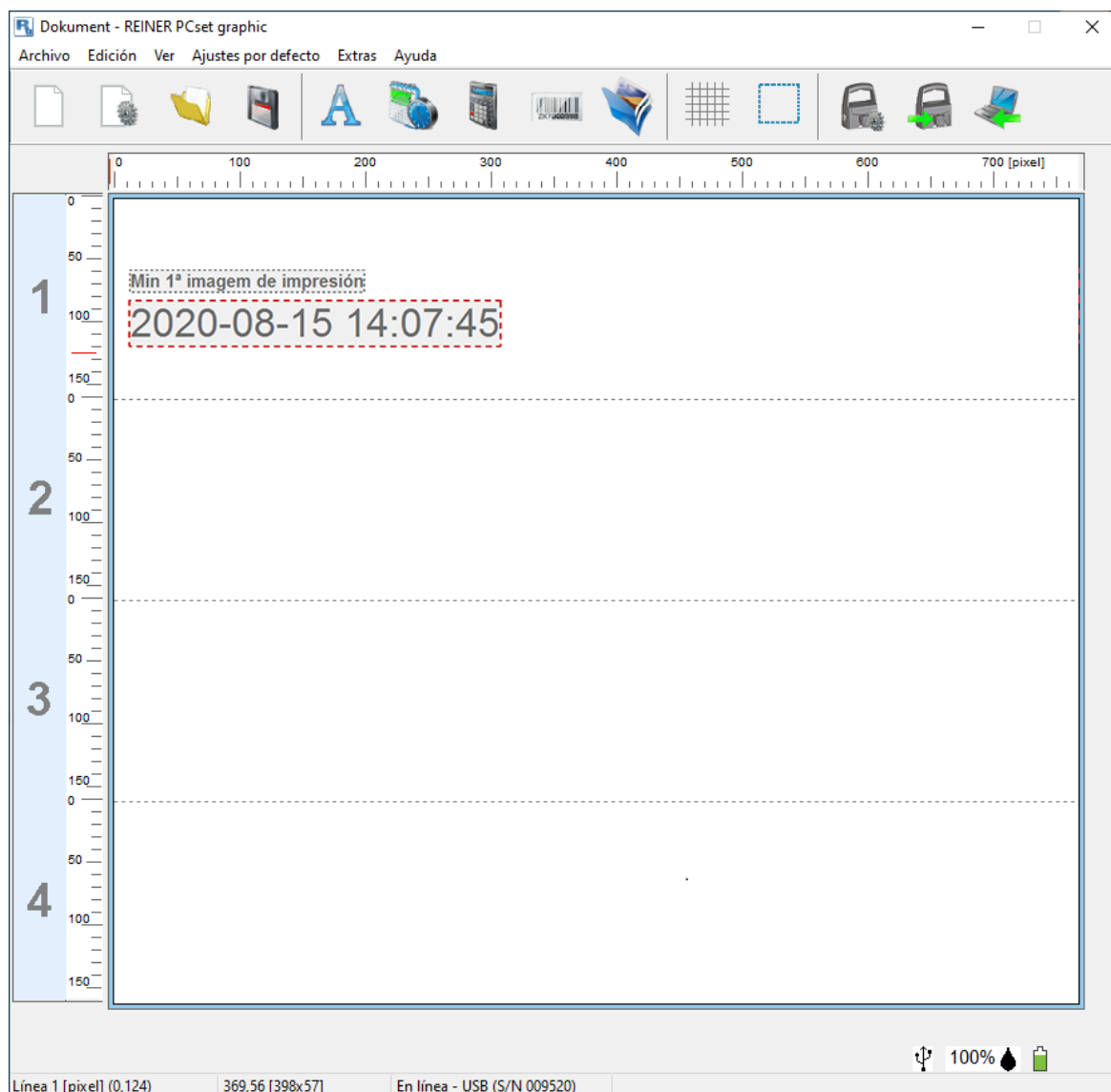
[Imprimir imagen de impresión](#)


[Número de impresiones](#)

### 5.5.1 Configurar imagen de impresión


#### Insertar texto y fecha/hora

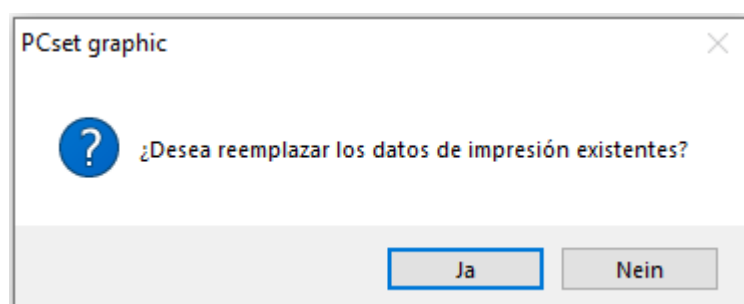
- ▶ Para crear un objeto de texto, arrastre con el botón izquierdo del ratón el **símbolo de texto**  a la Línea 1 (imagen de impresión 1) y suéltelo en la posición deseada.
- ▶ Escribir el texto deseado en el campo de texto.
- ▶ Para colocar el objeto de texto, haga doble clic en el campo de texto.
- ▶ Para crear un objeto de fecha/hora, arrastrar con el botón izquierdo del ratón el **símbolo fecha/hora**  a la línea 1 (imagen de impresión 1).
- ▶ Soltarlo en la posición deseada.



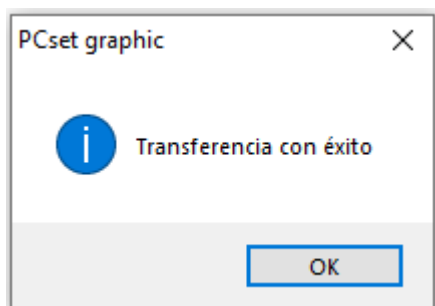
 Para obtener más comandos y objetos, véase "[Toolbar](#)" y "[Objetos](#)".

## 5.5.2 Transferir una imagen de impresión al jetStamp graphic 970

- ▶ Hacer clic sobre el **símbolo de transferencia** .
- ▶ Confirmar el siguiente cuadro de diálogo con **Sí**.



Si la transferencia es exitosa, aparecerá el siguiente mensaje después de unos segundos.



- Confirmar el mensaje con **OK**.  
La imagen de impresión se ha guardado en la *jetStamp graphic 970* y se puede imprimir.

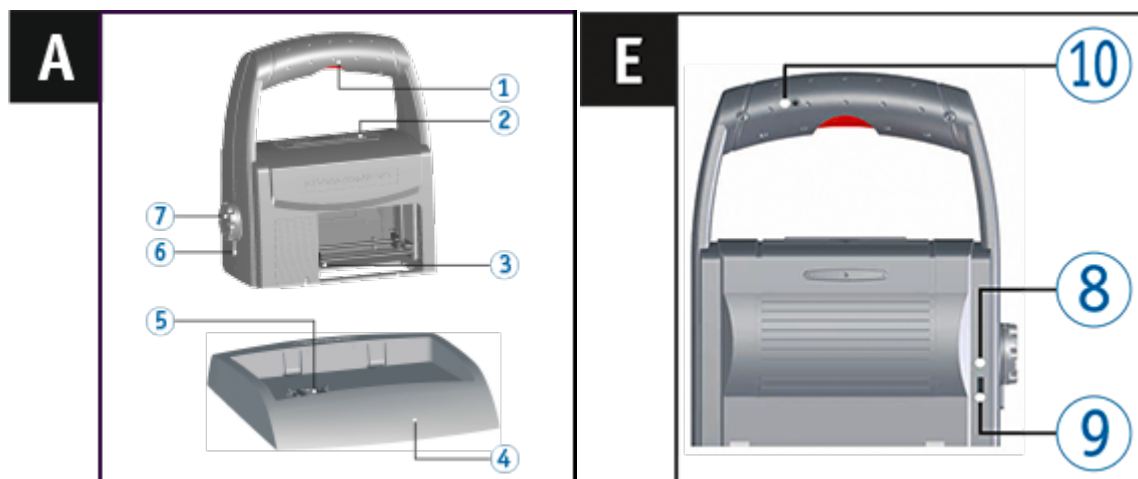
### 5.5.3 Imprimir imagen de impresión




Posibilidad de ceguera por contacto de la tinta con los ojos.

► ¡no sujetar la jetStamp graphic 970 con los inyectores 15 contra la cara de las personas!

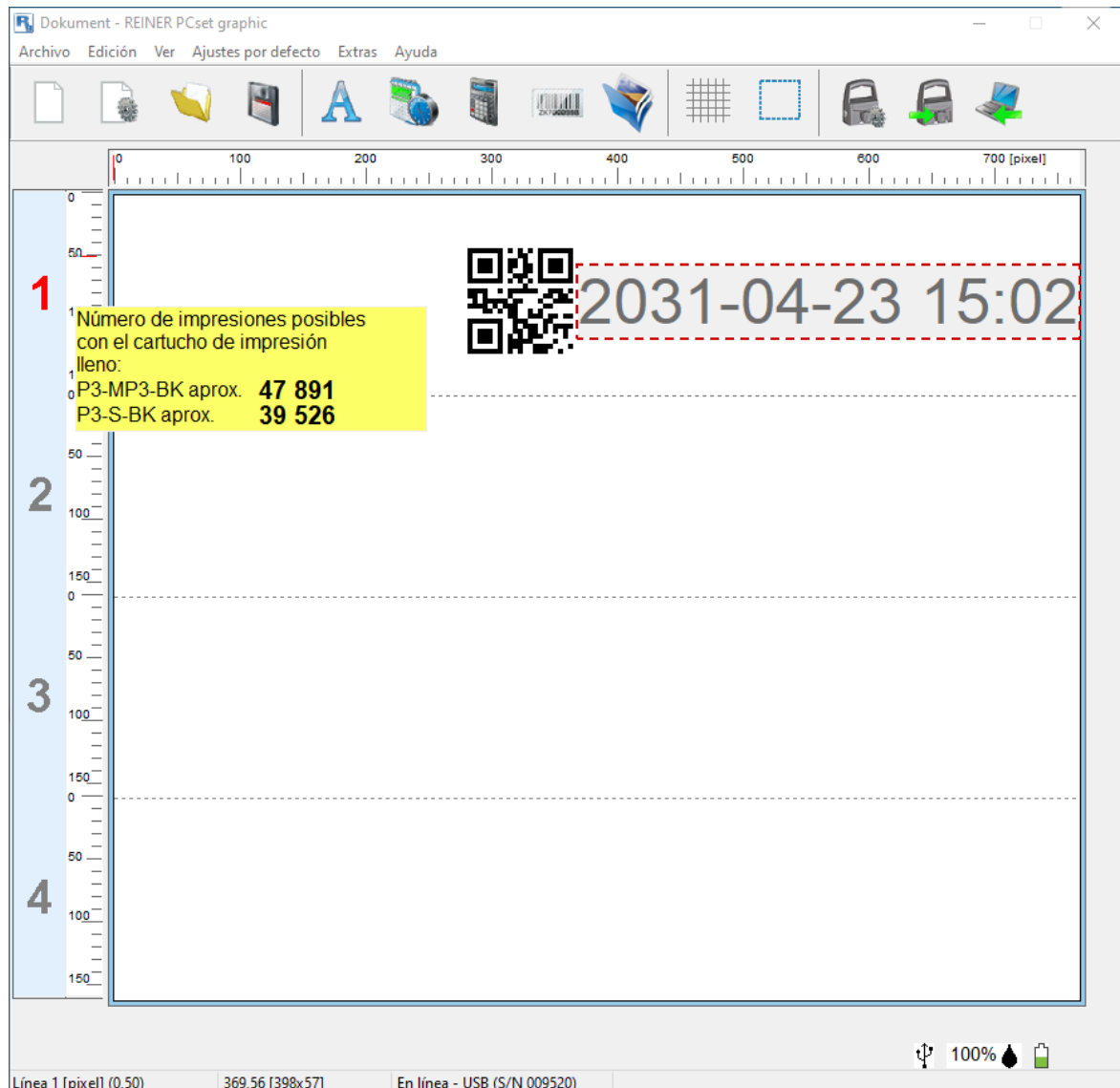
Imagen de impresión ⇒ Fig. A + E



- Colocar la rueda de ajuste 7 en la posición 1 .
  - Colocar el dispositivo sobre una superficie presionable, plana.
  - Presionar el 1 botón de disparo.
- Se ha impreso la imagen de impresión de ejemplo 1.

 volver a colocar la jetStamp graphic 970 en la estación base para evitar que la tinta se seque.  
Observar la señal acústica de la jetStamp graphic 970 (véase la sección «[señales acústicas](#)»).

### 5.5.4 Número de impresiones



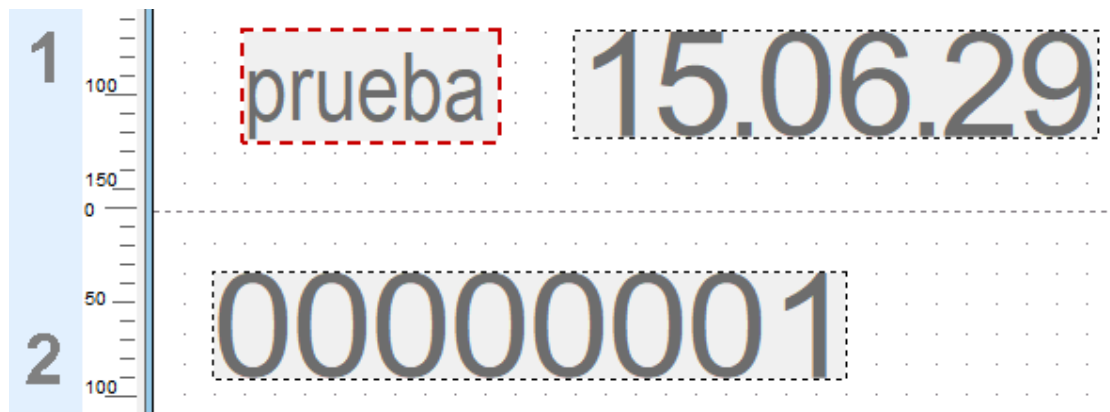
**i** El número de impresiones posibles con el cartucho de impresión lleno se muestra moviendo el puntero del ratón sobre el número de la imagen de impresión.

## 5.6 Ajustes objetos



**i** Los objetos también se pueden configurar desde la barra de menú **a** en la pestaña "Ajustes por defecto" o desde el menú contextual.

**i** El objeto se destaca en rojo dentro del margen de impresión.



[Texto](#)

[Fecha/hora](#)

[Numerador](#)

[Código de barras](#)

[Gráficos](#)

### 5.6.1 Texto



Crea campo de texto.

El objeto se puede posicionar con precisión mediante la cuadrícula.

**i** Cuando se activa la cuadrícula, se ajusta el tamaño de la fuente.  
Ejemplo: Si se establece una cuadrícula de 4 líneas, el objeto de texto tiene la altura de una línea.

[Ajustes por defecto](#)


[Menú de contexto Objeto de Texto](#)

[Generar gráfico](#)



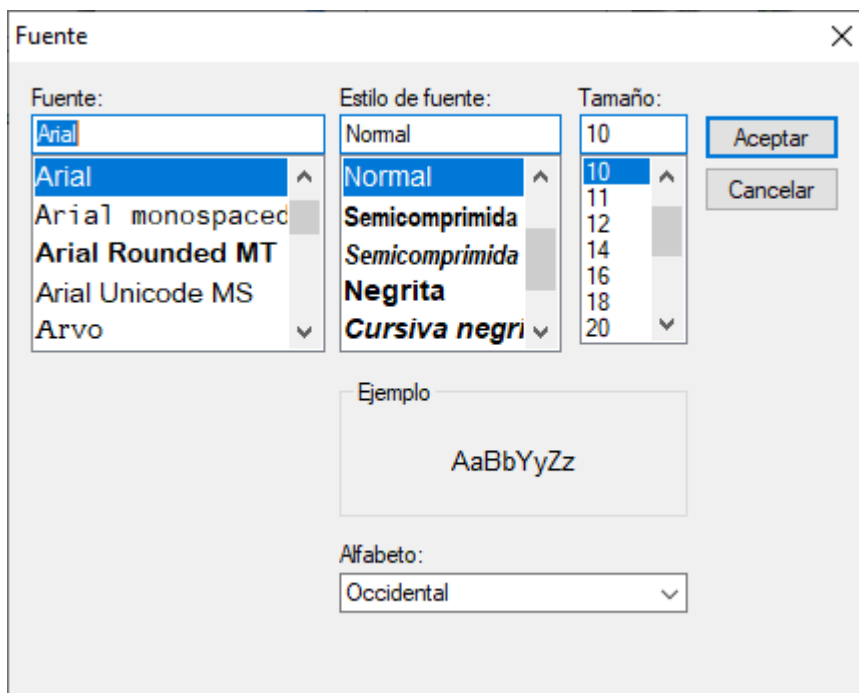
### 5.6.1.1 Ajustes por defecto

Los ajustes por defecto modificados afectan a todos los futuros objetos de texto.

- En la barra de menú,  seleccione la pestaña «Ajustes por defecto» y haga clic en «Texto». Se abre la ventana de configuración de texto.

La ventana de configuración de «Texto» se divide en cuatro áreas:

- Fuente
- Estilo de fuente
- Tamaño de fuente
- Script



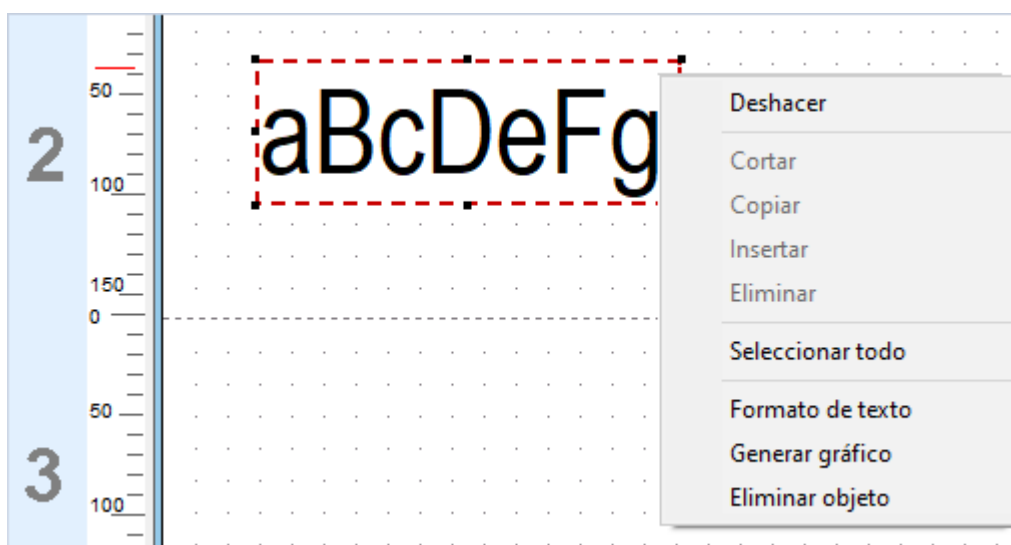
### Texto Ajustes por defecto

Función	Descripción
Fuente	Seleccione de la lista de fuentes instaladas en el sistema actual.
Estilo de fuente	Seleccione el estilo de fuente deseado de la lista (predeterminado, negrita, cursiva o negrita cursiva).
Tamaño de fuente	Seleccionar el tamaño de fuente en puntos o ingresar el tamaño de la fuente en puntos.
Script	Muestra una lista de scripts de idioma disponibles para la fuente especificada.

### 5.6.1.2 Menú de contexto objeto de texto

Si se inserta un objeto de texto (ver «[Objetos](#)»), la configuración corresponde a los ajustes por defecto (véase «[Ajustes por defecto](#)»). El menú de contexto de cada objeto de texto se puede ajustar individualmente de forma diferente.

- Para abrir el menú contextual, hacer clic con el botón derecho del ratón sobre el Objeto de Texto deseado.  
El menú de contexto se abre según lo ilustrado en la siguiente figura.



Función	Descripción
Deshacer	Deshace la entrada.
Cortar	Recorta el área marcada.
Copiar	Copia el área marcada.
Insertar	Si hay un texto en el portapapeles, se insertará.
Eliminar	Elimina el área marcada.
Marcar todo	Marca el texto completo.
Formato de texto	Para cambiar la fuente.
Generar gráfico	Convierte el texto en un gráfico y lo fija en la posición actual. Nota: tras la conversión, el texto ya no puede volver a editarse.
Eliminar objeto	Elimina el objeto.



Presionando Ctrl + Enter se pasa a la siguiente línea.  
Enter o doble clic fija el objeto y ya no se puede editar.

## Objeto inactivo



Función	Descripción
Copiar	Copia el objeto.
Editar	El objeto se activa y se puede editar.
Generar gráfico	Convierte el texto en un gráfico. Nota: tras la conversión, el texto ya no puede volver a editarse.
Eliminar objeto	Elimina el objeto.

### 5.6.1.3 Generar gráfico

**i** Los objetos de texto y de código de barras se pueden convertir en gráficos. Los gráficos son fijos y ya no se pueden mover. La edición limitada es posible mediante la función adicional "Selección".

- ▶ Haga clic en el objeto con el botón derecho del ratón.
- ▶ Seleccionar "Generar gráfico".  
El objeto se ha transformado en un gráfico.

### 5.6.2 Fecha/Hora



Fuente, estilo de fuente, tamaño de la fuente («[Fuente](#)») y formato se pueden ajustar.

El formato de los objetos Fecha / Hora se pueden ajustar de una manera global.

Además, para cada objeto de Fecha/hora se pueden hacer ajustes diferentes («[Menú de contexto objeto Fecha/hora](#)»).

**i** Se pueden colocar un máximo de cinco objetos Fecha/hora.


**i** El horario de verano para Europa está predeterminado de fábrica y se puede cambiar directamente en el software gráfico del PCset en Menú - [Extras](#) si es necesario.

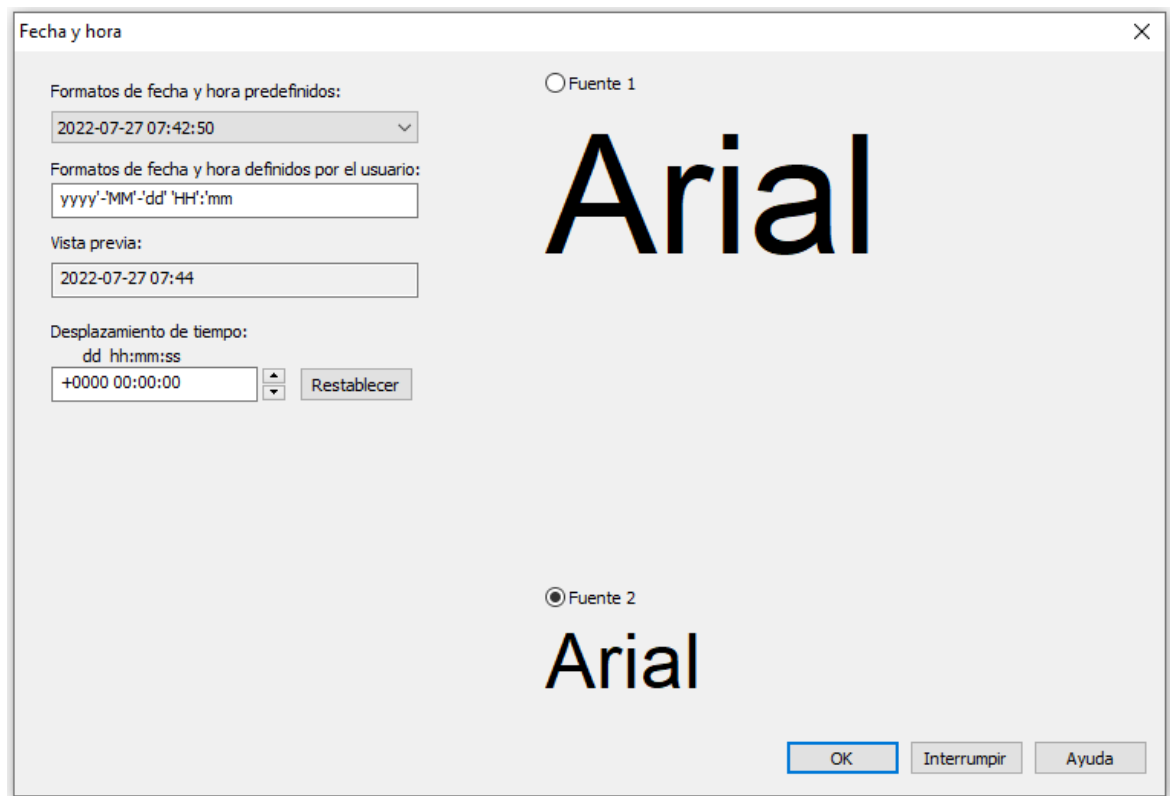
[Ajustes por defecto](#)

[Menú de contexto objeto Fecha/hora](#)

### 5.6.2.1 Ajustes por defecto

Los ajustes por defecto modificados afectan a todos los futuros objetos de Fecha/hora.

- ▶ En la barra de menú,  seleccionar la pestaña «Ajustes por defecto» y hacer clic en «Fecha/hora».  
Se abre la ventana de configuración para la «Fecha y hora» como en la siguiente ilustración:



[Pestaña de fecha y hora](#)

[Fuente](#)

## 5.6.2.1.1 Pestaña de fecha y hora

Función	Descripción
Formatos de fecha y hora predefinidos	Lista de formatos ajustados por defecto. Haga clic para proceder a la selección.
Formatos de fecha y hora definidos por el usuario	Muestra el formato deseado en la vista de borrador. El formato se puede configurar manualmente. Cada abreviatura de una categoría de la tabla siguiente «Abreviatura de formato» se puede utilizar vez. Se pueden insertar caracteres adicionales (incluyendo espacios) poniéndolos entre comillas simples (''). Como comprobación, el texto se vuelve «rojo» tan pronto como el formato introducido ya no sea correcto.
Vista preliminar	Vista previa del formato seleccionado con la fecha actual del sistema.
Offset de tiempo	La configuración de un offset de fecha y hora se puede utilizar para, p. ej., calcular fechas de vencimiento automáticamente. Introducir o seleccionar offset, ver ejemplo.

**Ejemplo de offset de tiempo:**Offset inactivo:

Formatos de fecha y hora definidos por el usuario

yyyy'-MM'-dd' 'HH':mm

Vista previa

2021-05-03 09:28

Desplazamiento de tiempo:

dd hh:mm:ss

+0000 00:00:00

Restablecer

Ejemplo: para la fecha de caducidad de 1 año, introducir +0365:

Formatos de fecha y hora definidos por el usuario

yyyy'-MM'-'dd' 'HH':mm

Vista previa

2022-05-03 09:29

Desplazamiento de tiempo:

dd hh:mm:ss

+0365|00:00:00

Restablecer

Los valores ajustados se añaden a la fecha actual del sistema. El resultado aparece bajo la función de vista previa.


### Abreviatura del formato



Función	Descripción
dd	Día del mes con dos dígitos (01 a 31)
ddd	Día del calendario con tres dígitos (001 a 365) Ejemplo: 28 de mayo de 2019 = 148.2019
MM	Mes del año con dos dígitos (01 a 12)
MMM	Abreviatura del mes (hasta 3 caracteres)
yy	Los dos últimos dígitos del año (00 a 99)
yyyy	Número de año completo (0000 a 9999)
HH	Hora con dos dígitos (00 a 23)
hh	Hora con dos dígitos (01 a 12)
mm	Minutos con dos dígitos (00 a 59)
ss	Segundos con dos dígitos (00 a 59)
t	Un signo para el formato de 12 horas con las letras A o P
tt	Dos signos para el formato de 12 horas con las letras AM o PM

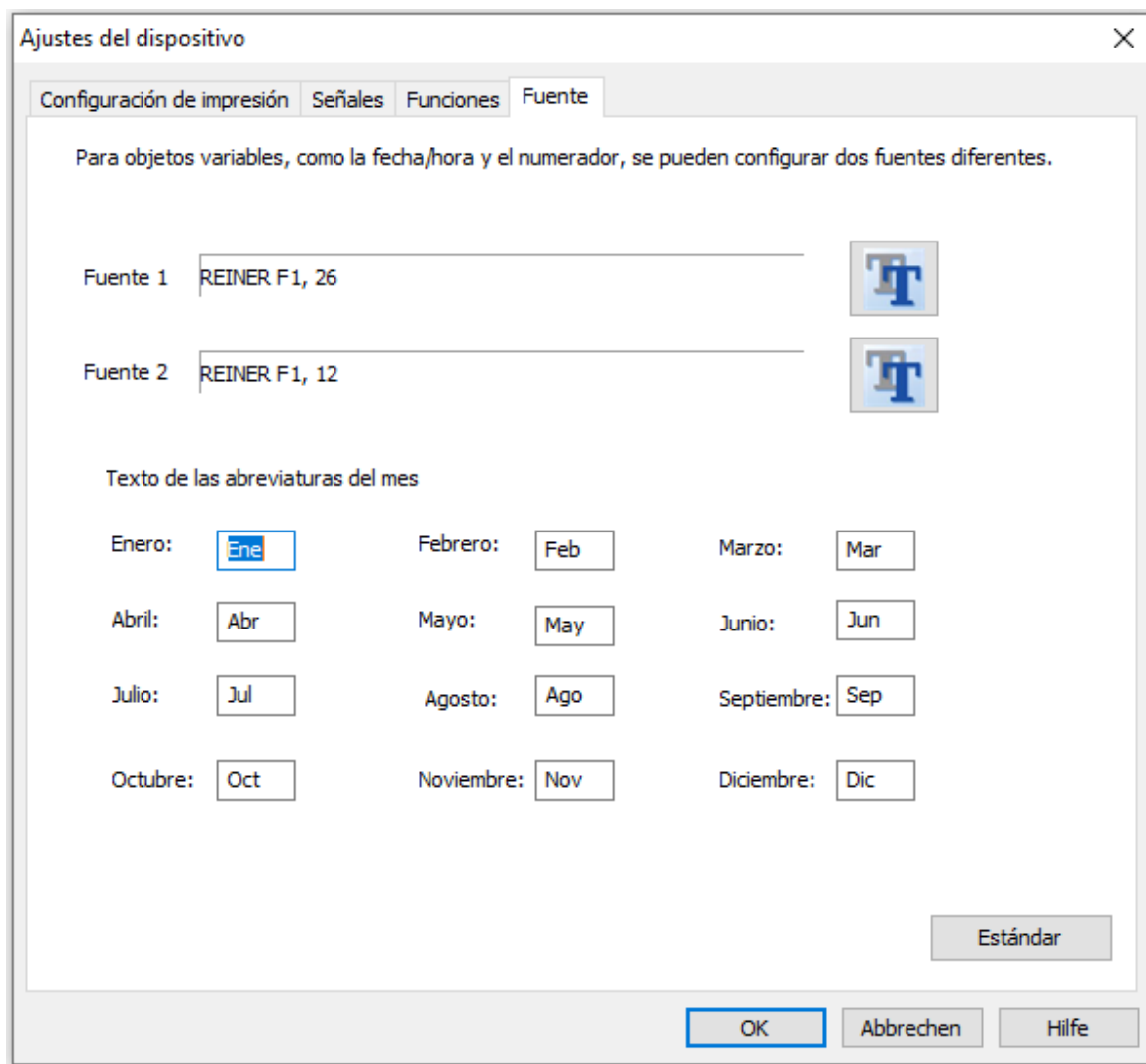
#### 5.6.2.1.2 Fuente

 Con la "Fuente 1" y la "Fuente 2", se pueden guardar fuentes para los objetos, la fecha/hora, numerador.

Las fuentes modificadas afectan a todos los futuros objetos.

"Fuente 1" y "Fuente 2" son configurables en la barra de menú  debajo de la pestaña

"Archivo → Ajustes de dispositivo → Fuente" o en la barra de herramientas  mediante el botón  .  
(Véase «Fuente»).



 Las abreviaturas de los meses se pueden establecer individualmente.

### 5.6.2.2 Menú de contexto objeto de fecha/hora

Si se inserta un objeto fecha/hora «[Objetos](#)»), la configuración se corresponde a los ajustes por defecto («[Ajustes por defecto](#)»). El menú de contexto de cada objeto de fecha/hora se puede ajustar individualmente de forma diferente.

- Para abrir el menú de contexto hacer clic con el botón derecho del ratón sobre el objeto de fecha/hora deseado.

El menú de contexto se abre según lo ilustrado en la siguiente figura.



Función	Descripción
Copiar	Copia el objeto.
Formato de fecha/hora	Se abre la ventana de configuración de la fecha y la hora para el objeto de fecha/hora seleccionado.
Eliminar objeto	Elimina el objeto.

### 5.6.3 Numerador



El numerador se utiliza para la numeración secuencial.

El valor inicial, las repeticiones, el paso y la dirección del paso, así como la fuente, el estilo de la fuente y el tamaño de la fuente ("[Tamaño de fuente](#)") se pueden ajustar. El formato de los numeradores se pueden ajustar de una manera global.

Además, para cada objeto de numerador se pueden hacer ajustes diferentes ("[Menú de contexto objeto de numerador](#)").



Se pueden colocar un máximo de cinco objetos numerador.



El estado de numerador de un numerador se incrementa **después de** cada impresión de acuerdo con el incremento establecido, la repetición y la dirección de conteo.

Observe: Con la siguiente configuración pueden surgir imágenes de impresión sin sentido:

- Secuencia de impresión "Imprimir líneas en secuencias"
- Numeradores entrelazados, cada uno con diferentes repeticiones


[Ajustes por defecto](#)

[Menú de contexto objeto numerador](#)

#### 5.6.3.1 Ajustes por defecto

Los ajustes por defecto modificados afectan a todos los futuros objetos de numerador.



En la barra de menú , seleccione la pestaña «Formato» y haga clic en «Numerador». Se abre la ventana de configuración de los numeradores.

La ventana de configuración de los numeradores se divide en tres áreas:

- Ajustes
- Círculo numérico
- Fuente



Numerador

Ajustes

Aumento: 1

Repeticiones: 1

☐ Dirección de conteo regresivo

☒ Ceros a la izquierda

Círculo numérico

Mínimo: 0

Máximo: 99999999

Estado del numerador: 0

☐ Fuente 1

☒ Fuente 2

REI REINER

OK Interrumpir Ayuda

[Ajustes](#)[Círculo numérico](#)[Fuente](#)

## 5.6.3.1.1 Ajustes

Función	Descripción
Paso	Indica la frecuencia de recuento del numerador (p. ej. 1,4,7... en pasos de 3 en 3).
Repeticiones	Indica el número de repeticiones de un texto a imprimir. Si, por ejemplo, se ajusta el valor 3, el numerador cuenta tres impresiones con el mismo número antes de seguir contando. Se puede ajustar un factor de repetición de 0 a 99. Con el valor 0, el numerador no avanza.
Numeración regresiva	El numerador puede contar hacia delante (por ej. 10,11,12,...) o hacia atrás (por ejemplo, 10,9,8...).
Pre-Ceros	Los ceros iniciales pueden suprimirse o imprimirse (por ej. 5 o 0000005). El número de puntos impresos depende del valor máximo establecido en el «Círculo numérico».


## 5.6.3.1.2 Círculo numérico

El círculo numérico define el rango de valores en el que un numerador hace el recuento.


Cuando se alcanza el valor máximo o el valor mínimo (en el caso de numeradores con recuento hacia arriba o hacia abajo) el recuento continua en cada extremo de la escala.



Función	Descripción
Mínimo	Este valor indica el límite inferior del círculo numérico.
Máximo	Este valor indica el límite superior del círculo numérico.
Estado del numerador	Aquí se puede ajustar el estado actual del contador dentro del rango de valores definidos.

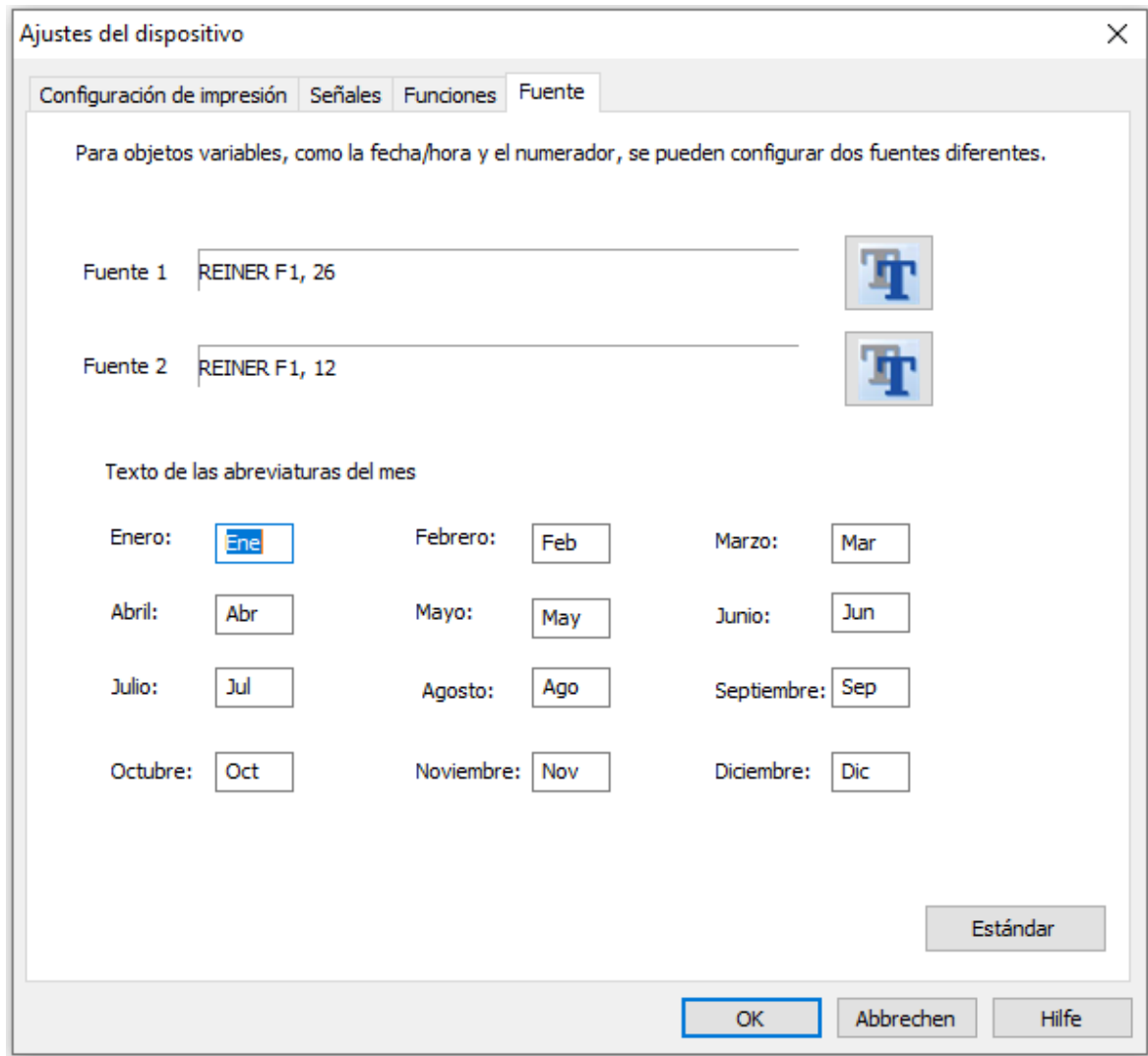
## 5.6.3.1.3 Fuente

 Con la "Fuente 1" y la "Fuente 2", se pueden guardar fuentes para los objetos, la fecha/hora y numerador.

Las fuentes modificadas afectan a todos los futuros objetos.

"Fuente 1" y "Fuente 2" son configurables en la barra de menú  debajo de la pestaña

"Archivo – Ajustes de dispositivo – Fuente" o en la barra de herramientas  mediante el botón  (Véase «Fuente»).



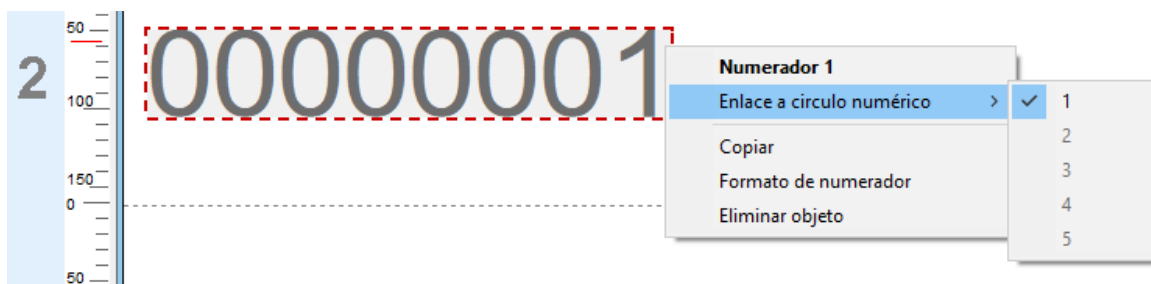
 Las abreviaturas de los meses se pueden establecer individualmente.

### 5.6.3.2 Menú de contexto objeto de numerador

Si se inserta un objeto Numerador («[Objetos](#)»), la configuración se corresponde a los ajustes por defecto («[Ajustes por defecto](#)»). El menú de contexto de cada objeto de numerador se puede ajustar individualmente de forma diferente.

- Para abrir el menú de contexto hacer clic con el botón derecho del ratón sobre el objeto de numerador deseado.

El menú de contexto se abre según lo ilustrado en la siguiente figura.



Función	Descripción
Numerador	Aparece el número del objeto de numerador (1-5) seleccionado.
Enlace a círculo numérico	<p>Cada numerador (1-5) dispone de su círculo numérico propio (1-5).</p> <p>Se colocan varios objetos de numerador, el numerador seleccionado puede estar vinculado al círculo numérico de otro numerador. Su círculo numérico propio se desactiva.</p> <p>El vínculo se utiliza para sincronizar el estado del contador de diversos numeradores.</p> <p>Cada proceso de impresión de un numerador vinculado actualiza el estado del contador de todo el círculo numérico.</p>
Copiar	Copia el objeto.
Formato de numerador	<p>Se abre la ventana de configuración de numeradores para el numerador seleccionado.</p> <p>El área de numeradores, también se puede ajustar de manera diferente en el caso de numeradores vinculados a un círculo numérico general.</p> <p>Los ajustes del círculo de números sólo se pueden hacer aquí, si el numerador seleccionado está vinculado a su propio círculo numérico.</p>
Eliminar objeto	Elimina el objeto.

## 5.6.4 Código de barras



Con el PCset graphic se puede crear un formato de código de barras diferente.

Se puede establecer el tipo de código de barras, la secuencia de caracteres, los parámetros, así como el tamaño del código de barras.

El formato del objeto de código de barras se puede predeterminar de una manera global.


[Ajustes por defecto](#)

[Numeración/Datación secuencial](#)

[Menú de contexto Objeto Código de barras](#)

[Generar gráfico](#)

### 5.6.4.1 Ajustes por defecto

Se pueden establecer ajustes por defecto globales en la barra de menús  mediante la pestaña «Ajustes por defecto → Código de barras».

- O -

Puede accederse a los ajustes ya establecidos del objeto de código de barras mediante el botón derecho del ratón «Código de barras».

Se abre la ventana de configuración de código de barras.

La ventana de código de barras se divide en tres áreas:

### Código de barras



Función	Descripción
Modelo	Elegir el tipo de código de barras del menú desplegable.
Secuencia de caracteres	Introducir la secuencia de caracteres deseada.
Vista previa de texto sin codificar	Mostrar la secuencia de caracteres sin caracteres de mando.

### Parámetro

Función	Descripción
Visualizar texto sin formato	Introducir texto sin codificar debajo del código de barras. El texto sin codificar es la secuencia de caracteres que se ha introducido en el objeto de código de barras.
Visualizar dígito de control	Mostrar la cifra de verificación junto con el texto sin codificar. Para poder utilizar esta opción, se debe activar la visualización del texto

	sin formato. La cifra de verificación es la última cifra o punto de la información del código de barras.
Inicio de caracteres y Parada de caracteres	Caracteres de inicio y parada de la A hasta la D para el código de barras Codabar.


### Tamaño del código de barras

Función	Descripción
Altura (mm)	Altura del código de barras. Ajustable desde 3,5 mm hasta 13,5 mm.
Altura del módulo	Altura de los elementos más estrechos en píxel (línea o hueco). Sólo para códigos de barras en 2D.
Anchura del módulo (píxeles)	Anchura de los elementos más estrechos en píxeles (línea o hueco).
	La proporción entre la altura y la anchura del módulo es siempre la misma.
	La altura y la anchura del módulo pueden variar.
Relación de módulo	Proporción del elemento más ancho y el más estrecho al calcular la longitud del código.
Relación de módulo (Matriz 2/5)	Caracteres de inicio y parada para el tipo de código de barras Codabar. Puede contener las letras de la A a la D.


#### 5.6.4.2 Numeración/Datación secuencial


El PC set graphic diferencia **códigos de barras** fijos y **variables** . Los códigos de barras fijos no varían su contenido durante la impresión. Los códigos de barras variables constan no sólo de texto, sino también de fecha/hora y/o numerador, que cambian durante la impresión.

 Hay un total de cuatro objetos de códigos de barras variables. Los objetos de códigos de barras fijos pueden añadirse ilimitadamente.

 Los códigos de barras variables incluyen los tipos de código de barras "2/5 Interleaved", "Code 39" y "Code 128 B".

 En un código de barras sólo se pueden introducir **un** numerador y/o **una** fecha/hora a la vez.

 En la primera introducción de un objeto numerador o de fecha/hora, se cargan los ajustes por defecto de cada objeto.

► Para crear un objeto de código de barras, debe hacerse clic con el botón izquierdo del ratón en el **símbolo de código de barras**  y arrastrarlo a una línea en la posición deseada.

► Elegir "Formato de código de barras" del menú de contexto al pulsar el botón derecho del ratón.

Se abre la ventana de configuración de código de barras.

► Para introducir el **numerador** , este debe arrastrarse mediante Drag & Drop a la secuencia de caracteres.

En la línea "secuencia de caracteres" aparece %N para el numerador.

► Para establecer los ajustes del numerador, hacer clic con el botón derecho del ratón en %N o numerador.

El menú contextual se abre (véase "[Numerador](#)").

Establecer los ajustes deseados y confirmar con **OK** .

► Para introducir la fecha/hora, arrastrarla mediante Drag & Drop en la secuencia de caracteres.


En la línea "secuencia de caracteres" aparece %D para fecha/hora.

► Para establecer los ajustes de la **fecha/hora**, hacer clic con el botón derecho del ratón en %D o fecha/hora.

El menú de contexto se abre (véase "[Fecha/hora](#)").

Establecer los ajustes deseados y confirmar con **OK** .

► Los ajustes realizados se guardan haciendo clic en **OK** .

 La línea rota debajo del campo de edición determina la posición introducida del objeto fecha/hora o numerador.



#### 5.6.4.3 Menú de contexto de objeto de código de barras

Si se inserta un objeto de código de barras (véase «[Objetos](#)»), la configuración corresponde a los ajustes por defecto. Con el menú de contexto puede de cada objeto de código de barras se puede ajustar individualmente de forma diferente

- Para abrir el menú de contexto, hacer clic con el botón derecho del ratón sobre el objeto de código de barras deseado.

El menú de contexto se abre según lo ilustrado en la siguiente figura.



Función	Descripción
Copiar	Copia el objeto.
Formato de código de barras	Para modificaciones del formato de los códigos de barras.
Generar gráfico	Fija el código de barras en la posición actual. Nota: tras la fijación, el código de barras no podrá volver a editarse.
Eliminar objeto	Elimina el objeto.

#### 5.6.4.4 Generar gráfico

**i** Los objetos de texto y de código de barras se pueden convertir en gráficos. Los gráficos son fijos y ya no se pueden mover. La edición limitada es posible mediante la función adicional "Selección".

- Haga clic en el objeto con el botón derecho del ratón.
- Seleccionar "Generar gráfico".  
El objeto se ha transformado en un gráfico.

## 5.6.5 Gráfico



Genera un objeto gráfico.

El objeto se puede posicionar con precisión mediante la cuadrícula.

[Diálogo cargar gráfico](#)

[Menú de contexto Objeto Gráfico](#)

[Generar gráfico](#)

### 5.6.5.1 Diálogo cargar gráfico



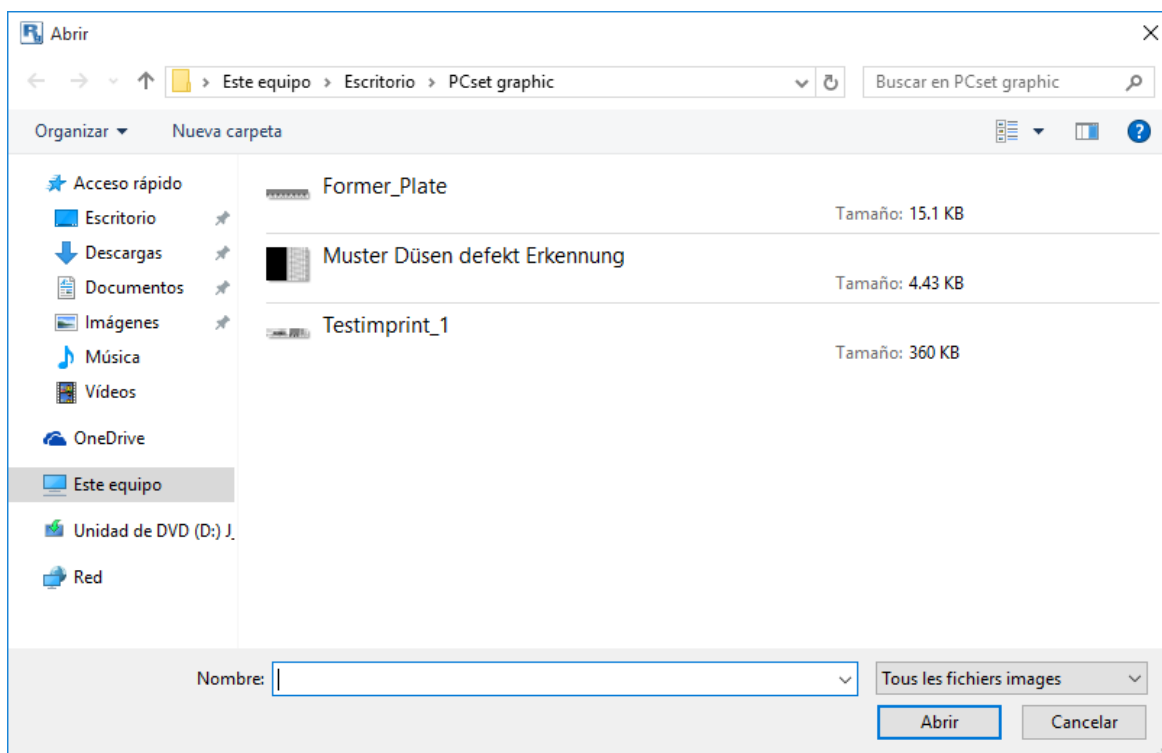
Las imágenes importadas en color y escala de grises se convierten en una imagen en blanco y negro cuando se cargan dentro de la aplicación. Se recomienda utilizar imágenes en blanco y negro.



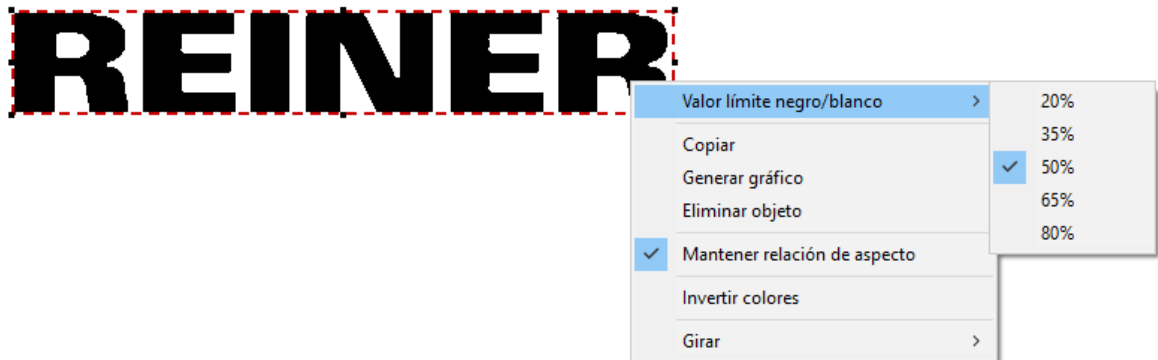
Solo se pueden cargar gráficos del tipo de archivo BMP, JPG, TIF o GIF. Los gráficos deben tener una resolución de 300 ppp para que quepan 1:1 en la imagen de impresión.



Para una impresión sin distorsión y de una calidad óptima, un gráfico no debe exceder la altura máxima de 160 píxeles y el ancho máximo de 768 píxeles.



### 5.6.5.2 Menú de contexto Objeto Gráfico




Función	Descripción
Valor límite negro/blanco	Selección del valor límite negro/blanco.
Copiar	Copia el objeto.
Generar gráfico	Fija el gráfico en la posición actual. Nota: tras la fijación, el gráfico no puede volver a editarse.
Eliminar objeto	Elimina el objeto.
Conservar formato	El formato siempre es el mismo cuando se cambia de tamaño.
Invertir colores	Invertir colores: Los colores del gráfico se invierten, el negro se convierte en blanco y el blanco en negro.
Girar	Girar a la derecha 90 °, girar a la izquierda 90 °, girar 180 °, girar en vertical y girar en horizontal.

### 5.6.5.3 Generar gráfico

**i** Los objetos de texto y de código de barras se pueden convertir en gráficos. Los gráficos son fijos y ya no se pueden mover. La edición limitada es posible mediante la función adicional "Selección".

- Haga clic en el objeto con el botón derecho del ratón.
- Seleccionar "Generar gráfico".  
El objeto se ha transformado en un gráfico.



## 5.7 Disparo de impresión externo

 Para el disparo de impresión externo, dispone de accesorios especiales REINER.

[Disparo interfaz USB](#)

[Disparo mediante interruptor externo](#)



### 5.7.1 Activación a través de puerto USB

- ▶ Conectar el cable del disparo USB REINER a la conexión micro USB .
- ▶ Colocar la rueda de ajuste  en la imagen de impresión deseada.
- ▶ Cerrar el contacto.  
Se imprime la imagen de impresión deseada.

### 5.7.2 Activación mediante interruptor externo

La activación a través de un interruptor externo se produce a través de un contacto galvánicamente aislado.

Se requiere una fuente de tensión externa para disparar - 2,4 - 24 V. CC

- ▶ Conectar el cable de activación REINER con el conector .
- ▶ Colocar la rueda de ajuste  en la imagen de impresión deseada.
- ▶ Cerrar el contacto.  
Se imprime la imagen de impresión deseada.

## 6 Advertencia

[Cambiar cartucho de impresión](#)

[Limpiar Contactos Cartucho de impresión](#)

[Limpiar inyectores](#)

[Limpiar la junta](#)

[Cambiar la junta](#)

[Limpiar la carcasa](#)

## 6.1 Cambiar cartucho de impresión

El nivel de tinta del cartucho de impresión se puede determinar en el visor de estado **d** del software PCset graphic.

**i** Dependiendo del tipo de tinta utilizada, se requieren diferentes juntas (véase "[cambiar juntas](#)").

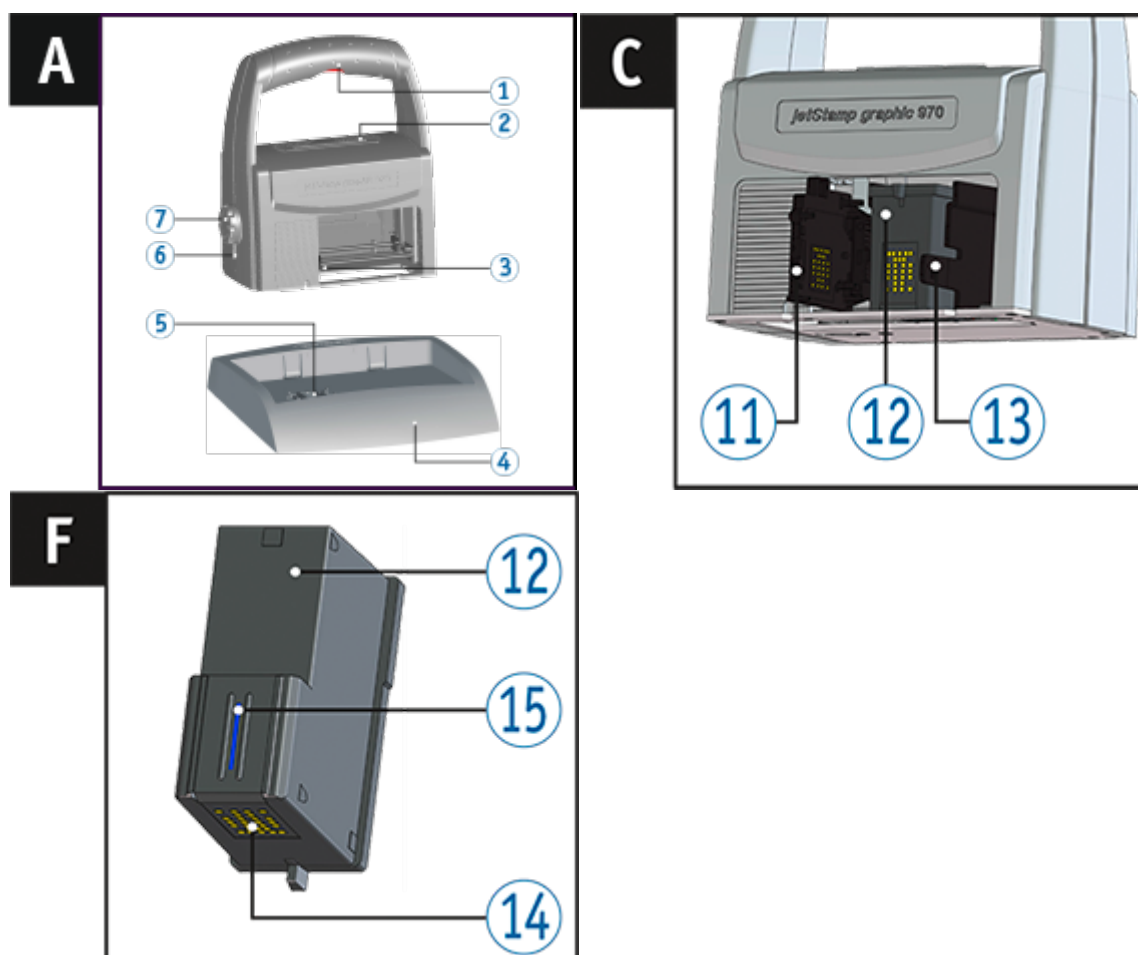
**i** Usar la junta del cartucho de impresión adjunta.

### **⚠ ATENCIÓN**

Daños a la salud por ingestión de tinta.


- ▶ ¡No ingerir!
- ▶ ¡Guarde el cartucho de impresión fuera del alcance de los niños!

**Cambiar cartucho de impresión** ⇒ Fig. **A** + **C** + **F**



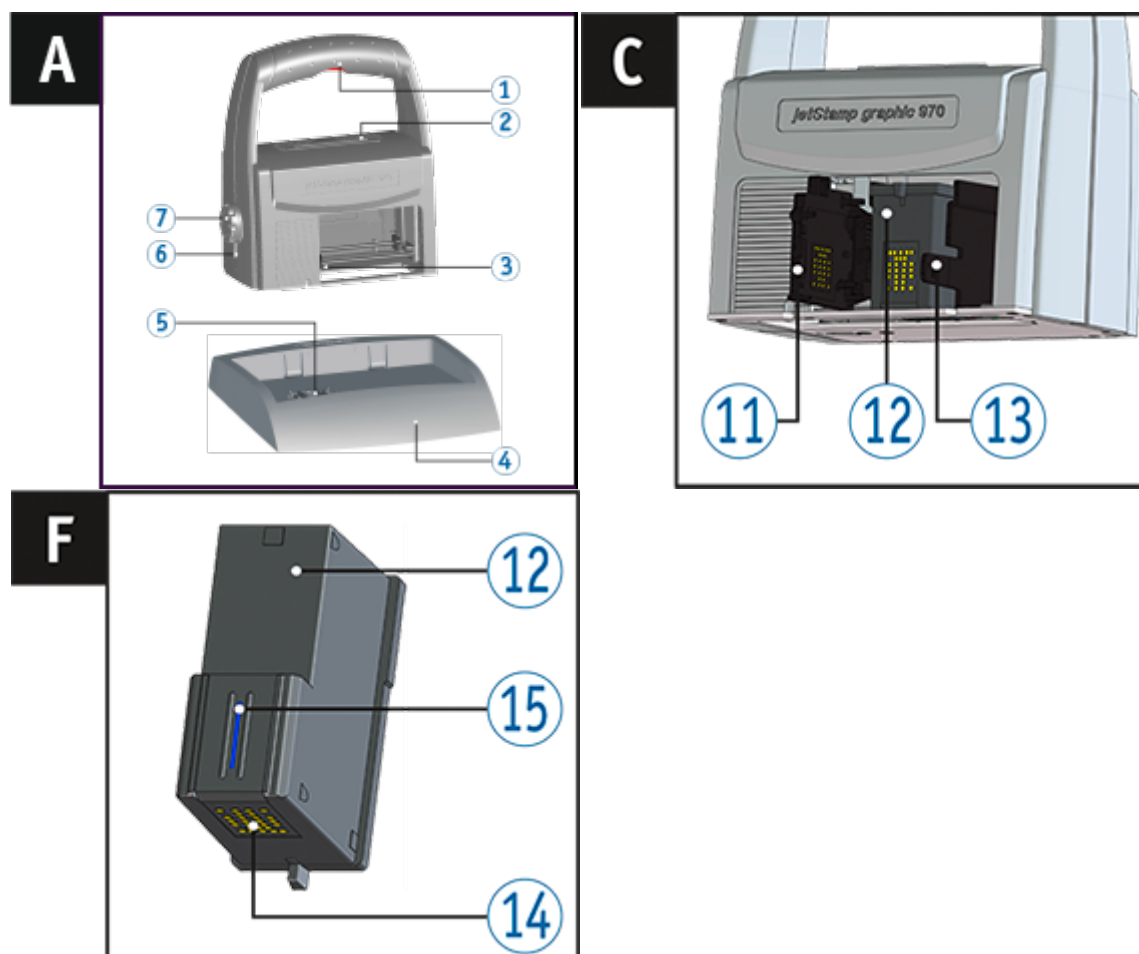
- ▶ poner el jetStamp graphic 970 en la estación base **4**.
- ▶ Colocar la rueda de ajuste **7** en la posición **1**.
- ▶ Mantener pulsado el botón de disparo **1** y retirar el dispositivo de la estación base **4**.  
El carro de impresión **3** se desliza a la posición central.

- ▶ Soltar el botón de disparo ①.
  - ▶ Presionar el bloqueo del cartucho de impresión ⑬ ligeramente hacia la derecha hasta que la tapa del cartucho de impresión ⑪ pueda abrirse.
  - ▶ Abrir la tapa del cartucho de impresión ⑪.
  - ▶ Retirar el cartucho de impresión ⑫ del dispositivo.
  - ▶ Retirar el cartucho de impresión nuevo ⑫ del envase y retirar la película protectora o el clip de los inyectores ⑮.
  - ▶ Coloque el dispositivo sobre una superficie firme.
  - ▶ Insertar el cartucho de impresión ⑫.
  - ▶ Cerrar la tapa del cartucho de impresión ⑪.
  - ▶ Presionar el ① botón de disparo.
- El carro de impresión ③ se desplaza a la posición inicial.

 volver a poner la *jetStamp graphic 970* en la estación base para evitar que la tinta se seque. Observar la señal acústica de la *jetStamp graphic 970* (véase la sección «[señales acústicas](#)»).

## 6.2 Limpiar los contactos del cartucho de impresión

Limpiar Contactos Cartucho de impresión ⇒ Fig. **A** + **C** + **F**



En raras ocasiones, la suciedad en los contactos del cartucho de impresión <sup>14</sup> puede causar malos resultados de impresión.

- ▶ poner la *jetStamp graphic 970* en la estación base <sup>4</sup> stellen.
- ▶ Colocar la rueda de ajuste <sup>7</sup> en la posición 1.
- ▶ Mantener pulsado el botón de disparo <sup>1</sup> y retirar el dispositivo de la estación base <sup>4</sup> .  
El carro de impresión <sup>3</sup> se desplaza a la posición central.
- ▶ Presionar el bloqueo del cartucho de impresión <sup>13</sup> ligeramente hacia la derecha hasta que la tapa del cartucho de impresión <sup>11</sup> pueda abrirse.
- ▶ Abrir la tapa del cartucho de impresión <sup>11</sup> .
- ▶ Retirar el cartucho de impresión <sup>12</sup> .
- ▶ Contactos del cartucho de impresión <sup>14</sup> en el cartucho de impresión <sup>12</sup> y en la tapa del soporte del cartucho de impresión <sup>11</sup> con un paño suave, si es posible empapado en etanol (alcohol).
- ▶ Coloque el dispositivo sobre una superficie firme.
- ▶ Insertar <sup>12</sup> cartuchos de impresión.
- ▶ Cerrar la puerta del soporte del cartucho de impresión <sup>11</sup> .
- ▶ Presionar el botón de disparo <sup>1</sup> .  
El carro de impresión <sup>3</sup> se desplaza a la posición inicial.

## 6.3 Limpiar inyectores

Si se producen bandas o problemas de calidad de impresión, es posible que de haya secado la tinta de los inyectores <sup>15</sup> .

### Impresión sin que se formen franjas



### Impresión con franjas





[Limpieza automática de inyectores](#)

[Limpieza manual de inyectores](#)

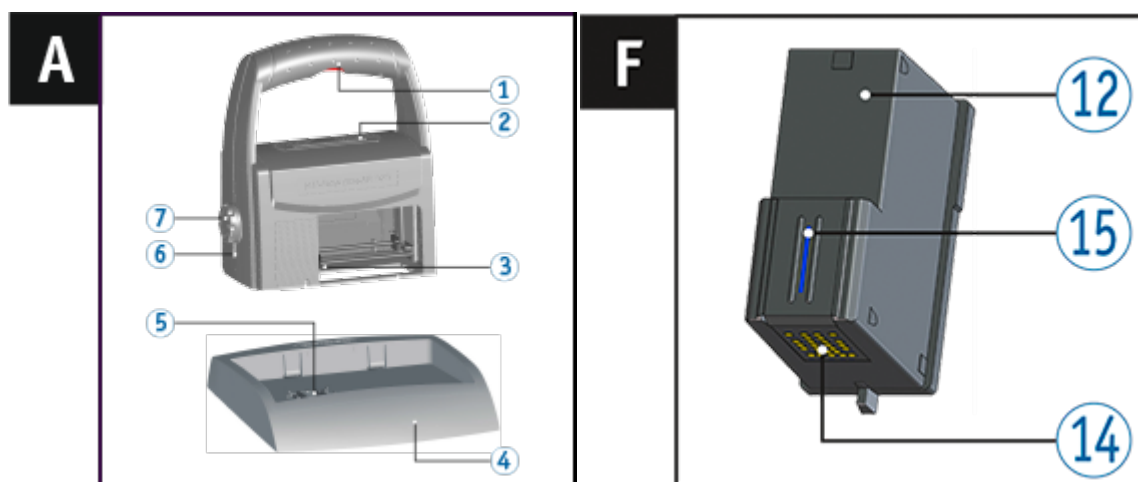
### 6.3.1 Limpieza automática de las boquillas



Posibilidad de ceguera por contacto de la tinta con los ojos.

► ¡no sujetar la jetStamp graphic 970 con los inyectores 15 contra la cara de las personas!

**Activar el mecanismo de limpieza automática** ⇒ Fig. **A + F**

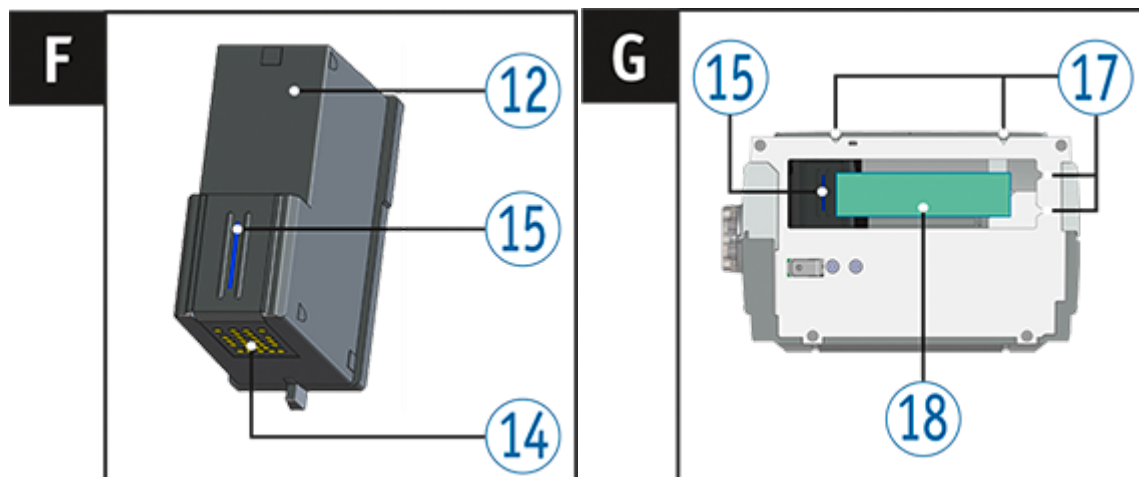


**i** Para limpiar los inyectores 15 se expulsa una cantidad pequeña de tinta.

- Retirar el dispositivo de la estación base 4 y colocarlo sobre una superficie plana.
- Girar la rueda de ajuste 7 a la posición C.
- Presionar el botón de disparo 1.

### 6.3.2 Limpieza manual de las boquillas

Limpieza manual de inyectores ⇒ Fig. **F** + **G**

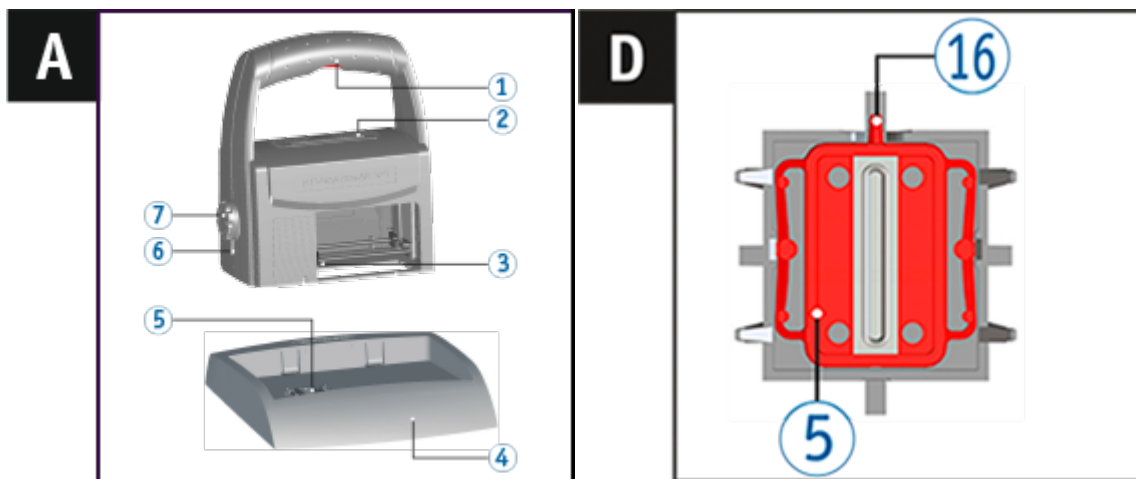


Si el mecanismo de limpieza automática no obtiene los resultados deseados, recomendamos la siguiente medida:

- ▶ Para eliminar la tinta seca, apriete un paño suave ligeramente empapado en etanol (alcohol) contra los inyectores **15** durante unos tres segundos.
- ▶ Limpiar la tinta disuelta y **15** **secar los inyectores.**

## 6.4 Limpiar la junta

Limpiar la junta ⇨ Fig. **A** + **D**



La junta ⑤ se encuentra en la estación base ④.

► Limpiar la junta ⑤ con un paño suave.


**i** Limpiar la junta ⑤ en intervalos regulares. Reemplazarla si está muy sucia o dañada (véase "[Cambiar junta](#)").

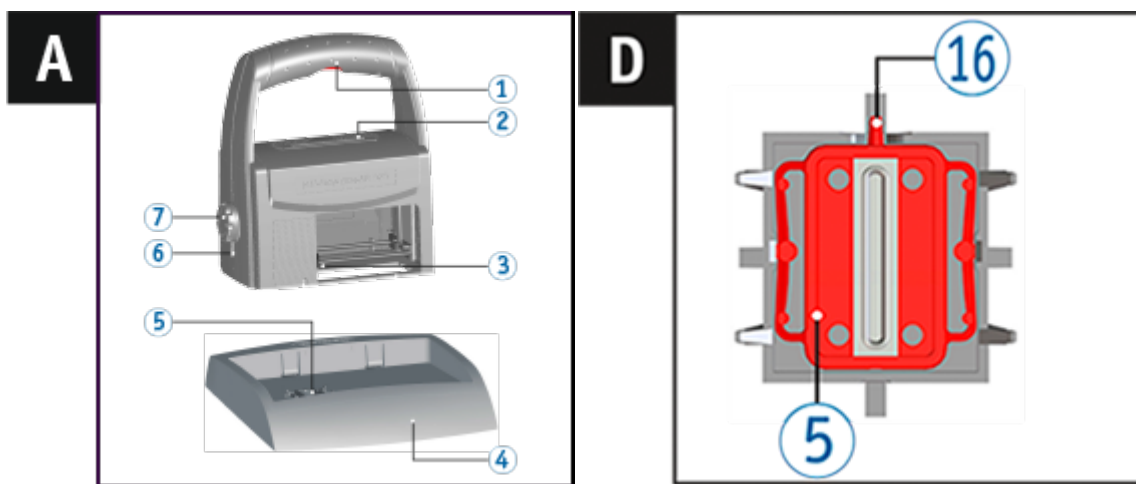
## 6.5 Cambiar la junta

 Podrá encontrar un vídeo en nuestra página de iniciowww.reiner.de o youtube.

**Cambiar junta** ⇨ Fig. **A** + **D**

 Dependiendo del tipo de tinta utilizada, se requieren diferentes juntas.

-  - Cartucho de tinta Ink-Jet P3-S-BK: usar la junta roja
- Cartucho de tinta Ink-Jet P3-MP3-BK: usar la junta azul



- ▶ Presionar la junta 5 ligeramente hacia abajo en el borde delantero.
- ▶ Soltar en la punta de la junta 16.
- ▶ Colocar una junta nueva en el soporte.
- ▶ Presionar la junta ligeramente hasta que se agarre en el soporte.

## 6.6 Limpiar carcasa

### ATENCIÓN

Descarga eléctrica si entran líquidos en el dispositivo.

- ▶ Extraiga el adaptador de corriente del enchufe.
- ▶ Póngase en contacto con un distribuidor especializado o con el servicio REINER.

### AVISO

Los agentes de limpieza agresivos pueden dañar la superficie de la carcasa.

- ▶ Para la limpieza no utilice detergente en polvo ni soluciones de material plástico.
- ▶ Limpiar la superficie del armazón, según sea necesario con un paño suave. Humedecer el paño de agua con un detergente suave si está muy sucia.

## 7 Detección y eliminación de fallos del sistema

[jetStamp graphic 970 no muestra ninguna función](#)

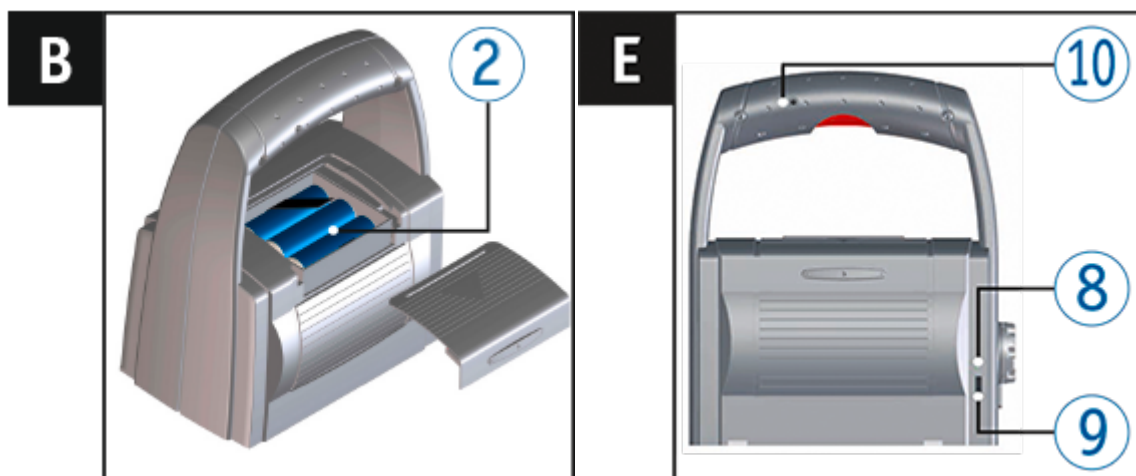
[Causas de las baterías descargadas](#)

[Señales ópticas \(LED\)](#)

[Señales acústicas](#)

### 7.1 jetStamp graphic 970 no está en funcionamiento

Solución del problema ⇨ Fig. **B** + **E**



- ▶ Desconectar el cable USB de *jetStamp graphic 970*.
- ▶ Abrir el ② compartimento de las baterías.
- ▶ Retirar baterías.
- ▶ Esperar unos 3 segundos.
- ▶ Insertar las pilas de nuevo.
- ▶ Conectar la conexión micro USB del dispositivo ⑨ al PC con el cable USB.
- ▶ Colocar la rueda de ajuste ⑦ en la posición 1 .
- ▶ Iniciar PCset graphic.
- ▶ Comprobar el [Estado de carga](#) ⓘ .

## 7.2 Causas por las que no carga las pilas recargables




- No hay baterías insertadas o están mal insertadas
- Contacto en el compartimiento de la batería defectuoso
- Temperatura de la batería superior a 40 grados centígrados
- Baterías viejas
- Baterías defectuosas
- Baterías totalmente descargadas (descarga total)


### Capacidad y vida útil

Las baterías alcanzan toda su capacidad después de repetidas cargas y descargas. Al envejecer las baterías, se reduce el tiempo de funcionamiento posible.

Las baterías están sujetas a desgaste. No se puede garantizar una vida útil más larga de seis meses.

## 7.3 Señales ópticas (LED)

 Cuando el indicador (advertencia) parpadea en naranja, se muestra un mensaje detallado del dispositivo en el indicador de estado del  software gráfico del Pcset  (véase "[interfaz de usuario](#)").

Display LED	Condición	Causa	Solución	Notas
Verde		Listo para funcionar		
Verde	Intermitente	El dispositivo está en modo de espera	▶Apagar y volver a encender el dispositivo o pulsar el botón de disparo	Cuando el dispositivo no está en uso, el modo de ahorro de energía se activa automáticamente después de 10 minutos
Naranja (Advertencia)	Intermitente, intervalo 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sin cartucho de impresión o defectuoso</li> <li>- Cartucho de impresión incorrecto</li> <li>- Error de escritura por Ink-Level</li> <li>- Cartucho de impresión mal colocado</li> <li>- Batería vacía</li> <li>- Sin batería / batería defectuosa</li> </ul>	▶Insertar cartucho de impresión  ▶Insertar el cartucho de impresión correctamente ▶Cargar la batería ▶Insertar/reemplazar la batería	La causa detallada y la corrección se pueden determinar en la <a href="#">pantalla de estado</a>  del PCset graphic

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Movimiento del carro bloqueado</li> <li>- Se han eliminado las imágenes de impresión</li> </ul>	<p>►Transferir nuevos textos al dispositivo</p>	
Naranja (Advertencia)	Intermitente, intervalo 2	Cartucho de impresión casi vacío	►Comprobar la impresión	También señal acústica
Naranja (Advertencia)	Intermitente, intervalo 3	Cartucho de impresión vacío	►Cambiar cartucho de impresión	También señal acústica
Naranja (advertencia)	Intermitente, intervalo 4	<i>jetStamp graphic</i> 970 está en la estación base	►poner el <i>jetStamp graphic</i> 970 en la estación base	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El indicador aparece después de 30 segundos de inactividad en tinta estándar, después de 10 segundos en tinta MP2 y después de 6 segundos en tinta MP3</li> <li>- También señal acústica</li> </ul>
Naranja (Advertencia)	Intermitente, intervalo 5	Batería baja/capacidad baja	►Cargar/cambiar la batería	También señal acústica
Naranja (Advertencia)	Intermitente, Intervalo 6	La batería del reloj interno está descargada	►Enviar dispositivo	
Rojo (error)	Intermitente, intervalo 1	Error de dispositivo	►Desconectar el dispositivo de la fuente de alimentación durante unos 3 segundos (también las baterías y la conexión USB).	Si el fallo no desaparece cuando conecta el dispositivo, el dispositivo debe verificarse mediante el Soporte de REINER
Rojo	Luz continua	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El firmware no se ha instalado correctamente</li> <li>- Error de dispositivo</li> </ul>	<p>►Volver a instalar el firmware</p> <p>►Apagar y encender el dispositivo y cargar la batería</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Si el fallo no desaparece cuando conecta el dispositivo, el dispositivo debe verificarse mediante el Soporte de REINER</li> <li>- Descarga total de la batería o desconexión de seguridad</li> <li>- Si el error persiste después del encendido, póngase en</li> </ul>

				contacto con su distribuidor especializado o con el soporte de REINER
APAGADO		<ul style="list-style-type: none"> <li>- El dispositivo está desconectado</li> <li>- Batería vacía</li> <li>- Batería defectuosa</li> <li>- No se han insertado pilas</li> <li>- Error de dispositivo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Encender el dispositivo</li> <li>▶ Cargar las baterías</li> <li>▶ Cambiar las baterías</li> <li>▶ Insertar las baterías</li> <li>▶ Póngase en contacto con su distribuidor especializado o con el servicio de asistencia técnica de REINER</li> </ul>	

## 7.4 Señales acústicas

Señal	Causa	Solución	Notas
pulso de 1 tono	<p>Cuando se pulsa el botón de disparo mientras la rueda de ajuste está en la posición <b>F</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se han eliminado las imágenes de impresión</li> <li>- La batería del reloj interno está descargada</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Transferir nuevos textos al dispositivo</li> <li>▶ Enviar dispositivo</li> </ul>	
pulso de 1 tono cada 10 segundos	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sin cartucho de impresión o defectuoso</li> <li>- Cartucho de impresión incorrecto</li> <li>- Error de escritura por Ink-Level</li> <li>- Cartucho de impresión mal colocado</li> <li>- Batería vacía</li> <li>- Sin batería / batería defectuosa</li> <li>- Movimiento del carro de impresión bloqueado</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Insertar cartucho de impresión</li> <li>▶ Insertar el cartucho de impresión correctamente</li> <li>▶ Cargar la batería</li> <li>▶ Insertar/reemplazar la batería</li> </ul>	La causa detallada y la corrección se pueden determinar en la <a href="#">pantalla de estado</a> ⓘ del PCset graphic



pulso de 2 tonos cada 30 segundos	Cartucho de impresión casi vacío	► Comprobar la impresión	
3 impulsos sonoros	Cartucho de impresión vacío	► Cambiar cartucho de impresión	
4 impulsos sonoros	<i>jetStamp graphic</i> 970 no está en la estación base	► poner el <i>jetStamp graphic</i> 970 en la estación base	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El indicador aparece después de 30 segundos de inactividad en tinta estándar, después de 10 segundos en tinta MP2 y después de 6 segundos en tinta MP3</li> <li>- También señal óptica</li> </ul>
5 impulsos sonoros por minuto	Batería baja/capacidad baja	► Cargar/cambiar la batería	

## 8 Datos técnicos y accesorios

[Placa de identificación](#)

[Ficha técnica](#)

[Transporte y Eliminación](#)

[Accesorios](#)

### 8.1 Placa de identificación

 Antes de que el aparato esté conectado, observar la placa de identificación.

La placa de identificación se encuentra en la parte inferior del dispositivo.

Significado:

Mod. = Modelo (Model)

S/N = Número de serie (Serial Number)

QC. = Control de calidad (Quality Control)



= *jetStamp graphic* 970 adopta la marca CE de acuerdo con la Directiva válida actual para baja tensión y CEM.



= *jetStamp graphic* 970 is in accordance with the following standards or standardized documents  
FCC 47 CFR Ch.1 Part 15 Bluetooth: FCC: R7TAMB2300.



= Safety of Information Technology Equipment.



= ¡No sujete la *jetStamp graphic* 970 con los inyectores contra la cara de las personas!



#### Equipos eléctricos y electrónicos viejos

Los aparatos viejos no deben tirarse en la basura doméstica. Deben entregarse en un punto de recogida designado para el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos.

## 8.2 Datos técnicos

<b>Ficha técnica</b>	
Dimensiones de la unidad de soporte	140 x 160 x 85 mm (L x An x Al)
Dimensiones de la estación base	155 x 140 x 30 mm (L x An x Al)
Altura total	175 mm
Peso dispositivo estándar	aprox. 520 g
Peso estación base	aprox. 480 g
Área máx. de impresión	65 x 12,7 mm (An x Al)
Velocidad máx. de impresión	< 1 s/impresión
Resolución de impresión	300 ppp
Capacidad de la batería	hasta 1.000 impresiones
Técnica de impresión	Inyección de tinta
Impresión de código de barras	EAN 8, EAN 13, 2/5 Interleaved, 2/5 Industrial, 2/5 Matrix Code 39, Code 39 Full ASCII, Code Codabar, Code 93, Code 93 Full ASCIIr, Code 128 B, GS1 128 (EAN 128)
Código de barras para numeración/datación secuencial	Code 128 B, Code 39, 2/5 Interleaved
Gráficos	BMP, JPG, TIFF, GIF
Temperatura ambiente para el funcionamiento	10 °C ... +40 °C
Temperatura ambiente recomendada para el funcionamiento	16 °C ... +32 °C
Humedad para el funcionamiento	8 % ... 80 % de humedad relativa
Humedad recomendada para el funcionamiento	10 % ... 70 % de humedad relativa
Temperatura para el almacenamiento	1 °C ... +43 °C
Con cartuchos de impresión estándar	10 °C ... +20 °C
Con cartuchos de impresión MP	
Humedad para el almacenamiento	5 % ... 80 % de humedad relativa
Temperatura para el transporte	
Con cartuchos de impresión estándar	-20 °C ... +60 °C (hasta 12 horas)
Con cartuchos de impresión MP	10 °C ... +20 °C (hasta 12 horas)

Humedad para el transporte	10 % ... 90 % de humedad relativa
Transferencia de datos	USB o Bluetooth
Fuente de alimentación	3 x baterías AA NiMH recargables con fuente de alimentación incluida. Entrada: 100 - 240 VAC, 50 - 60 Hz, 0,3 A Salida: 5 VDC 1 A
Tiempo en standby por carga de batería	aprox. 72 horas
Tiempo de carga de batería	aprox. tres horas
Conservación de los datos (independiente de la batería)	aprox. 10 años
Capacidad de impresión por cartucho de impresión	desde 5.000 impresiones, según tinta y modo de impresión
Tipo de protección	IP 20, Grado de suciedad 2, clase de equipo 3

## 8.3 Transporte y eliminación

### transporte

#### AVISO

Daños en el dispositivo en caso de transporte inadecuado.

► ¡Utilizar sólo el embalaje que proporciona protección contra choques y golpes al dispositivo!

### Eliminación



#### Baterías defectuosas o usadas

Las baterías usadas o recargables no deben desecharse con la basura doméstica.



#### Equipos eléctricos y electrónicos viejos

Los aparatos viejos no deben tirarse en la basura doméstica. Deben entregarse en un punto de recogida designado para el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos.



## 8.4 Accesorios

### Cartuchos de impresión de inyección de tinta (Inkjet)

- Nº de pedido: 947 100-000, P3-S-BK para papel y cartón, negro
- Nº de pedido: 947 100- 002, P3-S-MG para papel y cartón, magenta

### Cartuchos de impresión inkjet (secado rápido)

- Nº de pedido: 947 100-120, P3-MP3-BK para metal y plástico, negro

- N° de pedido: 947 100-130, P3-MP4-BK para vidrio, metal y plástico, negro
- N° de pedido: 947 100-140, P3-MP5-UV para metal y plástico, invisible (naranja bajo luz UV)

Encontrará otros accesorios en <https://www.reiner.de>

## 9 Contacto

### **Ernst Reiner GmbH & Co. KG**

Baumannstr. 16

78120 Furtwangen/Alemania

[www.reiner.de](http://www.reiner.de)

### **Servicio de reparación**

Teléfono: +49 7723 657-385

Correo electrónico: [repair@reiner.de](mailto:repair@reiner.de)

Más en nuestra página de inicio: [www.reiner.de/reparatur](http://www.reiner.de/reparatur)

### **Servicio técnico y Soporte**

Teléfono: +49 7723 657-388

Correo electrónico: [service@reiner.de](mailto:service@reiner.de)

### **Ventas**

Teléfono: +49 7723 657-0

Correo electrónico: [customerservice@reiner.de](mailto:customerservice@reiner.de)

© 2022 Ernst Reiner GmbH & Co. KG

Todos los derechos reservados. Para la traducción, reimpresión o reproducción de este manual, ya sea por partes o de cualquier forma, deberán contar con nuestro permiso expreso por escrito. Los cambios en el contenido de este manual están sujetos a cambios sin previo aviso.

## 10 Manual de instrucciones

**REINER**
*jetStamp graphic 970*


Bedienungsanleitung

DE

Operating Manual

GB

Manual de instrucciones

ES

Mode d'emploi

FR

[Manual de instrucciones ES](#)

# Index

## - A -

Accesorios 100  
Activar Bluetooth 20  
Actualización de firmware 22  
Ajustes del dispositivo  
    Configuración de la impresora 40  
    Fuente 40  
    Funciones 40  
    Señales 40  
Ajustes objetos 64  
    Código de barras 77  
    Fecha/hora 67  
    Gráficos 82  
    Numerador 72  
    Texto 64  
Aplicación de software PCset graphic  
    Ajustes objetos 23  
    Disparo de impresión externo 23  
    Ejemplo de flujo de trabajo: Generar imagen de impresión 23  
    Establecer conexión Bluetooth 23  
    Iniciar el software 23  
    Interfaz de usuario 23  
    Preparar la jetStamp graphic 970 para PCset graphic 23

## - B -

Bloquear el dispositivo 30, 39

## - C -

Cambiar cartucho de impresión 86  
Cambiar la junta 92  
Cargar baterías 14, 16  
Código de barras 77  
Configuración de impresión  
    Alineación 40  
    Inicio de la impresión 40  
    Intensidad de impresión 40  
    Secuencia de impresión 40  
Contacto 102

## - D -

Desbloquear el dispositivo 30, 39  
Descripción de símbolos 10  
Disparo de impresión externo 84

## - E -

Ejemplo de flujo de trabajo: Generar imagen de impresión 59  
    Configurar imagen de impresión 59  
    Transferir imagen de impresión 60  
Elementos de control 6  
Eliminación 100

## - F -

Fallos 93  
Fecha/hora 67  
Ficha técnica 99  
Ficha técnica y accesorios 98

## - G -

Gráficos 82

## - I -

Indicaciones de estado 53  
Indicador del nivel de tinta 53  
Insertar baterías 14  
Instalar el software 21  
Instalar software PCset graphic  
    Instalar el software 21  
    Requisitos del sistema 21  
Interfaz de usuario 24  
    Barra de herramientas 25, 33  
    Barra de menú 31  
    Objetos 27, 36

## - J -

Junta y cartucho de impresión  
    Insertar cartucho de impresión 17  
    Insertar junta 17



**- M -**

## Mantenimiento

Cambiar cartucho de impresión 85

Cambiar la junta 85, 92

Limpiar Contactos Cartucho de impresión 85,  
87

Limpiar inyectores 85, 88

Limpiar la carcasa 85, 92

Limpiar la junta 85, 91

Mensajes del dispositivo 55

**- N -**

Numerador 72

**- O -**

Objetos 27, 36

**- P -**

## Puesta en marcha

Baterías 13

Junta y cartucho de impresión 13

**- R -**

Rueda de ajuste 8

**- S -**

Seguridad del dispositivo 28, 36

Bloquear el dispositivo 30, 39

Desbloquear el dispositivo 30, 39

Señales acústicas 96

**- T -**

Texto 64



**REINER**  
www.reiner.de

